

Quick Start: ExportPDF dla Illustrator

Twój pierwszy eksport w 5 minut

ExportPDF to skrypt dla Adobe Illustrator, który automatyzuje generowanie spersonalizowanych plików PDF z danych CSV. Idealny do koszulek sportowych, bluz, czapek i innych produktów wymagających masowej personalizacji (nazwiska, numery, rozmiary).

Czego potrzebujesz

- Zainstalowany skrypt ExportPDF dla Illustrator
- Szablon w Adobe Illustrator z nazwanymi artboardów i polami tekstowymi
- Plik CSV z danymi graczy/produktów (UTF-8)
- Klucz licencyjny lub wersję demo

Krok 1: Przygotuj szablon

Otwórz lub utwórz dokument w Adobe Illustrator:

Nazwij obszary robocze (artboardy):

Każdy artboard = jeden produkt + rozmiar. Format: PRODUKT-ROZMIAR

bluza-M, bluza-L, bluza-XL, koszulka-M, koszulka-L

Utwórz pola tekstowe z dokładnymi nazwami:

Nazwa pola	Zawartość
CisloText	Numer gracza (lub CisloZadni_M, CisloPredni_M dla konkretnego rozmiaru)
JmenoText	Nazwisko gracza (lub JmenoText_M dla konkretnego rozmiaru)
PrezdivkaText	Pseudonim (opcjonalnie)

Wskazówka: Pola z przyrostkiem rozmiaru (np. JmenoText_M) mają pierwszeństwo przed generycznymi (JmenoText). Pozwala to na różne rozmiary czcionek dla różnych rozmiarów koszulek.

Krok 2: Przygotuj plik CSV

Utwórz plik CSV (UTF-8, separator przecinek lub średnik) z tymi kolumnami:

cislo	jmeno	prezdivka	velikost-mikiny
10	Jan Kowalski	Kowal	M
7	Piotr Nowak	Nowak	L
23	Marek Wiśniewski		XL

Wskazówka: Kolumna prezdivka może być pusta. Możesz dodać dodatkowe kolumny dla drugiego produktu (velikost-cepice) lub grafiki warunkowej.

Krok 3: Uruchom skrypt

File > Scripts > Other Script > wybierz ExportPDF.jsx

1. Wybierz plik CSV.
2. Ustaw język interfejsu.
3. Odpowiedz na 4 pytania Tak/Nie (graficzne numery, diakrytyka, logo w numerach, pseudonimy).
4. Przy pierwszym eksporcie zalecamy pozostawienie wartości domyślnych.

Krok 4: Skonfiguruj eksport

1. Sprawdź mapowanie rozmiarów na obszary robocze (artboardy).
2. Wybierz folder wyjściowy dla PDF.
3. Wybierz preset PDF (jakość).
4. Opcjonalnie dostosuj szablon nazw plików.

Krok 5: Eksportuj!

Kliknij OK i poczekaj. Dla każdego wiersza CSV skrypt:

- Znajduje właściwy artboard na podstawie rozmiaru.
- Wypełnia pola tekstowe danymi z CSV.
- Eksportuje PDF do wybranego folderu.

Wynik: W folderze wyjściowym znajdziesz plik PDF dla każdego gracza/produktu.

Zaawansowane funkcje

Podstawowy eksport opisano powyżej. Zaawansowane funkcje znajdziesz w pełnej instrukcji:

Funkcja	Opis	Instrukcja
Graficzne numery	Symbole zamiast tekstowych cyfr na koszulkach	Rozdz. 8.7
Logo w numerach	Wstawienie logo bezpośrednio w cyfry	Rozdz. 8.5
Ręczna diakrytyka	Placeholderzy per-character dla czcionek bez diakrytyki	Rozdz. 5.2–5.3
Dynamiczne skalowanie	Automatyczne dopasowanie rozmiaru grafiki do czcionki	Rozdz. 8.6
Grafika warunkowa	Wyświetlanie grafik (log sponsorów) na podstawie CSV	Rozdz. 7.5
Tekst wielowierszowy	Użyj jako separatora wierszy w CSV	Rozdz. 7.3
Archiwizacja na arkuszach	eksport wielu projektów na jednym arkuszu	Rozdz. 7.6

Rozwiązywanie najczęstszych problemów

Diakrytyka nie wyświetla się prawidłowo

W dialogu konfiguracyjnym sprawdź opcję „Użyta czcionka obsługuje diakrytykę”. Jeśli czcionka nie ma diakrytyki, odznacz tę opcję — skrypt doda ją ręcznie za pomocą symboli. Patrz rozdz. 5.2.

Skrypt nie znalazł pola tekstowego

Sprawdź dokładną nazwę pola w Adobe Illustrator. Skrypt szuka dokładnego dopasowania (np. JmenoText_M, nie jmenotext_m). Nazwy rozróżniają wielkość liter.

Rozmiary nie są przypisane do właściwych artboardów

Sprawdź nazewnictwo artboardów: format musi być PRODUKT-ROZMIAR (np. bluza-XL). Nazwa produktu w Adobe Illustrator musi odpowiadać konfiguracji w zaawansowanym dialogu (rozdz. 5.4).

Pełne rozwiązywanie problemów znajdziesz w instrukcji, rozdział 10.