

# Quick Start: ExportPDF pro Illustrator

Váš první export za 5 minut

ExportPDF je skript pro Adobe Illustrator, který automatizuje generování personalizovaných PDF souborů z CSV dat. Ideální pro sportovní dresy, mikiny, čepice a další produkty vyžadující hromadnou personalizaci (jména, čísla, velikosti).

## Co potřebujete

- Nainstalovaný skript ExportPDF pro Illustrator
- Šablonu v Adobe Illustrator s pojmenovanými artboardy a textovými poli
- CSV soubor s daty hráčů/produktů (UTF-8)
- Licenční klíč nebo demo verzi

## Krok 1: Připravte šablonu

Otevřete nebo vytvořte dokument v Adobe Illustrator:

### Pojmenujte kreslicí plátna (artboardy):

Každá artboard = jeden produkt + velikost. Formát: PRODUKT-VELIKOST

*mikina-M, mikina-L, mikina-XL, dresy-M, dresy-L*

### Vytvořte textová pole s přesnými názvy:

Název pole	Obsah
CisloText	Číslo hráče (nebo CisloZadni_M, CisloPredni_M pro konkrétní velikost)
JmenoText	Jméno hráče (nebo JmenoText_M pro konkrétní velikost)
PrezdivkaText	Přezdívká (volitelné)

Tip: Pole s příponou velikosti (např. JmenoText\_M) mají přednost před generickými (JmenoText).  
Můžete tak mít různou velikost písma pro různé velikosti dresů.

## Krok 2: Připravte CSV soubor

Vytvořte CSV soubor (UTF-8, oddělovač čárka nebo středník) s těmito sloupci:

cislo	jmeno	prezdivka	velikost-mikiny
10	Jan Novák	Novy	M
7	Petr Svoboda	Svob	L
23	Martin Černý		XL

Tip: Sloupec prezdivka může zůstat prázdný. Můžete přidat další sloupce pro druhý produkt (velikost-cepice) nebo volitelnou grafiku.

## Krok 3: Spustíte skript

---

**File > Scripts > Other Script > vyberte ExportPDF.jsx**

1. Vyberte CSV soubor.
2. Nastavte jazyk rozhraní.
3. Odpovězte na 4 otázky Ano/Ne (grafická čísla, diakritika, logo v číslech, přezdívký).
4. Pro první export doporučujeme vše nechat na výchozích hodnotách.

## Krok 4: Nastavte export

---

1. Zkontrolujte mapování velikostí na kreslicí plátna (artboardy).
2. Vyberte výstupní složku pro PDF.
3. Vyberte PDF preset (kvalitu).
4. Volitelně upravte šablonu názvů souborů.

## Krok 5: Exportujte!

---

Klikněte OK a počkejte. Skript pro každý řádek CSV:

- Najde správnou artboard podle velikosti.
- Vyplní textová pole daty z CSV.
- Exportuje PDF do zvolené složky.

**Výsledek: Ve výstupní složce najdete PDF soubor pro každého hráče/produkt.**

## Pokročilé funkce

---

Základní export zvládnete výše. Pro pokročilé funkce nahlédněte do plného manuálu:

Funkce	Popis	Manuál
Grafická čísla	Symbole místo textových číslíc na dresech	Kap. 8.7
Logo v číslech	Vložení loga přímo do číslic	Kap. 8.5
Manuální diakritika	Per-character placeholders pro fonty bez diakritiky	Kap. 5.2–5.3
Dynamické škálování	Automatické přizpůsobení velikosti grafiky dle fontu	Kap. 8.6
Volitelná grafika	Podmíněné zobrazení grafiky (loga sponzorů) dle CSV	Kap. 7.5
Víceřádkový text	Použijte    jako oddělovač řádků v CSV	Kap. 7.3
Archivace na archy	export více návrhů na jeden arch	Kap. 7.6

## Řešení nejčastějších problémů

---

### Diakritika se nezobrazuje správně

V úvodním dialogu zkontrolujte volbu „Použitý font podporuje diakritiku“. Pokud váš font diakritiku nemá, odškrtněte tuto volbu — skript ji doplní manuálně pomocí symbolů. Viz kap. 5.2.

### Skript nenašel textové pole

Zkontrolujte přesný název pole v Adobe Illustrator. Skript hledá přesnou shodu (např. JmenoText\_M, ne jmenotext\_m). Názvy jsou case-sensitive.

### Velikosti se nepřirážují ke správným artboardům

Ověřte pojmenování pláten: formát musí být PRODUKT-VELIKOST (např. mikina-XL). Název produktu v Adobe Illustrator musí odpovídat tomu, co je nastaveno v pokročilém dialogu (kap. 5.4).

*Kompletní řešení problémů najdete v plném manuálu, kapitola 10.*