

# Quick Start: ExportPDF pre Illustrator

Váš prvý export za 5 minút

ExportPDF je skript pre Adobe Illustrator, ktorý automatizuje generovanie personalizovaných PDF súborov z CSV dát. Ideálny pre športové dresy, mikiny, čiapky a ďalšie produkty vyžadujúce hromadnú personalizáciu (mená, čísla, veľkosti).

## Čo potrebujete

- Nainštalovaný skript ExportPDF pre Illustrator
- Šablónu v Adobe Illustrator s pomenovanými artboardov a textovými poľami
- CSV súbor s dátami hráčov/produktov (UTF-8)
- Licenčný kľúč alebo demo verziu

## Krok 1: Pripravte šablónu

Otvorte alebo vytvorte dokument v Adobe Illustrator:

### Pomenujte kresliace plátna (artboardy):

Každá artboard = jeden produkt + veľkosť. Formát: PRODUKT-VELKOST

*mikina-M, mikina-L, mikina-XL, dresy-M, dresy-L*

### Vytvorte textové polia s presnými názvami:

Názov poľa	Obsah
CisloText	Číslo hráča (alebo CisloZadni_M, CisloPredni_M pre konkrétnu veľkosť)
JmenoText	Meno hráča (alebo JmenoText_M pre konkrétnu veľkosť)
PrezdivkaText	Prezývka (voliteľné)

Tip: Polia s príponou veľkosti (napr. JmenoText\_M) majú prednosť pred generickými (JmenoText). Môžete tak mať rôznu veľkosť písma pre rôzne veľkosti dresov.

## Krok 2: Pripravte CSV súbor

Vytvorte CSV súbor (UTF-8, oddeľovač čiarka alebo bodkočiarka) s týmito stĺpcami:

cislo	jmeno	prezdivka	velikost-mikiny
10	Jan Novák	Novy	M
7	Peter Sloboda	Slob	L
23	Martin Černý		XL

Tip: Stĺpec prezdivka môže zostať prázdny. Môžete pridať ďalšie stĺpce pre druhý produkt (veľkosť-  
cepice) alebo voliteľnú grafiku.

## Krok 3: Spustite skript

---

**File > Scripts > Other Script > vyberte ExportPDF.jsx**

1. Vyberte CSV súbor.
2. Nastavte jazyk rozhrania.
3. Odpovedzte na 4 otázky Áno/Nie (grafické čísla, diakritika, logo v číslach, prezívky).
4. Pre prvý export odporúčame nechať všetko na predvolených hodnotách.

## Krok 4: Nastavte export

---

1. Skontrolujte mapovanie veľkostí na kresliace plátna (artboardy).
2. Vyberte výstupný priečinok pre PDF.
3. Vyberte PDF preset (kvalitu).
4. Voliteľne upravte šablónu názvov súborov.

## Krok 5: Exportujte!

---

Kliknite OK a počkajte. Skript pre každý riadok CSV:

- Nájde správnu artboard podľa veľkosti.
- Vyplní textové polia dátami z CSV.
- Exportuje PDF do zvoleného priečinka.

**Výsledok: Vo výstupnom priečinku nájdete PDF súbor pre každého hráča/produkt.**

## Pokročilé funkcie

---

Základný export zvládnete vyššie. Pre pokročilé funkcie nahliadnite do plného manuálu:

Funkcia	Popis	Manuál
Grafické čísla	Symbole namiesto textových číslíc na dresoch	Kap. 8.7
Logo v číslach	Vloženie loga priamo do číslíc	Kap. 8.5
Manuálna diakritika	Per-character placeholders pre fonty bez diakritiky	Kap. 5.2–5.3
Dynamické škálovanie	Automatické prispôsobenie veľkosti grafiky podľa fontu	Kap. 8.6
Voliteľná grafika	Podmienené zobrazenie grafiky (logá sponzorov) podľa CSV	Kap. 7.5
Viacriadkový text	Použite    ako oddelšovač riadkov v CSV	Kap. 7.3
Archivácia na hárok	export viacerých návrhov na jeden hárok	Kap. 7.6

## Riešenie najčastejších problémov

---

### Diakritika sa nezobrazuje správne

V úvodnom dialógu skontrolujte voľbu „Použitý font podporuje diakritiku“. Ak váš font diakritiku nemá, odškrtnite túto voľbu — skript ju doplní manuálne pomocou symbolov. Pozri kap. 5.2.

### Skript nenašiel textové pole

Skontrolujte presný názov poľa v Adobe Illustrator. Skript hľadá presnú zhodu (napr. JmenoText\_M, nie jmenotext\_m). Názvy sú case-sensitive.

### Veľkosti sa nepriradujú k správnym artboardov

Overte pomenovanie plátien: formát musí byť PRODUKT-VELKOST (napr. mikina-XL). Názov produktu v Adobe Illustrator musí zodpovedať tomu, čo je nastavené v pokročilom dialógu (kap. 5.4).

*Kompletné riešenie problémov nájdete v plnom manuáli, kapitola 10.*