Používateľská príručka: ExportPDF pre Adobe Illustrator

Verzia skriptu 4.9.23

Obsah

1. Úvod....3
1.1. Čo skript dokáže....3
2. Požiadavky....3
2.1. Softvér....3
2.2. Čo si pripraviť....3
3. Inštalácia a prvé spustenie....3
3.1. Inštalácia....3
3.2. Spustenie skriptu....3
3.3. Prvé spustenie....4
3.4. Jazyk rozhrania....4
4. Rýchly štart....4
5. Licencia....4
5.1. Typy licencií....4
5.2. Demo verzia....5
5.3. Dialóg „O skripte“....5
5.4. Aktivácia a predĺženie....5
6. Hlavný dialóg „Predvoľby spracovania skriptu“....5
6.1. Panel Výrobok....5
6.2. Panel Základné nastavenia....6
6.3. Panel Nastavenie veľkosti písmen....6
6.4. Panel Nastavenia diakritiky mien....6
6.5. Panel Nastavenia loga v číslach (na chrbte)....6
6.6. Ďalšie tlačidlá....6
7. Dialóg „Pokročilé nastavenia parametrov“....6
7.1. Správa profilov....7
7.2. Karta Produkty a Veľkosti....7
7.3. Karta Mapovanie CSV....7
7.4. Karta Grafické Funkcie....7
7.5. Kde sú nastavenia uložené....7
8. Nastavenie vlastných produktov....8
8.1. Prefix a zobrazovaný názov....8
8.2. Príklad: od dresov k mikinám a čiapkam....8
8.3. Tipy....8
9. Príprava šablóny....8
9.1. Textové polia....8
9.2. Kresliace plochy....9
9.3. Symboly....9
9.4. Vrstvy....10
9.5. Referenčné polia....10
10. Príprava CSV súboru....10

10.1. Formát súboru....10
10.2. Stĺpce....10
10.3. Priradenie stĺpcov....11
10.4. Rôzne údaje pre každý produkt....11
10.5. Text na dva riadky....11
10.6. Horný a dolný index....11
10.7. CSV s jedným stĺpcom....12
11. Funkcie skriptu....12
11.1. Diakritika zo symbolov....12
11.2. Priradenie symbolov k znamienkam....12
11.3. Placeholdery diakritiky....13
11.4. Grafické čísla....13
11.5. Logo v čísle....14
11.6. Voliteľná grafika....14
11.7. Zúženie dlhého textu....14
11.8. Laserové kontúry....15
11.9. Krivky a kontrola písma....15
11.10. Viac motívov na jeden hárok....15
12. Export....16
12.1. Dialóg „Nastavenia exportu“....16
12.2. Čo je dobré vedieť....16
12.3. Priebeh exportu....17
12.4. Súhrn a log....17
12.5. Zjednodušený režim (export čísel)....17
12.6. Obnova po chybe exportu....17
13. Riešenie problémov....17
13.1. Spustenie....17
13.2. Licencia....18
13.3. CSV súbor....18
13.4. Textové polia....18
13.5. Diakritika....18
13.6. Grafika a symboly....19
13.7. Export....19
14. Kontakt....19

1. Úvod

Skript ExportPDF pre Adobe Illustrator vytvára personalizované PDF podľa údajov z CSV súboru. Do pripravenej šablóny doplní čísla, mená a ďalšie údaje a pre každý riadok CSV uloží hotové PDF. Hodí sa na dresy, mikiny, čiapky, tričká, hrnčeky a ďalšie výrobky, ktoré sa líšia len textom alebo drobnou grafikou.

Skript pracuje až s **dvoma produktmi** naraz. V predvolenom nastavení sa volajú **Dresy** a **Trenírky**, môžete si ich však premenovať na čokoľvek, napríklad na mikiny a čiapky (kapitola 8).

> **Poznámka k príkladom:** Príklady v príručke používajú predvolené nastavenie, teda produkty Dresy a Trenírky (kresliace plochy `dresy-M`, stĺpce CSV `velkost-dresy`). Keď si produkty premenujete, budú sa tieto názvy riadiť vaším nastavením.

1.1. Čo skript dokáže

- Vyplní do šablóny **číslo, meno a prezývku** z CSV, aj na dva riadky.
- Pracuje s **veľkosťami**: každá veľkosť má vlastnú kresliacu plochu.
- Vloží **grafické čísla** z vašich symbolov namiesto číslic z fontu (kapitola 11.4).
- Vloží **logo do čísla** (kapitola 11.5).
- Doplní **diakritiku zo symbolov** pri fontoch, ktoré ju nemajú (kapitola 11.1).
- **Zúži dlhý text**, aby sa zmestil do vymedzeného miesta (kapitola 11.7).
- Zobrazí **voliteľnú grafiku** podľa CSV, napr. logo sponzora (kapitola 11.6).
- Vytvorí **laserové kontúry** (kapitola 11.8).
- Zloží **viac motívov na jeden hárok**, napr. kľúčenky (kapitola 11.10).
- Pomenuje súbory a priečinky podľa **vašich šablón názvov** (kapitola 12.1).
- Pamätá si nastavenia v **profiloch** pre rôzne zákazky (kapitola 7.1).
- Má rozhranie v češtine, angličtine, nemčine, slovenčine a poľštine.

2. Požiadavky

2.1. Softvér

- **Adobe Illustrator CS6 alebo novší**, vo Windows aj v macOS.
- Illustrator CS4 nevie pomenovať kresliace plochy. Skript v ňom funguje, plochy však musíte k produktom a veľkostiam priradiť ručne.

2.2. Čo si pripraviť

- **Šablónu** v Illustratore (.ai) s pomenovanými textovými poľami a kresliacimi plochami (kapitola 9).
- **CSV súbor** s údajmi. Prvý riadok obsahuje názvy stĺpcov, každý ďalší riadok je jeden kus (kapitola 10).

3. Inštalácia a prvé spustenie

3.1. Inštalácia

Skript sa neinštaluje. Stiahnutý súbor (napr. `exportPDF.zip`) rozbaľte tam, kde ho ľahko nájdete. Pri aktualizácii nahraďte súbor skriptu novým, nastavenia a profily zostanú.

3.2. Spustenie skriptu

1. Otvorte v Illustratore šablónu, s ktorou chcete pracovať.
2. Zvoľte **File > Scripts > Other Script...** (v českom rozhraní **Soubor > Skripty > Jiný skript...**).

3. Vyberte súbor skriptu a kliknite na **Open** (**Otevřít**).

Skript spúšťajte vždy len v jednom Illustratore naraz. Pred spustením v inom Illustratore počkajte, kým predchádzajúci beh skončí.

3.3. Prvé spustenie

Prvé spustenie a prvé spustenie po aktualizácii trvá dlhšie. Skript kontroluje svoje súbory a pripravuje licenciu. Zobrazí okno **„Inicializácia skriptu“**. Illustrator môže počas kontroly vyzerať, že neodpovedá. Nezatvárajte ho a počkajte.

Vo Windows 11 sa môže objaviť otázka, čím otvoriť súbory `.vbs`. Zvoľte **Microsoft Windows Based Script Host** a začiarknite **Vždy**.

3.4. Jazyk rozhrania

Pri prvom spustení vyberiete jazyk v okne **„Vyberte jazyk“**. Neskôr ho zmeníte tlačidlom **„Zmeniť jazyk...“** v hlavnom dialógu.

Názvy produktov, prefixy a názvy stĺpcov CSV si skript pamätá pre každý jazyk osobitne. Po prepnutí jazyka preto uvidíte nastavenie uložené pre daný jazyk (kapitola 8.3).

4. Rýchly štart

Stručný postup od šablóny po hotové PDF. Podrobnosti sú v uvedených kapitolách.

1. Pripravte šablónu

- Pomenujte kresliace plochy v tvare prefix + veľkosť: `dresy-M`, `dresy-L`, `trenirky-M` (kapitola 9.2).
- Pomenujte textové polia: `MenoText`, `CisloText`, `PrezyvkaText` (kapitola 9.1).

2. Pripravte CSV

Prvý riadok obsahuje názvy stĺpcov, napr. `cislo`, `meno`, `velkost-dresy`, `kod-dresy`. Každý ďalší riadok je jeden kus (kapitola 10.2).

3. Spustite skript a zvoľte predvoľby

V dialógu **„Predvoľby spracovania skriptu“** zapnite funkcie, ktoré chcete použiť (kapitola 6). Potvrďte **OK** a vyberte CSV súbor.

4. Nastavte export

V dialógu **„Nastavenia exportu“** skontrolujte priradenie kresliacich plôch k produktom a veľkostiam, vyberte priečinok a prednastavenie PDF a skontrolujte náhľad názvov súborov (kapitola 12.1).

5. Spustite export

Kliknite na **OK**. Skript vytvorí PDF a na konci ukáže súhrn (kapitola 12.4).

5. Licencia

5.1. Typy licencií

Typ	Čo obsahuje	Cena
Demo	30 spustení; z CSV sa spracuje najviac 20 riadkov	Zadarmo
Mesačné predplatné	Plná verzia na 30 dní	Podľa cenníka na www.exportPDF.cz

Typ	Čo obsahuje	Cena
Ročné predplatné	Plná verzia na 365 dní	Podľa cenníka na www.exportPDF.cz
Trvalá licencia	Plná verzia bez časového obmedzenia	Podľa cenníka na www.exportPDF.cz

Licencia platí pre jeden počítač.

5.2. Demo verzia

Bez licencie beží skript ako demo. Pri každom spustení ukáže, koľko spustení zostáva. Keď má CSV viac ako 20 riadkov, spracuje prvých 20 a na zvyšok upozorní.

Demo sa dá predĺžiť kľúčom od predajcu: v dialógu „O skripte“ kliknite na **„Predĺžiť demo verziu...“** a kľúč vložte.

5.3. Dialóg „O skripte“

Otvoríte ho tlačidlom **„O skripte...“** v hlavnom dialógu. Nájdete v ňom:

- verziu skriptu,
- stav licencie (demo so zostávajúcimi spusteniami, alebo plná verzia s typom a dátumom konca platnosti),
- **aktivačný kód** s tlačidlom **„Kopírovať“**,
- tlačidlá na aktiváciu a predĺženie.

Aktivačný kód patrí k vášmu počítaču. Predajca podľa neho pripraví licenčný kľúč.

5.4. Aktivácia a predĺženie

Aktivácia plnej verzie

1. V dialógu „O skripte“ kliknite pri aktivačnom kóde na **„Kopírovať“** a kód pošlite predajcovi s objednávkou.
2. Keď dostanete licenčný kľúč, kliknite na **„Aktivovať plnú verziu...“**.
3. Kľúč vložte do okna **„Overenie licenčného kľúča“** a potvrďte.

Predĺženie predplatného

Sedem dní pred koncom platnosti začne skript pri spustení upozorňovať, koľko dní zostáva. Pošlite predajcovi aktivačný kód a nový kľúč vložte tlačidlom **„Predĺžiť licenciu...“**. Zostávajúce dni sa k novému obdobiu pripočítajú.

Čo je dobré vedieť

- Každý kľúč sa dá použiť len raz a len na počítači, pre ktorý bol vystavený.
- Po aktualizácii skriptu vás skript môže požiadať o nové zadanie kľúča. Zadajte svoj doterajší kľúč, licencia zostáva platná.

6. Hlavný dialóg „Predvoľby spracovania skriptu“

Po spustení sa zobrazí dialóg **„Predvoľby spracovania skriptu“**. Zapnete v ňom funkcie, ktoré chcete pri tomto behu použiť. Voľby si skript pamätá pre ďalšie spustenie. Po potvrdení tlačidlom **OK** vyberiete CSV súbor.

6.1. Panel Výrobok

Panel ukazuje, pre aké produkty je skript nastavený (napr. **Dresy / Trenírky**). Tlačidlom **„Zmeniť výrobok...“** prepnete na iný uložený profil (kapitola 7.1) bez toho, aby ste otvárali pokročilé nastavenia.

Prepnutím sa zmenia názvy produktov, prefixy kresliacich plôch, názvy stĺpcov CSV a vlastné veľkosti. Zapnuté funkcie zostanú tak, ako ste ich mali.

6.2. Panel Základné nastavenia

- **„Použiť grafické symboly pre čísla (namiesto textu)“**: čísla sa vložia z vašich symbolov (kapitola 11.4). Po začiarknutí vyberte referenčné pole a priraďte symboly k čísliciam.
- **„Vynútiť manuálne mapovanie stĺpcov CSV“**: okno na priradenie stĺpcov sa zobrazí vždy (kapitola 10.3).
- **„Použiť oddelené polia pre produkty (číslo, meno...)“**: každý produkt má v CSV vlastné stĺpce pre číslo, meno, prezývku a voliteľnú grafiku (kapitola 10.4).
- **„Spracovávať stĺpec pre prezývku“**: skript vyplní aj pole `PrezyvkaText`.
- **„Spracovávať stĺpec pre voliteľnú grafiku“**: skript zobrazí grafiku podľa CSV (kapitola 11.6).

6.3. Panel Nastavenie veľkosti písmen

Prevod na veľké písmená zapnete osobitne pre mená a prezývky každého produktu, napr. **„Previesť mená na VEĽKÉ PÍSMENÁ (Dresy)“**.

So zapnutou diakritikou zo symbolov riadia tieto voľby len **všeobecné polia bez veľkosti v názve** (`MenoText`, `PrezyvkaText`). Polia s veľkosťou v názve (napr. `MenoText_M`) a **názov súboru** sú potom veľkými písmenami vždy (kapitola 11.1).

6.4. Panel Nastavenia diakritiky mien

- **„Použitý font pre mená podporuje diakritiku“**: nechajte začiarknuté, keď font obsahuje písmená s mäkčeňmi a dĺžňami. Keď ich neobsahuje, začiarknutie zrušte. Skript potom diakritiku doplní z vašich symbolov (kapitola 11.1).
- **„Použitý font pre prezývku podporuje diakritiku“**: to isté pre prezývky.
- **„1. Vybrať referenčné pole...“**: vyberte pole mena, podľa ktorého sa riadi veľkosť znamienok, napr. `MenoText_M` (kapitola 9.5).
- **„Skontrolovať/Zmeniť mapovanie symbolov diakritiky...“**: priraďte symboly k znamienkam (kapitola 11.2).

6.5. Panel Nastavenia loga v číslach (na chrbte)

Začiarknite **„Vložiť logo do čísel“** a tlačidlom **„1. Nastaviť symbol a referenciu...“** vyberte symbol loga a referenčné pole zadného čísla, napr. `CisloZadne_M` (kapitola 11.5).

Túto voľbu a symbol loga nastavujete pri každom spustení znova. Referenčné pole si skript pamätá.

6.6. Ďalšie tlačidlá

- **„Upraviť pokročilé parametre...“** otvorí pokročilé nastavenia (kapitola 7).
- **„Zmeniť jazyk...“** prepne jazyk rozhrania.
- **„O skripte...“** ukáže verziu a licenciu (kapitola 5.3).

7. Dialóg „Pokročilé nastavenia parametrov“

Otvoríte ho z hlavného dialógu tlačidlom **„Upraviť pokročilé parametre...“**. Hore je správa profilov, pod ňou karty s nastaveniami.

Zmeny uložíte tlačidlom **OK**. Zatvorením okna krížikom sa neuložia. Tlačidlo **„Obnoviť predvolené“** vráti hodnoty v dialógu na predvolené.

7.1. Správa profilov

Profil je uložené nastavenie pre jeden typ zákazky, napríklad „Mikiny a čiapky“. Medzi profilmi prepínate, namiesto toho, aby ste všetko nastavovali znova.

- **„Uložiť profil...“** uloží nastavenia z dialógu pod názvom, ktorý zadáte.
- **„Načítať profil...“** nastaví dialóg podľa vybraného profilu. Potom potvrďte tlačidlom OK.
- **„Importovať...“** a **„Exportovať...“** prenesú profily ako súbory `.json` medzi počítačmi.

Profil obsahuje názvy a prefixy produktov, vlastné veľkosti, názvy stĺpcov CSV a nastavenia grafických čísel a loga v čísle. Voľby pre prevod na krivky, kontrolu glyfov a šírku textu sú spoločné pre všetky profily.

7.2. Karta Produkty a Veľkosti

Identifikácia produktov

Pre každý produkt zadáte **prefix kresliacich plôch** (predvolené `dresy-` a `trenirky-`) a **zobrazovaný názov** (predvolené „Dresy“ a „Trenírky“). Postup s príkladom nájdete ďalej (kapitola 8).

Vlastné veľkosti

Skript pozná bežné veľkosti: detské 2 až 14 a dospelé XXS až XXXL. Ďalšie veľkosti sem zapíšte oddelené čiarkou, napr. `30x50, UNI`. Veľkosti, ktoré skript nájde v CSV, pridá do ponuky sám.

Laserová kontúra

Pole **„Offset kontúry (mm)“** a tlačidlo **„Vytvoriť kontúry“** (kapitola 11.8).

7.3. Karta Mapovanie CSV

Tu nastavíte, ako sa volajú stĺpce vo vašom CSV. Skript ich potom podľa názvov nájde sám a nemusíte ich priraďovať pri každom behu. Prehľad stĺpcov nájdete ďalej (kapitola 10.2).

7.4. Karta Grafické Funkcie

Možnosti exportu PDF

- **„Previesť text na krivky (problémové fonty)“**: text sa do PDF uloží ako krivky (kapitola 11.9).
- **„Preskočiť kontrolu glyfov (problémové súbory)“**: vypne kontrolu, či font obsahuje všetky písmená (kapitola 11.9).

Šírka textu

Nastavenie zúženia dlhých textov (kapitola 11.7).

Použitie grafických čísel a loga v čísle

Začiarknete, pre ktorý produkt sa majú použiť grafické čísla a pre ktorý logo v čísle. Pre jeden produkt sa dá zapnúť len jedno z toho.

Základné posuny diakritiky a medzery referenčných prvkov loga

Predvolená poloha znamienok a rozostup číslic pri vytváraní placeholderov (kapitola 11.3, kapitola 11.5).

7.5. Kde sú nastavenia uložené

Nastavenia a profily ukladá skript do tohto priečinka:

- **Windows:** `C:\Users\<používateľ>\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts`
- **macOS:** `~/Library/Application Support/AlesUlrychScripts`

Profily sú súbory `profil_<názov>.json`. Oplatí sa ich zálohovať.

8. Nastavenie vlastných produktov

Produkt 1 a produkt 2 môžu byť akékoľvek dva výrobky: mikiny a čiapky, tričká a šortky, hrnčeky a podložky. Druhý produkt nemusíte používať vôbec. Nastavíte ich v pokročilých nastaveniach na karte **Produkty a Veľkosti**.

8.1. Prefix a zobrazovaný názov

- **Prefix kresliacich plôch** je začiatok názvu kresliacej plochy, podľa ktorého skript spozná produkt. S prefixom `mikina-` patria k produktu plochy `mikina-M`, `mikina-L` a ďalšie. Na veľkých a malých písmenách nezáleží.
- **Zobrazovaný názov** uvidíte v dialógoch a v súhrne, napr. „Veľkosť (Mikiny)“.

8.2. Príklad: od dresov k mikinám a čiapkam

1. V pokročilých nastaveniach na karte **Produkty a Veľkosti** vyplňte:

Pole	Hodnota
Prefix kresliacich plôch produktu 1	`mikina-`
Zobrazovaný názov produktu 1	Mikiny
Prefix kresliacich plôch produktu 2	`ciapka-`
Zobrazovaný názov produktu 2	Čiapky

2. Čiapky majú jednu veľkosť. Do poľa **Vlastné veľkosti** preto napíšte napríklad `UNI`.
3. Po potvrdení skript ponúkne, že podľa nových prefixov premenuje aj stĺpce CSV (napr. `velkost-dresy` na `velkost-mikina`). Potvrďte, alebo si názvy stĺpcov nastavte sami na karte **Mapovanie CSV**.
4. V šablóne pomenujte kresliace plochy `mikina-S`, `mikina-M`, `mikina-L` a `ciapka-UNI`.
5. Nastavenia uložte ako profil, napríklad „Mikiny a čiapky“ (kapitola 7.1).

8.3. Tipy

- Plochu, ktorá sa nepriradí sama, priradíte ručne v dialógu exportu (kapitola 12.1).
- Voľte prefixy, ktoré sa navzájom neobsahujú. S prefixmi `tricko-` a `minitricko-` by plocha `minitricko-M` patrila k produktu 1.
- Názvy produktov, prefixy a názvy stĺpcov CSV si skript pamätá pre každý jazyk rozhrania osobitne. Po prepnutí jazyka ich nastavte aj v ňom, alebo načítajte profil.

9. Príprava šablóny

Šablóna je váš dokument s grafikou výrobkov. Skript spozná, čo kam patrí, podľa **názvov** textových polí, kresliacich plôch a symbolov.

9.1. Textové polia

Textové pole pomenujete v paneli Layers (česky Vrstvy), dvojklikom na názov objektu. Skript doň vloží hodnotu z CSV.

Názov poľa	Čo skript vloží
`MenoText`	meno
`PrezyvkaText`	prezývku
`CisloZadne`	číslo na chrbte
`CisloPredne`	číslo vpredu

Názov poľa	Čo skript vloží
`CisloText`	číslo kdekoľvek inde (rukáv, trenírky, hrnček...)

Pre jednoduchú šablónu stačí `MenoText` a `CisloText`.

Polia pre veľkosti

K názvu poľa môžete pridať podčiarkovník a veľkosť: `MenoText_XL`, `CisloZadne_M`. Také pole skript vyplní len pri riadkoch danej veľkosti. Pole bez veľkosti vyplní vždy.

Polia s veľkosťou potrebujete pre diakritiku zo symbolov, grafické čísla a logo v čísle (kapitola 9.5).

Čo je dobré vedieť

- Skript vypĺňa polia na kresliacej ploche, ktorú práve spracúva. Polia na skrytej alebo zamknutej vrstve preskočí.
- Polí s rovnakým názvom môže byť na ploche viac, skript vyplní všetky.
- Text môže byť otočený o 90° alebo 180°.
- Text deformovaný obálkou (Envelope Distort) skript nezmení. Obálku pred spustením uvoľnite.
- Veľkosť a kód z CSV sa do šablóny nevkladajú. Slúžia na výber kresliacej plochy a do názvov súborov.

Názvy polí v iných jazykoch

Skript rozpozná aj názvy polí z ostatných jazykových verzií, takže šablónu od zahraničného kolegu nemusíte premenúvať.

Slovensky	Česky	Anglicky	Nemecky	Poľsky
`MenoText`	`JmenoText`	`NameText`	`NameText`	`NazwiskoText`
`PrezyvkaText`	`PrezdivkaText`	`NicknameText`	`SpitznameText`	`PrzezwiskoText`
`CisloZadne`	`CisloZadni`	`NumberBack`	`NummerHinten`	`NumerTyl`
`CisloPredne`	`CisloPredni`	`NumberFront`	`NummerVorne`	`NumerPrzod`
`CisloText`	`CisloText`	`NumberText`	`NummerText`	`NumerText`

9.2. Kresliace plochy

Každá veľkosť každého produktu má vlastnú kresliacu plochu. Pomenujte ju v tvare **prefix + veľkosť**: `dresy-M`, `dresy-XL`, `trenirky-L`.

Skript potom plochy sám priradí k produktu a veľkosti. Priradenie skontrolujete a zmeníte v dialógu exportu (kapitola 12.1). Vlastné prefixy si môžete nastaviť (kapitola 8).

Kresliacu plochu premenujete v paneli Artboards (česky Kreslicí plochy).

9.3. Symboly

Grafické čísla, diakritika a logo v čísle sa vkladajú zo **symbolov**, ktoré si v dokumente pripravíte.

Grafiku potiahnite do panela **Symbols** (Window > Symbols, česky Okna > Symboly) a symbol pomenujte. Typ symbolu zvoľte **Static Symbol** (Statický), na type exportu nezáleží.

Na čo	Symboly	Odporúčané názvy
Grafické čísla	desať číslic 0 až 9, osobitne pre zadné a predné čísla, ak sa líšia	`cislo_zadne_0` až `cislo_zadne_9`, `cislo_predne_0` až `cislo_predne_9`
Diakritika zo symbolov	znamienka, ktoré potrebujete	`hacek`, `carka`, `makcen` a ďalšie (kapitola 11.2)
Logo v čísle	jedno logo	ľubovoľný

Ktorý symbol sa na čo použije, vyberiete v dialógoch skriptu.

9.4. Vrstvy

- Vrstvu **`Volitelna_Grafika`** zakladáte sami, keď používate voliteľnú grafiku (kapitola 11.6).
- Vrstvy s placeholdermi diakritiky a loga vytvorí skript. Upravujete v nich len polohu a veľkosť symbolov (kapitola 11.3, kapitola 11.5).
- Ostatné vrstvy si skript vytvára pre vložené znamienka, čísla a logá a pri exporte ich prepisuje. Nič do nich nekreslite.

9.5. Referenčné polia

Znamienka, grafické číslice aj logo sa musia zväčšovať a zmenšovať s textom. Na veľkosti XXL je meno väčšie ako na veľkosti S.

Preto pri týchto funkciách vyberáte **referenčné pole**, napríklad `MenoText_M` alebo `CisloZadne_M`. Veľkosť písma v ňom berie skript ako 100 %. Na ostatných veľkostiach symboly prispôsobí podľa veľkosti písma v poli danej veľkosti (`MenoText_XL`, `CisloZadne_S`...).

Pre každú veľkosť výrobku teda pripravte vlastné pole s veľkosťou v názve a nastavte v ňom písmo také veľké, aké ho na výrobku chcete mať.

10. Príprava CSV súboru

CSV súbor obsahuje údaje pre jednotlivé kusy. Pripravíte ho v Exceli, LibreOffice alebo v Tabuľkách Google a uložíte ako CSV.

10.1. Formát súboru

- **Prvý riadok** obsahuje názvy stĺpcov, každý ďalší riadok je jeden kus.
- **Oddeľovač** je čiarka alebo bodkočiarka, skript ho spozná sám.
- **Kódovanie** zvoľte UTF-8. Súbor v kódovaní Windows-1250 skript prečíta tiež.
- Text, ktorý obsahuje oddeľovač, dajte do úvodzoviek: `"Novák, ml."`.
- Prázdna bunka znamená prázdne pole vo výrobku.

10.2. Stĺpce

Názvy v tabuľkách sú predvolené. Vlastné názvy nastavíte v pokročilých nastaveniach (kapitola 7.3).

Stĺpec	Obsah
`cislo`	číslo
`meno`	meno
`prezyvka`	prezývka alebo iný druhý text
`volitelna-grafika`	názov grafiky, ktorá sa má zobraziť (kapitola 11.6)
`velkost-dresy`, `velkost-trenirky`	veľkosť produktu 1 a produktu 2
`kod-dresy`, `kod-trenirky`	kód zákazky alebo výrobku pre názvy súborov a priečinkov

- **Veľkosť rozhoduje, čo sa vyrobí.** Riadok s vyplnenou `velkost-dresy` a prázdnou `velkost-trenirky` vytvorí len produkt 1.
- Stĺpec pre číslo nechajte v CSV aj vtedy, keď niektorý výrobok číslo nemá. Bunku potom nechajte prázdnu.
- Stĺpce `prezyvka` a `volitelna-grafika` skript číta, len keď je príslušná funkcia zapnutá v hlavnom dialógu.

Príklad

```
cislo;meno;prezyvka;velkost-dresy;kod-dresy;velkost-trenirky;kod-trenirky
7;Ján||Novák;Jano;M;FC-2026;M;FC-2026
10;Peter Kováč;;XL;FC-2026;;
1;Zuzana Horváthová;Zuzka;S;FC-2026;S;FC-2026
```

Peter Kováč nemá veľkosť trenírok, skript mu teda vytvorí len dres.

10.3. Priradenie stĺpcov

Stĺpce, ktoré sa volajú podľa nastavenia, priradí skript sám. Na veľkých a malých písmenách nezáleží.

Keď niektorý potrebný stĺpec nenájde, zobrazí dialóg **„Mapovanie stĺpcov CSV“**. V ňom ku každej položke vyberiete stĺpec z vášho CSV, alebo necháte „Žiadny“. Dialóg si môžete vynútiť voľbou **„Vynútiť manuálne mapovanie stĺpcov CSV“** v hlavnom dialógu.

Ak používate stále rovnaké názvy stĺpcov, nastavte si ich v pokročilých nastaveniach na karte **Mapovanie CSV**. Dialóg sa potom nezobrazuje.

10.4. Rôzne údaje pre každý produkt

Bežne majú oba produkty na riadku rovnaké číslo, meno aj prezývku zo spoločných stĺpcov.

Keď má mať každý produkt iné údaje, začiarknite v hlavnom dialógu **„Použiť oddelené polia pre produkty (číslo, meno...)“**. Skript potom číta pre každý produkt vlastné stĺpce:

Produkt 1	Produkt 2
`cislo-dresy`	`cislo-trenirky`
`meno-dresy`	`meno-trenirky`
`prezyvka-dresy`	`prezyvka-trenirky`
`grafika-dresy`	`grafika-trenirky`

10.5. Text na dva riadky

Riadky v bunke oddeľte dvoma zvislými čiarami `||`. Zápis `Ján||Novák` vloží do poľa meno na dva riadky. Funguje to pre meno aj prezývku.

Každý riadok si v poli zachová svoj štýl zo šablóny. Keď má byť prvý riadok menší ako druhý, nastavte to tak v šablóne.

Zvislú čiaru napíšete na slovenskej klávesnici **AltGr + W**, na anglickej **Shift +** \.

10.6. Horný a dolný index

V mene a prezývke môžete zapísať index:

Zápis v CSV	Výsledok
`m^2`	m²
`H_2O`	H_2O

- Znak ^ urobí horný index, znak _ dolný. Vždy len z jedného znaku, ktorý za ním nasleduje.
- Keď chcete znak _ alebo ^ vypísať tak, ako je, napíšte pred neho spätnú lomku: `Part\_2` vypíše Part_2.
- Keď sa namiesto indexu objaví štvorček, font tento znak neobsahuje.

10.7. CSV s jedným stĺpcom

Keď CSV obsahuje jediný stĺpec, skript prejde do zjednodušeného režimu na rýchly export samotných čísel alebo mien (kapitola 12.5). Stĺpec nazvaný `cislo` alebo `meno` spozná sám, pri inom názve sa opýta, či obsahuje čísla, alebo mená.

11. Funkcie skriptu

11.1. Diakritika zo symbolov

Tímové a športové fonty často nemajú písmená s mäkčeňmi a dĺžňami. Skript potom napíše písmeno bez znamienka a znamienko k nemu doplní z vášho symbolu.

Postup

1. Pripravte symboly znamienok, ktoré potrebujete, napr. `hacek`, `carka`, `makcen` (kapitola 9.3).
2. V šablóne majte pre každú veľkosť pole mena s veľkosťou v názve: `MenoText_S`, `MenoText_M`...
3. V hlavnom dialógu zrušte začiarknutie **„Použitý font pre mená podporuje diakritiku“**.
4. Tlačidlom **„1. Vybrať referenčné pole...“** vyberte pole mena, napr. `MenoText_M`.
5. Tlačidlom **„Skontrolovať/Zmeniť mapovanie symbolov diakritiky...“** priraďte symboly k znamienkam (kapitola 11.2).
6. Potvrďte dialóg. Pri prvom použití skript vytvorí placeholdery, v ktorých nastavíte polohu znamienok (kapitola 11.3).

Pre prezývky je v hlavnom dialógu samostatná voľba.

Dva druhy polí

Skript rozlišuje dva druhy polí pre meno (a rovnako pre prezývku):

- **Pole s veľkosťou v názve** (`MenoText_M`, `MenoText_L`...): sem patria symboly. Text je vždy veľkými písmenami a písmená s diakritikou sa poskladajú zo symbolov. Toto pole musí mať **rovnaký font ako referenčné pole**. Keď má iný font, skript v ňom symboly nepoužije, zapíše meno podľa CSV veľkými písmenami a raz pre pole a veľkosť vypíše varovanie.
- **Všeobecné pole bez veľkosti v názve** (`MenoText`): sem symboly nepatria. Text sa zapíše tak, ako je v CSV. Môže byť malými písmenami aj s diakritikou, ak ju font poľa dokáže. Keď font niektorý znak nemá, skript ho nahradí medzerou a oznámi to v súhrne a logu. Či sú vo všeobecnom poli veľké písmená, riadi voľba v hlavnom dialógu (kapitola 6.3).

Príklad: na drese je `MenoText_M` fontom bez diakritiky (veľkými písmenami, symboly) a vedľa neho `MenoText` iným fontom, ktorý diakritiku ovláda (podľa CSV, malými písmenami, napríklad „Ruženka“).

Keď kresliaca plocha niektorej veľkosti nemá žiadne pole s veľkosťou v názve, symboly sa pri nej nepoužijú a všeobecné polia sa vyplnia podľa CSV. Skript to raz zapíše do logu.

Čo je dobré vedieť

- Mená v poli s veľkosťou v názve sa vždy prevedú na **veľké písmená**.
- Znamienko, ku ktorému priradíte symbol, vloží skript zo symbolu. Písmená, pre ktoré symbol nepriradíte a font ich obsahuje, zostanú z fontu.
- **ß, Æ, Đ a Þ** sú celé písmená. Ich symbol preto musí obsahovať celé písmeno, nie len znamienko.
- Rovnako si môžete pripraviť symbol pre **#** a **spojovník**, keď ich font nemá.

11.2. Priradenie symbolov k znamienkam

V dialógu **„Mapovanie symbolov pre diakritiku“** vyberiete ku každému znamienku symbol z dokumentu. Symboly pomenované podľa tabuľky priradí skript sám. Znamienka, ktoré nepotrebujete, nechajte nepriradené.

Znamienko	Názov symbolu	Písmená
Háčik (mäkčeň v tvare ˇ)	`hacek`	Š Č Ř Ž Ň Ě Ď Ť
Čiarka (dĺžeň)	`carka`	Á É Í Ó Ú Ý Ĺ Ŕ Ś Ć Ń Ź
Krúžok	`krouzek`	Ů Å
Mäkčeň (v tvare apostrofu)	`makcen`	Ľ
Vokáň	`circumflex`	Ô
Prehláska (dve bodky)	`umlaut`	Ä Ö Ü
Ogonek	`ogonek`	Ą Ę
Bodka nad	`dot-above`	Ż
Prečiarknutie	`stroke`	Ł
Ostré s	`eszett`	ß
Lomka	`lomitko`	Ø
Ligatúra Æ	`ligatura_ae`	Æ
Eth	`eth`	Ð
Thorn	`thorn`	Þ
Mriežka	`hashtag`	#
Spojovník	`pomlcka`	-

Pre slovenčinu potrebujete háčik, čiarku, mäkčeň, vokáň a prehlásku. Pre češtinu stačí háčik, čiarka a krúžok, pre nemčinu prehláska a ostré s, pre poľštinu čiarka, ogonek, bodka nad a prečiarknutie.

11.3. Placeholdery diakritiky

V placeholderoch nastavíte, kde presne a aké veľké má byť znamienko pri každom písmene.

1. Keď placeholdery v dokumente chýbajú, skript sa po potvrdení hlavného dialógu opýta, či ich má vytvoriť. Zvoľte **Áno**.
2. Skript vytvorí vrstvu `Diacritics_Placeholders` s písmenami a symbolmi znamienok a skončí.
3. Pri každom písmene posuňte symbol tam, kde ho chcete mať. Môžete zmeniť aj jeho veľkosť.
4. Dokument uložte a spustite skript znova.

Placeholdery nastavujete len pri prvom použití šablóny. Na ostatných veľkostiach výrobku skript polohu aj veľkosť znamienok prepočíta podľa veľkosti písma.

> Keď neskôr pridáte nový symbol alebo zmeníte priradenie symbolov, zmažte vrstvu placeholderov a nechajte ju vytvoriť znova. Prídete tým o nastavené polohy, preto ju mažte, len keď je to potrebné.

11.4. Grafické čísla

Namiesto číslic z fontu vloží skript vaše grafické číslice. Hodia sa na čísla s efektmi alebo štylizáciou, ktorú font nedokáže.

Príprava šablóny

1. Vytvorte symboly číslic 0 až 9 (kapitola 9.3). Keď sa zadné a predné čísla líšia, pripravte dve sady.
2. V šablóne majte polia čísel s veľkosťou v názve: `CisloZadne_M`, `CisloPredne_M`... Veľkosť písma v poli určuje, aké veľké číslice budú.

Nastavenie

1. V pokročilých nastaveniach na karte **Grafické Funkcie** začiarknite, pre ktorý produkt sa grafické čísla použijú.
2. V hlavnom dialógu začiarknite **„Použiť grafické symboly pre čísla (namiesto textu)“**.

3. Tlačidlom **„1. Vybrať referenčné pole...“** vyberte pole zadného a predného čísla, napr. `CisloZadne_M`. Typ, ktorý nepoužívate, nastavte na „Nepoužívať“.
4. Tlačidlom **„Mapovať symboly pre grafické čísla...“** priraďte ku každej číslici symbol.

Automatické priradenie

V dialógu mapovania kliknite na **„Automaticky namapovať“**. Skript nájde sady desiatich symbolov, ktorých názvy sa líšia len číslicou, a priradí ich. V okne **„Priradenie nájdených sád“** potvrdíte, ktorá sada patrí predným a ktorá zadným číslam.

Grafické čísla a logo v čísle sa nedajú použiť pre rovnaký produkt.

11.5. Logo v čísle

Skript vloží logo do číslic zadného čísla. Polohu loga nastavíte pre každú číslicu osobitne.

Nastavenie

1. Logo majte v dokumente ako symbol a v šablóne pole zadného čísla s veľkosťou v názve, napr. `CisloZadne_M`.
2. V pokročilých nastaveniach na karte **Grafické Funkcie** začiarknite, pre ktorý produkt sa logo použije.
3. V hlavnom dialógu začiarknite **„Vložiť logo do čísel“** a tlačidlom **„1. Nastaviť symbol a referenciu...“** vyberte symbol loga a referenčné pole.
4. Potvrďte dialóg.

Poloha loga

Pri prvom použití skript ponúkne vytvorenie placeholderov na vrstve `Logo_Placeholders`: číslice 0 až 9 a pri každej kópiu vášho loga. Potom skončí.

Pri každej číslici presuňte logo tam, kde ho chcete mať, prípadne ho zmenšite. Dokument uložte a spustite skript znova.

11.6. Voliteľná grafika

Skript zobrazí grafiku len pri riadkoch, ktoré ju majú v CSV: logo sponzora, vlajku, výročný znak.

1. Do CSV pridajte stĺpec `volitelna-grafika`. Do bunky napíšte názov grafiky, napr. SKODA. Pri riadkoch bez grafiky nechajte bunku prázdnu.
2. V šablóne založte vrstvu s názvom presne `Volitelna_Grafika` a vložte do nej všetky varianty grafiky.
3. Každý variant pomenujte **názov + podčiarkovník + veľkosť**: SKODA_M, SKODA_L.
4. Všetky varianty **skryte**. Skript zobrazí vždy len ten, ktorý riadok potrebuje.
5. V hlavnom dialógu začiarknite **„Spracovávať stĺpec pre voliteľnú grafiku“**.

Varianty môžu byť aj v podvrstvách a skupinách. Samotné skupiny a podvrstvy nechajte viditeľné, skryté majú byť len varianty.

11.7. Zúženie dlhého textu

Dlhé meno sa nemusí zmestiť do miesta na výrobku. Skript ho zúži tak, aby nepresiahlo šírku, ktorú určíte.

Príprava

Cez miesto, kam sa text musí zmestiť, nakreslite obdĺžnik bez výplne a obrysu. Pomenujte ho podľa poľa a pridajte _MAX:

- `MenoText_M_MAX` platí pre veľkosť M,
- `MenoText_MAX` platí pre všetky veľkosti bez vlastného obdĺžnika.

Otočené pole (napr. meno na boku) potrebuje vlastný obdĺžnik, ktorý ho prekrýva.

Zapnutie

V pokročilých nastaveniach (karta **Grafické Funkcie**), časť **Šírka textu**:

- začiarknite **„Zúžiť texty širšie ako obdĺžnik <pole>_MAX...“**,
- **„Najužšia šírka písma (%, 50-100)“** určuje, na koľko percent pôvodnej šírky smie skript písmená najviac zúžiť (predvolene 75 %). Keď to nestačí, zmenší písmo,
- **„Zvislé zarovnanie zmenšeného písma“** určuje, či zmenšený text zostane dole, v strede, alebo hore,
- **„Použiť pre produkt (…)“** zapína zúženie pre každý produkt osobitne.

Koľko polí skript upravil, uvedie v súhrne na konci exportu.

11.8. Laserové kontúry

Skript vytvorí okolo vybraných tvarov kontúru s nastaveným odsadením, napríklad na laserové rezanie.

1. Tvar, okolo ktorého chcete kontúru, pomenujte tak, aby názov začínal slovom **Laser** (napr. `Laser`, `Laser_logo`).
2. V pokročilých nastaveniach na karte **Produkty a Veľkosti** zadajte **„Offset kontúry (mm)“**.
3. Kliknite na **„Vytvoriť kontúry“**.

Kontúry sa uložia na vrstvu `Laser_Kontury` pod ostatný obsah. Pri ďalšom vytvorení skript staré kontúry nahradí. Kontúry si vytvoríte vopred, export PDF ich nemení.

11.9. Krivky a kontrola písma

Previesť text na krivky

Voľba **„Previesť text na krivky (problémové fonty)“** v pokročilých nastaveniach uloží text do PDF ako krivky. Použite ju, keď tlačiareň alebo RIP písmo nezobrazí správne. Šablóna zostane textová.

Kontrola znakov vo fonte

Skript pri exporte sleduje, či font obsahuje všetky písmená mena. Chýbajúce znaky vypíše v súhrne a v logu. Potom zvoľte iný font, alebo použite diakritiku zo symbolov (kapitola 11.1).

Keď kontrola pri niektorom súbore hlási chyby, ktoré tam nie sú, vypnite ju voľbou **„Preskočiť kontrolu glyfov (problémové súbory)“**.

11.10. Viac motívov na jeden hárok

Malé výrobky (kľúčenky, nálepky, visačky) môžete vyplniť po jednom a exportovať spoločne ako jeden hárok.

Slovo v názve kresliacej plochy povie skriptu, čo s ňou má urobiť:

Slovo v názve plochy	Čo skript urobí	Použitie
`neexportovat-`	vyplní text, PDF nevytvorí	jednotlivé pozície na hárku
`neprepisovat-`	text nemení, vytvorí PDF	celý hárok

Príklad: 17 kľúčeniek na hárku

1. Nastavte prefix produktu na `klucenka-` (kapitola 8).
2. Vytvorte 17 malých kresliacich plôch `klucenka-neexportovat-1` až `klucenka-neexportovat-17`. Každá obsahuje polia pre jednu kľúčenku.
3. Vytvorte jednu veľkú plochu `klucenka-neprepisovat-harok`, ktorá všetky malé prekrýva.
4. V CSV má každá kľúčenka svoj riadok a v stĺpci veľkosti číslo pozície na hárku (1 až 17). Za nimi nasleduje riadok s veľkosťou `harok`. Pri ňom skript uloží PDF s celým hárkom.
5. Ďalší hárok pokračuje ďalšími riadkami rovnakým spôsobom.

12. Export

Po výbere CSV sa zobrazí dialóg exportu. Určíte v ňom, ktoré kresliace plochy patria ku ktorému produktu a veľkosti, kam sa PDF uložia a ako sa budú volať.

12.1. Dialóg „Nastavenia exportu“

Mapovanie pracovných plôch

V zozname sú všetky kresliace plochy dokumentu. Pri každej je **Typ** (produkt) a **Veľkosť**. Skript ich predvyplní podľa názvov, vy ich skontrolujete a prípadne opravíte. Plocha s voľbou „Nepoužívať“ sa nespracuje.

Každému produktu a veľkosti priraďte len jednu plochu.

Nastavenia exportu

- **Priečinok pre export:** kam sa PDF uložia.
- **Prednastavenie PDF:** predvoľba Adobe PDF, s ktorou sa PDF vytvoria.

Konfigurácia názvov priečinkov a súborov

Pre každý produkt zadáte **šablónu priečinka** a **šablónu súboru**. Do šablóny píšete vlastný text a zástupné symboly, za ktoré skript dosadí hodnoty z CSV:

Symbol	Čo sa dosadí
`{cislo}`	číslo
`{meno}`	meno
`{prezyvka}`	prezývka
`{velkost}`	veľkosť
`{kod}`	kód
`{docName}`	názov dokumentu

Príklad: šablóna súboru `{kod}-{cislo}-{velkost}` vytvorí pre riadok s kódom FC-2026, číslom 7 a veľkosťou M súbor `FC-2026-7-M.pdf`.

„Náhľad názvov (z prvého riadka CSV)“ ukazuje, ako sa bude volať priečinok a súbor pre prvý riadok. Po zmene šablóny kliknite na **„Aktualizovať náhľad“**. Prehľad symbolov otvoríte tlačidlom **„Pomocník k šablónam...“**.

Tlačidlá

- **OK** spustí export.
- **„← Späť do úvodného nastavenia“** vás vráti do hlavného dialógu.
- **Zrušiť** skript ukončí.

12.2. Čo je dobré vedieť

- **Prázdne číslo:** výrobok bez čísla vytvoríte tak, že bunku s číslom necháte prázdnu.
- **Chýbajúce pole:** keď má riadok číslo alebo meno, ale v šablóne preň nie je pole, skript to oznámi v súhrne. Výrobok s číslom, pre ktoré pole chýba, nevyexportuje.
- **Rovnaké riadky:** riadok, ktorý sa v CSV opakuje, skript vyexportuje len raz.
- **Rovnaké názvy súborov:** keď by dva riadky vytvorili súbor s rovnakým názvom, dostane druhý na koniec číslo, napr. `FC-2026-7-M (1).pdf`.
- **Staršie súbory:** PDF s rovnakým názvom zo skoršieho exportu skript prepíše.

12.3. Priebeh exportu

Počas exportu ukazuje okno **„Export PDF“**, koľko riadkov je hotových. Illustrator môže počas exportu vyzerať, že neodpovedá. Nechajte ho dobehnúť.

12.4. Súhrn a log

Na konci skript zobrazí okno **„Zhrnutie exportu“**: koľko súborov vytvoril pre každý produkt a aké chyby alebo varovania našiel.

Podrobný záznam nájdete v logu:

- **Súbor:** `ExportPDF_Log.txt`
- **Umiestnenie:** priečinok pre export

Keď niečo nedopadne podľa očakávania, pozrite sa najprv do logu. Pri otázke na podporu ho priložte.

Stabilizácia dokumentu

Po súhrne skript ponúkne okno **„Odporúčaná akcia pre stabilitu“**. Illustrator býva po veľkom exporte nestabilný, preto odporúčame zvoliť **„Uložiť a znovu otvoriť“**.

12.5. Zjednodušený režim (export čísel)

Pre CSV s jedným stĺpcom (kapitola 10.7) sa zobrazí dialóg **„Export čísel do PDF“**. Vyberiete v ňom kresliacu plochu, priečinok pre export, prednastavenie PDF a názov podpriečinka.

Skript vloží hodnotu z každého riadka do poľa `CisloText` (pri menách do `MenoText`) a uloží PDF.

12.6. Obnova po chybe exportu

Pri veľkom počte súborov môže Illustrator export prerušiť chybou. Skript v tom prípade dokument znova otvorí z disku a pokračuje od prerušeného riadka.

- Dokument pred spustením skriptu **uložte**. Obnova otvára uloženú verziu.
- Keď sa chyba opakuje, rozdeľte CSV na menšie časti a pred exportom Illustrator reštartujte.

13. Riešenie problémov

Keď tu odpoveď nenájdete, pozrite sa do logu (kapitola 12.4) alebo napíšte na podporu (kapitola 14).

13.1. Spustenie

Prvé spustenie trvá dlho

Prvé spustenie a prvé spustenie po aktualizácii trvá dlhšie, skript kontroluje svoje súbory. Illustrator nezatvárajte a počkajte (kapitola 3.3).

Skript hneď po spustení skončí

- Skontrolujte, či máte otvorený dokument.
- V dialógu „O skripte“ skontrolujte licenciu. Demo možno vypršalo.
- Pozrite sa do logu.

Skript hlási, že ExportPDF beží aj inde

Skript spúšťajte vždy len v jednom Illustratore naraz. Počkajte, kým prvý beh skončí, a spustite skript znova.

Skript hlási uložené údaje zo staršej verzie

Táto verzia nevie prečítať údaje, ktoré si na počítači uložila staršia verzia alebo staršie demo. Pošlite log a diagnostický súbor, ktorý skript uložil vedľa logu, na info@exportpdf.cz. Dostanete kód, ktorým staré údaje vyčistíte.

Zmenil som nastavenia, ale skript používa staré

- Dialóg so zmenami potvrďte tlačidlom **OK**. Zatvorením krížikom sa zmeny neuložia.
- Po prepnutí jazyka rozhrania platia názvy produktov, prefixy a názvy stĺpcov uložené pre daný jazyk (kapitola 8.3).

13.2. Licencia

Predplatné vypršalo

Pošlite predajcovi aktivačný kód z dialógu „O skripte“ a nový kľúč vložte tlačidlom **„Predĺžiť licenciu...“** (kapitola 5.4).

Po aktualizácii skript žiada licenčný kľúč

Zadajte svoj doterajší kľúč. Licencia zostáva platná.

Kľúč sa nedá použiť

Kľúč platí len pre počítač, pre ktorý bol vystavený, a dá sa použiť len raz. Pošlite predajcovi aktivačný kód z tohto počítača a požiadajte o nový kľúč.

Na PDF je vodoznak

Skript zistil, že jeho súbor alebo licencia nie sú v poriadku. Skontrolujte licenciu v dialógu „O skripte“. Keď je v poriadku, kontaktujte podporu.

13.3. CSV súbor

Skript ukazuje dialóg mapovania stĺpcov

Stĺpce v CSV sa volajú inak, ako má skript nastavené. Priraďte ich v dialógu, alebo si názvy nastavte v pokročilých nastaveniach (kapitola 10.3).

Diakritika z CSV je pokazená

Uložte CSV znova v kódovaní UTF-8 (kapitola 10.1).

Spracovalo sa len 20 riadkov

Používate demo verziu (kapitola 5.2).

Produkt sa pre niektoré riadky nevytvoril

- Riadok nemá vyplnenú veľkosť pre tento produkt.
- Veľkosť z riadka nemá priradenú kresliacu plochu (kapitola 12.1).
- Riadok sa v CSV opakuje.

13.4. Textové polia

Skript nevyplní meno alebo číslo

- Skontrolujte názov poľa (kapitola 9.1).
- Pole musí ležať na kresliacej ploche danej veľkosti.
- Pole ani jeho vrstva nesmú byť skryté alebo zamknuté.
- Text nesmie byť deformovaný obálkou.

Dlhé meno presahuje

Zapnite zúženie textu a nakreslite obdĺžnik _MAX (kapitola 11.7).

13.5. Diakritika

Namiesto písmen s diakritikou sú štvorčeky, medzery alebo iné písmo

Font tieto písmená neobsahuje. Zvoľte iný font, alebo použite diakritiku zo symbolov (kapitola 11.1).

Pri niektorých písmenách chýba znamienko

- Znamienko nemá priradený symbol (kapitola 11.2).
- Pre písmeno chýba placeholder. Zmažte vrstvu placeholderov a nechajte ju vytvoriť znova (kapitola 11.3).

Znamienko je posunuté alebo má zlú veľkosť

Upravte symbol pri danom písmene na vrstve placeholderov a dokument uložte. Skontrolujte aj výber referenčného poľa (kapitola 9.5).

Mená sú veľkými písmenami

S diakritikou zo symbolov sa polia s veľkosťou v názve píšu veľkými písmenami vždy (kapitola 11.1). Pri ostatných poliach to riadia voľby v hlavnom dialógu (kapitola 6.3).

13.6. Grafika a symboly

Grafické čísla alebo logo v čísle sa nevkladajú

- Funkcia musí byť začiarknutá v hlavnom dialógu a povolená pre produkt v pokročilých nastaveniach (kapitola 7.4).
- Pre jeden produkt sa dá použiť len jedno z toho.
- Skontrolujte priradenie symbolov a výber referenčného poľa.
- Logo v čísle zapínate pri každom spustení znova (kapitola 6.5).

Voliteľná grafika sa nezobrazí

- Objekt sa musí volať názov + podčiarkovník + veľkosť, napr. `SKODA_M`, a názov musí zodpovedať textu v CSV.
- Objekt musí byť vo vrstve `Volitelna_Grafika` (kapitola 11.6).

Laserové kontúry sa nevytvoria

- Tvar sa musí volať tak, aby názov začínal slovom `Laser` (kapitola 11.8).
- Offset kontúry musí byť väčšie ako 0.

13.7. Export

Export sa zastavil pri veľkom počte súborov

Rozdeľte CSV na menšie časti a pred exportom Illustrator reštartujte. Skript sa po chybe pokúsi dokument obnoviť a pokračovať (kapitola 12.6).

PDF sa volajú inak, ako som chcel

Skontrolujte šablóny názvov a náhľad v dialógu exportu (kapitola 12.1).

Kde nájdem log

Súbor `ExportPDF_Log.txt` je v priečinku pre export.

14. Kontakt

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** info@exportpdf.cz
- **Web:** www.exportPDF.cz
- **Telefón:** +420 776 149 945

Pri hlásení problému pošlite opis toho, čo ste robili, verziu skriptu z dialógu „O skripte“ a log.

© 2026 Aleš Ulrych. Všetky práva vyhradené.