Uživatelská příručka: ExportPDF pro Adobe Illustrator

Verze skriptu 4.9.23

Obsah

1. Úvod....3
1.1. Co skript umí....3
2. Požadavky....3
2.1. Software....3
2.2. Co si připravit....3
3. Instalace a první spuštění....3
3.1. Instalace....3
3.2. Spuštění skriptu....3
3.3. První spuštění....4
3.4. Jazyk rozhraní....4
4. Rychlý start....4
5. Licence....4
5.1. Typy licencí....4
5.2. Demo verze....5
5.3. Dialog „O skriptu“....5
5.4. Aktivace a prodloužení....5
6. Hlavní dialog „Předvolby zpracování skriptu“....5
6.1. Panel Výrobek....5
6.2. Panel Základní nastavení....5
6.3. Panel Nastavení velikosti písmen....6
6.4. Panel Nastavení diakritiky jmen....6
6.5. Panel Nastavení loga v číslech (na zádech)....6
6.6. Další tlačítka....6
7. Dialog „Pokročilá nastavení parametrů“....6
7.1. Správa profilů....6
7.2. Záložka Produkty a Velikosti....7
7.3. Záložka Mapování CSV....7
7.4. Záložka Grafické Funkce....7
7.5. Kde je nastavení uložené....7
8. Nastavení vlastních produktů....7
8.1. Prefix a zobrazovaný název....7
8.2. Příklad: od dresů k mikinám a čepicím....8
8.3. Tipy....8
9. Příprava šablony....8
9.1. Textová pole....8
9.2. Kreslicí plochy....9
9.3. Symboly....9
9.4. Vrstvy....9
9.5. Referenční pole....9
10. Příprava CSV souboru....10

10.1. Formát souboru....10
10.2. Sloupce....10
10.3. Přiřazení sloupců....10
10.4. Různé údaje pro každý produkt....11
10.5. Text na dva řádky....11
10.6. Horní a dolní index....11
10.7. CSV s jedním sloupcem....11
11. Funkce skriptu....11
11.1. Diakritika ze symbolů....11
11.2. Přiřazení symbolů ke znaménkům....12
11.3. Placeholdery diakritiky....13
11.4. Grafická čísla....13
11.5. Logo v čísle....13
11.6. Volitelná grafika....14
11.7. Zúžení dlouhého textu....14
11.8. Laserové kontury....14
11.9. Křivky a kontrola písma....15
11.10. Více motivů na jeden arch....15
12. Export....15
12.1. Dialog „Nastavení exportu“....15
12.2. Co je dobré vědět....16
12.3. Průběh exportu....16
12.4. Souhrn a log....16
12.5. Zjednodušený režim (export čísel)....17
12.6. Obnova po chybě exportu....17
13. Řešení problémů....17
13.1. Spuštění....17
13.2. Licence....17
13.3. CSV soubor....18
13.4. Textová pole....18
13.5. Diakritika....18
13.6. Grafika a symboly....18
13.7. Export....19
14. Kontakt....19

1. Úvod

Skript ExportPDF pro Adobe Illustrator vytváří personalizovaná PDF podle dat z CSV souboru. Do připravené šablony doplní čísla, jména a další údaje a pro každý řádek CSV uloží hotové PDF. Hodí se pro dresy, mikiny, čepice, trička, hrnky a další výrobky, které se liší jen textem nebo drobnou grafikou.

Skript pracuje až se **dvěma produkty** najednou. Ve výchozím nastavení se jmenují **Dresy** a **Trenky**, ale můžete si je přejmenovat na cokoli, třeba na mikiny a čepice (kapitola 8).

> **Poznámka k příkladům:** Příklady v příručce používají výchozí nastavení, tedy produkty Dresy a Trenky (kreslicí plochy `dresy-M`, sloupce CSV `velikost-dresy`). Když si produkty přejmenujete, budou se tyto názvy řídit vaším nastavením.

1.1. Co skript umí

- Vyplní do šablony **číslo, jméno a přezdívku** z CSV, i na dva řádky.
- Pracuje s **velikostmi**: každá velikost má vlastní kreslicí plochu.
- Vloží **grafická čísla** z vašich symbolů místo číslic z fontu (kapitola 11.4).
- Vloží **logo do čísla** (kapitola 11.5).
- Doplní **diakritiku ze symbolů** u fontů, které ji nemají (kapitola 11.1).
- **Zúží dlouhý text**, aby se vešel do vymezeného místa (kapitola 11.7).
- Zobrazí **volitelnou grafiku** podle CSV, např. logo sponzora (kapitola 11.6).
- Vytvoří **laserové kontury** (kapitola 11.8).
- Složí **víc motivů na jeden arch**, např. klíčenky (kapitola 11.10).
- Pojmenuje soubory a složky podle **vašich šablon názvů** (kapitola 12.1).
- Pamatuje si nastavení v **profilech** pro různé zakázky (kapitola 7.1).
- Má rozhraní v češtině, angličtině, němčině, slovenštině a polštině.

2. Požadavky

2.1. Software

- **Adobe Illustrator CS6 nebo novější**, ve Windows i v macOS.
- Illustrator CS4 neumí pojmenovat kreslicí plochy. Skript v něm funguje, ale plochy musíte k produktům a velikostem přiřadit ručně.

2.2. Co si připravit

- **Šablonu** v Illustratoru (.ai) s pojmenovanými textovými poli a kreslicími plochami (kapitola 9).
- **CSV soubor** s daty. První řádek obsahuje názvy sloupců, každý další řádek je jeden kus (kapitola 10).

3. Instalace a první spuštění

3.1. Instalace

Skript se neinstaluje. Stažený soubor (např. `exportPDF.zip`) rozbalte tam, kde ho snadno najdete. Při aktualizaci nahraďte soubor skriptu novým, nastavení a profily zůstanou.

3.2. Spuštění skriptu

1. Otevřete v Illustratoru šablonu, se kterou chcete pracovat.
2. Zvolte **Soubor > Skripty > Jiný skript...**
3. Vyberte soubor skriptu a klikněte na **Otevřít**.

Skript spouštějte vždy jen v jednom Illustratoru najednou. Před spuštěním v jiném Illustratoru počkejte, až předchozí běh skončí.

3.3. První spuštění

První spuštění a první spuštění po aktualizaci trvá déle. Skript kontroluje své soubory a připravuje licenci. Zobrazí okno **„Inicializace skriptu“**. Illustrator může během kontroly vypadat, že neodpovídá. Nezavírejte ho a počkejte.

Ve Windows 11 se může objevit dotaz, čím otevřít soubory `.vbs`. Zvolte **Microsoft Windows Based Script Host** a zaškrtněte **Vždy**.

3.4. Jazyk rozhraní

Při prvním spuštění vyberete jazyk v okně **„Vyberte jazyk“**. Později ho změníte tlačítkem **„Změnit jazyk...“** v hlavním dialogu.

Názvy produktů, prefixy a názvy sloupců CSV si skript pamatuje pro každý jazyk zvlášť. Po přepnutí jazyka proto uvidíte nastavení uložené pro daný jazyk (kapitola 8.3).

4. Rychlý start

Stručný postup od šablony po hotová PDF. Podrobnosti jsou v odkazovaných kapitolách.

1. Připravte šablonu

- Pojmenujte kreslicí plochy ve tvaru prefix + velikost: `dresy-M`, `dresy-L`, `trenky-M` (kapitola 9.2).
- Pojmenujte textová pole: `JmenoText`, `CisloText`, `PrezdivkaText` (kapitola 9.1).

2. Připravte CSV

První řádek obsahuje názvy sloupců, např. `cislo`, `jmeno`, `velikost-dresy`, `kod-dresy`. Každý další řádek je jeden kus (kapitola 10.2).

3. Spusťte skript a zvolte předvolby

V dialogu **„Předvolby zpracování skriptu“** zapněte funkce, které chcete použít (kapitola 6). Potvrďte **OK** a vyberte CSV soubor.

4. Nastavte export

V dialogu **„Nastavení exportu“** zkontrolujte přiřazení kreslicích ploch k produktům a velikostem, vyberte složku a PDF přednastavení a zkontrolujte náhled názvů souborů (kapitola 12.1).

5. Spusťte export

Klikněte na **OK**. Skript vytvoří PDF a na konci ukáže souhrn (kapitola 12.4).

5. Licence

5.1. Typy licencí

Typ	Co obsahuje	Cena
Demo	30 spuštění; z CSV se zpracuje nejvýš 20 řádků	Zdarma
Měsíční předplatné	Plná verze na 30 dní	Podle ceníku na www.exportPDF.cz
Roční předplatné	Plná verze na 365 dní	Podle ceníku na www.exportPDF.cz
Trvalá licence	Plná verze bez časového omezení	Podle ceníku na www.exportPDF.cz

Licence platí pro jeden počítač.

5.2. Demo verze

Bez licence běží skript jako demo. Při každém spuštění ukáže, kolik spuštění zbývá. Když má CSV víc než 20 řádků, zpracuje prvních 20 a na zbytek upozorní.

Demo lze prodloužit klíčem od prodejce: v dialogu „O skriptu“ klikněte na **„Prodloužit demo verzi...“** a klíč vložte.

5.3. Dialog „O skriptu“

Otevřete ho tlačítkem **„O skriptu...“** v hlavním dialogu. Najdete v něm:

- verzi skriptu,
- stav licence (demo se zbývajícími spuštěními, nebo plná verze s typem a datem konce platnosti),
- **aktivační kód** s tlačítkem **„Kopírovat“**,
- tlačítka pro aktivaci a prodloužení.

Aktivační kód patří k vašemu počítači. Prodejce podle něj připraví licenční klíč.

5.4. Aktivace a prodloužení

Aktivace plné verze

1. V dialogu „O skriptu“ klikněte u aktivačního kódu na **„Kopírovat“** a kód pošlete prodejci s objednávkou.
2. Až dostanete licenční klíč, klikněte na **„Aktivovat plnou verzi...“**.
3. Klíč vložte do okna **„Ověření licenčního klíče“** a potvrďte.

Prodloužení předplatného

Sedm dní před koncem platnosti začne skript při spuštění upozorňovat, kolik dní zbývá. Pošlete prodejci aktivační kód a nový klíč vložte tlačítkem **„Prodloužit licenci...“**. Zbývající dny se k novému období přičtou.

Co je dobré vědět

- Každý klíč lze použít jen jednou a jen na počítači, pro který byl vystaven.
- Po aktualizaci skriptu vás skript může požádat o nové zadání klíče. Zadejte svůj stávající klíč, licence zůstává platná.

6. Hlavní dialog „Předvolby zpracování skriptu“

Po spuštění se zobrazí dialog **„Předvolby zpracování skriptu“**. Zapnete v něm funkce, které chcete při tomto běhu použít. Volby si skript pamatuje pro příští spuštění. Po potvrzení tlačítkem **OK** vyberete CSV soubor.

6.1. Panel Výrobek

Panel ukazuje, pro jaké produkty je skript nastavený (např. **Dresy / Trenky**). Tlačítkem **„Změnit výrobek...“** přepnete na jiný uložený profil (kapitola 7.1), aniž otevíráte pokročilé nastavení.

Přepnutím se změní názvy produktů, prefixy kreslicích ploch, názvy sloupců CSV a vlastní velikosti. Zapnuté funkce zůstanou, jak jste je měli.

6.2. Panel Základní nastavení

- **„Použít grafické symboly pro čísla (místo textu)“**: čísla se vloží z vašich symbolů (kapitola 11.4). Po zaškrtnutí vyberte referenční pole a přiřaďte symboly k číslicím.
- **„Vynutit ruční mapování sloupců CSV“**: okno pro přiřazení sloupců se zobrazí vždy (kapitola 10.3).

- **„Použít oddělená pole pro produkty (číslo, jméno...)“**: každý produkt má v CSV vlastní sloupce pro číslo, jméno, přezdívku a volitelnou grafiku (kapitola 10.4).
- **„Zpracovávat sloupec pro přezdívku“**: skript vyplní i pole `PrezdivkaText`.
- **„Zpracovávat sloupec pro volitelnou grafiku“**: skript zobrazí grafiku podle CSV (kapitola 11.6).

6.3. Panel Nastavení velikosti písmen

Převod na velká písmena zapnete zvlášť pro jména a přezdívky každého produktu, např. **„Převést jména na VELKÁ PÍSMENA (Dresy)“**.

Se zapnutou diakritikou ze symbolů řídí tyto volby jen **obecná pole bez velikosti v názvu** (`JmenoText`, `PrezdivkaText`). Pole s velikostí v názvu (např. `JmenoText_M`) a **název souboru** jsou pak velkými písmeny vždy (kapitola 11.1).

6.4. Panel Nastavení diakritiky jmen

- **„Použitý font pro jména podporuje diakritiku“**: nechte zaškrtnuté, když font obsahuje písmena s háčky a čárkami. Když je neobsahuje, zaškrtnutí zrušte. Skript pak diakritiku doplní z vašich symbolů (kapitola 11.1).
- **„Použitý font pro přezdívku podporuje diakritiku“**: totéž pro přezdívky.
- **„1. Vybrat referenční pole...“**: vyberte pole jména, podle kterého se řídí velikost znamének, např. `JmenoText_M` (kapitola 9.5).
- **„Zkontrolovat/Změnit mapování symbolů diakritiky...“**: přiřaďte symboly ke znaménkům (kapitola 11.2).

6.5. Panel Nastavení loga v číslech (na zádech)

Zaškrtněte **„Vkládat logo do čísel“** a tlačítkem **„1. Nastavit symbol a referenci...“** vyberte symbol loga a referenční pole zadního čísla, např. `CisloZadni_M` (kapitola 11.5).

Tuto volbu a symbol loga nastavujete při každém spuštění znovu. Referenční pole si skript pamatuje.

6.6. Další tlačítka

- **„Upravit pokročilé parametry...“** otevře pokročilé nastavení (kapitola 7).
- **„Změnit jazyk...“** přepne jazyk rozhraní.
- **„O skriptu...“** ukáže verzi a licenci (kapitola 5.3).

7. Dialog „Pokročilá nastavení parametrů“

Otevřete ho z hlavního dialogu tlačítkem **„Upravit pokročilé parametry...“**. Nahoře je správa profilů, pod ní záložky s nastavením.

Změny uložíte tlačítkem **OK**. Zavřením okna křížkem se neuloží. Tlačítko **„Obnovit výchozí“** vrátí hodnoty v dialogu na výchozí.

7.1. Správa profilů

Profil je uložené nastavení pro jeden typ zakázky, například „Mikiny a čepice“. Mezi profily přepínáte, místo abyste vše nastavovali znovu.

- **„Uložit profil...“** uloží nastavení z dialogu pod názvem, který zadáte.
- **„Načíst profil...“** nastaví dialog podle vybraného profilu. Potvrďte pak tlačítkem OK.
- **„Importovat...“** a **„Exportovat...“** přenesou profily jako soubory `.json` mezi počítači.

Profil obsahuje názvy a prefixy produktů, vlastní velikosti, názvy sloupců CSV a nastavení grafických čísel a loga v čísle. Volby pro převod na křivky, kontrolu glyfů a šířku textu jsou společné pro všechny profily.

7.2. Záložka Produkty a Velikosti

Identifikace produktů

Pro každý produkt zadáte **prefix pláten** (výchozí `dresy-` a `trenky-`) a **zobrazovaný název** (výchozí „Dresy“ a „Trenky“). Postup s příkladem najdete dál (kapitola 8).

Vlastní velikosti

Skript zná běžné velikosti: dětské 2 až 14 a dospělé XXS až XXXL. Další velikosti sem zapište oddělené čárkou, např. `30x50, UNI`. Velikosti, které skript najde v CSV, přidá do nabídky sám.

Laserová kontura

Pole **„Offset kontury (mm)“** a tlačítko **„Vytvořit kontury“** (kapitola 11.8).

7.3. Záložka Mapování CSV

Zde nastavíte, jak se jmenují sloupce ve vašem CSV. Skript je pak podle názvů najde sám a nemusíte je přiřazovat při každém běhu. Přehled sloupců najdete dál (kapitola 10.2).

7.4. Záložka Grafické Funkce

Možnosti exportu PDF

- **„Převést text na křivky (problémové fonty)“**: text se do PDF uloží jako křivky (kapitola 11.9).
- **„Přeskočit kontrolu glyfů (problémové soubory)“**: vypne kontrolu, zda font obsahuje všechna písmena (kapitola 11.9).

Šířka textu

Nastavení zúžení dlouhých textů (kapitola 11.7).

Použití grafických čísel a loga v čísle

Zaškrtnete, pro který produkt se mají použít grafická čísla a pro který logo v čísle. Pro jeden produkt lze zapnout jen jedno z toho.

Základní posuny diakritiky a mezery referenčních prvků loga

Výchozí poloha znamének a rozestup číslic při vytváření placeholderů (kapitola 11.3, kapitola 11.5).

7.5. Kde je nastavení uložené

Nastavení a profily ukládá skript do této složky:

- **Windows:** `C:\Users\<uživatel>\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts`
- **macOS:** `~/Library/Application Support/AlesUlrychScripts`

Profily jsou soubory `profil_<název>.json`. Hodí se je zálohovat.

8. Nastavení vlastních produktů

Produkt 1 a produkt 2 mohou být jakékoli dva výrobky: mikiny a čepice, trička a kraťasy, hrnky a podtácky. Druhý produkt nemusíte používat vůbec. Nastavíte je v pokročilém nastavení na záložce **Produkty a Velikosti**.

8.1. Prefix a zobrazovaný název

- **Prefix pláten** je začátek názvu kreslicí plochy, podle kterého skript pozná produkt. S prefixem `mikina-` patří k produktu plochy `mikina-M`, `mikina-L` a další. Na velkých a malých písmenech nezáleží.
- **Zobrazovaný název** uvidíte v dialozích a v souhrnu, např. „Velikost (Mikiny)“.

8.2. Příklad: od dresů k mikinám a čepicím

1. V pokročilém nastavení na záložce **Produkty a Velikosti** vyplňte:

Pole	Hodnota
Prefix pláten produktu 1	`mikina-`
Zobrazovaný název produktu 1	Mikiny
Prefix pláten produktu 2	`cepice-`
Zobrazovaný název produktu 2	Čepice

2. Čepice mají jednu velikost. Do pole **Vlastní velikosti** proto napište například `UNI`.
3. Po potvrzení skript nabídne, že podle nových prefixů přejmenuje i sloupce CSV (např. `velikost-dresy` na `velikost-mikina`). Potvrďte, nebo si názvy sloupců nastavte sami na záložce **Mapování CSV**.
4. V šabloně pojmenujte kreslicí plochy `mikina-S`, `mikina-M`, `mikina-L` a `cepice-UNI`.
5. Nastavení uložte jako profil, například „Mikiny a čepice“ (kapitola 7.1).

8.3. Tipy

- Plochu, která se nepřiřadí sama, přiřadíte ručně v dialogu exportu (kapitola 12.1).
- Volte prefixy, které se navzájem neobsahují. S prefixy `triko-` a `minitriko-` by plocha `minitriko-M` patřila k produktu 1.
- Názvy produktů, prefixy a názvy sloupců CSV si skript pamatuje pro každý jazyk rozhraní zvlášť. Po přepnutí jazyka je nastavte i v něm, nebo načtěte profil.

9. Příprava šablony

Šablona je váš dokument s grafikou výrobků. Skript pozná, co kam patří, podle **názvů** textových polí, kreslicích ploch a symbolů.

9.1. Textová pole

Textové pole pojmenujete v panelu Vrstvy (dvojklik na název objektu). Skript do něj vloží hodnotu z CSV.

Název pole	Co skript vloží
`JmenoText`	jméno
`PrezdivkaText`	přezdívku
`CisloZadni`	číslo na zádech
`CisloPredni`	číslo vpředu
`CisloText`	číslo kdekoli jinde (rukáv, trenky, hrnek...)

Pro jednoduchou šablonu stačí `JmenoText` a `CisloText`.

Pole pro velikosti

K názvu pole můžete přidat podtržítko a velikost: `JmenoText_XL`, `CisloZadni_M`. Takové pole skript vyplní jen u řádků dané velikosti. Pole bez velikosti vyplní vždy.

Pole s velikostí potřebujete pro diakritiku ze symbolů, grafická čísla a logo v čísle (kapitola 9.5).

Co je dobré vědět

- Skript vyplňuje pole na kreslicí ploše, kterou právě zpracovává. Pole na skryté nebo zamčené vrstvě přeskočí.
- Polí se stejným názvem může být na ploše víc, skript vyplní všechna.

- Text může být otočený o 90° nebo 180°.
- Text deformovaný obálkou (Envelope Distort) skript nezmění. Obálku před spuštěním uvolněte.
- Velikost a kód z CSV se do šablony nevkládají. Slouží k výběru kreslicí plochy a do názvů souborů.

Názvy polí v jiných jazycích

Skript rozpozná i názvy polí z ostatních jazykových verzí, takže šablonu od zahraničního kolegy nemusíte přejmenovávat.

Česky	Anglicky	Německy	Polsky	Slovensky
`JmenoText`	`NameText`	`NameText`	`NazwiskoText`	`MenoText`
`PrezdivkaText`	`NicknameText`	`SpitznameText`	`PrzezwiskoText`	`PrezyvkaText`
`CisloZadni`	`NumberBack`	`NummerHinten`	`NumerTyl`	`CisloZadne`
`CisloPredni`	`NumberFront`	`NummerVorne`	`NumerPrzod`	`CisloPredne`
`CisloText`	`NumberText`	`NummerText`	`NumerText`	`CisloText`

9.2. Kreslicí plochy

Každá velikost každého produktu má vlastní kreslicí plochu. Pojmenujte ji ve tvaru **prefix + velikost**: `dresy-M`, `dresy-XL`, `trenky-L`.

Skript pak plochy sám přiřadí k produktu a velikosti. Přiřazení zkontrolujete a změníte v dialogu exportu (kapitola 12.1). Vlastní prefixy si můžete nastavit (kapitola 8).

Kreslicí plochu přejmenujete v panelu Kreslicí plochy.

9.3. Symboly

Grafická čísla, diakritika a logo v čísle se vkládají ze **symbolů**, které si v dokumentu připravíte.

Grafiku přetáhněte do panelu **Symboly** (Okna > Symboly) a symbol pojmenujte. Typ symbolu zvolte **Statický**, na typu exportu nezáleží.

K čemu	Symboly	Doporučené názvy
Grafická čísla	deset číslic 0 až 9, zvlášť pro zadní a přední čísla, pokud se liší	`cislo_zadni_0` až `cislo_zadni_9`, `cislo_predni_0` až `cislo_predni_9`
Diakritika ze symbolů	znaménka, která potřebujete	`hacek`, `carka`, `krouzek` a další (kapitola 11.2)
Logo v čísle	jedno logo	libovolný

Který symbol se k čemu použije, vyberete v dialozích skriptu.

9.4. Vrstvy

- Vrstvu **`Volitelna_Grafika`** zakládáte sami, když používáte volitelnou grafiku (kapitola 11.6).
- Vrstvy s placeholdery diakritiky a loga vytvoří skript. Upravujete v nich jen polohu a velikost symbolů (kapitola 11.3, kapitola 11.5).
- Ostatní vrstvy si skript vytváří pro vložená znaménka, čísla a loga a při exportu je přepisuje. Nic do nich nekreslete.

9.5. Referenční pole

Znaménka, grafické číslice i logo se musí zvětšovat a zmenšovat s textem. Na velikosti XXL je jméno větší než na velikosti S.

Proto u těchto funkcí vybíráte **referenční pole**, například `JmenoText_M` nebo `CisloZadni_M`. Velikost písma v něm bere skript jako 100 %. Na ostatních velikostech symboly přizpůsobí podle velikosti písma v poli dané velikosti (`JmenoText_XL`, `CisloZadni_S`...).

Pro každou velikost výrobku tedy připravte vlastní pole s velikostí v názvu a nastavte v něm písmo tak velké, jak ho na výrobku chcete mít.

10. Příprava CSV souboru

CSV soubor obsahuje data pro jednotlivé kusy. Připravíte ho v Excelu, LibreOffice nebo v Tabulkách Google a uložíte jako CSV.

10.1. Formát souboru

- **První řádek** obsahuje názvy sloupců, každý další řádek je jeden kus.
- **Oddělovač** je čárka nebo středník, skript ho pozná sám.
- **Kódování** zvolte UTF-8. Soubor v kódování Windows-1250 skript přečte také.
- Text, který obsahuje oddělovač, dejte do uvozovek: `"Novák, ml."`.
- Prázdná buňka znamená prázdné pole ve výrobku.

10.2. Sloupce

Názvy v tabulkách jsou výchozí. Vlastní názvy nastavíte v pokročilém nastavení (kapitola 7.3).

Sloupec	Obsah
`cislo`	číslo
`jmeno`	jméno
`prezdivka`	přezdívka nebo jiný druhý text
`volitelna-grafika`	název grafiky, která se má zobrazit (kapitola 11.6)
`velikost-dresy`, `velikost-trenky`	velikost produktu 1 a produktu 2
`kod-dresy`, `kod-trenky`	kód zakázky nebo výrobku pro názvy souborů a složek

- **Velikost rozhoduje, co se vyrobí.** Řádek s vyplněnou `velikost-dresy` a prázdnou `velikost-trenky` vytvoří jen produkt 1.
- Sloupec pro číslo nechte v CSV i tehdy, když některý výrobek číslo nemá. Buňku pak nechte prázdnou.
- Sloupce `prezdivka` a `volitelna-grafika` skript čte, jen když je příslušná funkce zapnutá v hlavním dialogu.

Příklad

```
cislo;jmeno;prezdivka;velikost-dresy;kod-dresy;velikost-trenky;kod-trenky
7;Jan||Novák;Honza;M;FC-2026;M;FC-2026
10;Petr Svoboda;;XL;FC-2026;;
1;Šárka Dvořáková;Šári;S;FC-2026;S;FC-2026
```

Petr Svoboda nemá velikost trenek, skript mu tedy vytvoří jen dres.

10.3. Přiřazení sloupců

Sloupce, které se jmenují podle nastavení, přiřadí skript sám. Na velkých a malých písmenech nezáleží.

Když některý potřebný sloupec nenajde, zobrazí dialog **„Mapování sloupců CSV“**. V něm ke každé položce vyberete sloupec z vašeho CSV, nebo necháte „Žádný“. Dialog si můžete vynutit volbou **„Vynutit ruční mapování sloupců CSV“** v hlavním dialogu.

Pokud používáte stále stejné názvy sloupců, nastavte si je v pokročilém nastavení na záložce **Mapování CSV**. Dialog se pak nezobrazuje.

10.4. Různé údaje pro každý produkt

Běžně mají oba produkty na řádku stejné číslo, jméno i přezdívku ze společných sloupců.

Když má mít každý produkt jiné údaje, zaškrtněte v hlavním dialogu **„Použít oddělená pole pro produkty (číslo, jméno...)“**. Skript pak čte pro každý produkt vlastní sloupce:

Produkt 1	Produkt 2
`cislo-dresy`	`cislo-trenky`
`jmeno-dresy`	`jmeno-trenky`
`prezdivka-dresy`	`prezdivka-trenky`
`grafika-dresy`	`grafika-trenky`

10.5. Text na dva řádky

Řádky v buňce oddělte dvěma svislými čarami `||`. Zápis `Jan||Novák` vloží do pole jméno na dva řádky. Funguje to pro jméno i přezdívku.

Každý řádek si v poli zachová svůj styl ze šablony. Když má být první řádek menší než druhý, nastavte to tak v šabloně.

Svislou čáru napíšete na české klávesnici **AltGr + W**, na anglické **Shift +** \.

10.6. Horní a dolní index

Ve jménu a přezdívce můžete zapsat index:

Zápis v CSV	Výsledek
`m^2`	m²
H_2O	H_2O

- Znak ^ udělá horní index, znak _ dolní. Vždy jen z jednoho znaku, který za ním následuje.
- Když chcete znak _ nebo ^ vypsat tak, jak je, napište před něj zpětné lomítko: `Part\_2` vypíše Part_2.
- Když se místo indexu objeví čtvereček, font tento znak neobsahuje.

10.7. CSV s jedním sloupcem

Když CSV obsahuje jediný sloupec, skript přejde do zjednodušeného režimu pro rychlý export samotných čísel nebo jmen (kapitola 12.5). Sloupec nazvaný `cislo` nebo `jmeno` pozná sám, u jiného názvu se zeptá, zda obsahuje čísla, nebo jména.

11. Funkce skriptu

11.1. Diakritika ze symbolů

Týmové a sportovní fonty často nemají písmena s háčky a čárkami. Skript pak napíše písmeno bez znaménka a znaménko k němu doplní z vašeho symbolu.

Postup

1. Připravte symboly znamének, která potřebujete, např. `hacek`, `carka`, `krouzek` (kapitola 9.3).
2. V šabloně mějte pro každou velikost pole jména s velikostí v názvu: `JmenoText_S`, `JmenoText_M`...

3. V hlavním dialogu zrušte zaškrtnutí **„Použitý font pro jména podporuje diakritiku“**.
4. Tlačítkem **„1. Vybrat referenční pole...“** vyberte pole jména, např. `JmenoText_M`.
5. Tlačítkem **„Zkontrolovat/Změnit mapování symbolů diakritiky...“** přiřaďte symboly ke znaménkům (kapitola 11.2).
6. Potvrďte dialog. Při prvním použití skript vytvoří placeholdery, ve kterých nastavíte polohu znamének (kapitola 11.3).

Pro přezdívky je v hlavním dialogu samostatná volba.

Dva druhy polí

Skript rozlišuje dva druhy polí pro jméno (a stejně pro přezdívku):

- **Pole s velikostí v názvu** (`JmenoText_M`, `JmenoText_L`...): sem patří symboly. Text je vždy velkými písmeny a písmena s diakritikou se poskládají ze symbolů. Toto pole musí mít **stejný font jako referenční pole**. Když má jiný font, skript v něm symboly nepoužije, zapíše jméno podle CSV velkými písmeny a jednou pro pole a velikost vypíše varování.
- **Obecné pole bez velikosti v názvu** (`JmenoText`): sem symboly nepatří. Text se zapíše tak, jak je v CSV. Může být malými písmeny i s diakritikou, pokud ji font pole umí. Když font některý znak nemá, skript ho nahradí mezerou a ohlásí to v souhrnu a logu. Zda jsou v obecném poli velká písmena, řídí volba v hlavním dialogu (kapitola 6.3).

Příklad: na dresu je `JmenoText_M` fontem bez diakritiky (velkými písmeny, symboly) a vedle něj `JmenoText` jiným fontem, který diakritiku umí (podle CSV, malými písmeny, například „Růženka“).

Když kreslicí plocha některé velikosti nemá žádné pole s velikostí v názvu, symboly se u ní nepoužijí a obecná pole se vyplní podle CSV. Skript to jednou zapíše do logu.

Co je dobré vědět

- Jména v poli s velikostí v názvu se vždy převedou na **velká písmena**.
- Znaménko, ke kterému přiřadíte symbol, vloží skript ze symbolu. Písmena, pro která symbol nepřiřadíte a font je obsahuje, zůstanou z fontu.
- **ß, Æ, Đ a Þ** jsou celá písmena. Jejich symbol proto musí obsahovat celé písmeno, ne jen znaménko.
- Stejně si můžete připravit symbol pro **#** a **pomlčku**, když je font nemá.

11.2. Přiřazení symbolů ke znaménkům

V dialogu **„Mapování symbolů pro diakritiku“** vyberete ke každému znaménku symbol z dokumentu. Symboly pojmenované podle tabulky přiřadí skript sám. Znaménka, která nepotřebujete, nechte nepřiřazená.

Znaménko	Název symbolu	Písmena
Háček	`hacek`	Š Č Ř Ž Ň Ě Ď Ť
Čárka	`carka`	Á É Í Ó Ú Ý Ĺ Ŕ Ś Ć Ń Ź
Kroužek	`krouzek`	Ů Å
Mäkčeň	`makcen`	Ľ
Vokáň	`circumflex`	Ô
Přehláska	`umlaut`	Ä Ö Ü
Ogonek	`ogonek`	Ą Ę
Tečka nad	`dot-above`	Ż
Přeškrtnutí	`stroke`	Ł
Ostré s	`eszett`	ß
Lomítko	`lomitko`	Ø
Ligatura Æ	`ligatura_ae`	Æ
Eth	`eth`	Đ

Znaménko	Název symbolu	Písmena
Thorn	`thorn`	`Þ`
Mřížka	`hashtag`	`#`
Pomlčka	`pomlcka`	`-`

Pro češtinu stačí háček, čárka a kroužek. Pro slovenštinu přidejte mäkčeň, vokáň a přehlásku, pro němčinu přehlásku a ostré s, pro polštinu čárku, ogonek, tečku nad a přeškrtnutí.

11.3. Placeholdery diakritiky

V placeholderech nastavíte, kde přesně a jak velké má být znaménko u každého písmene.

1. Když placeholdery v dokumentu chybí, skript se po potvrzení hlavního dialogu zeptá, zda je má vytvořit. Zvolte **Ano**.
2. Skript vytvoří vrstvu `Diacritics_Placeholders` s písmeny a symboly znamének a skončí.
3. U každého písmene posuňte symbol tam, kde ho chcete mít. Můžete změnit i jeho velikost.
4. Dokument uložte a spusťte skript znovu.

Placeholdery nastavujete jen při prvním použití šablony. Na ostatních velikostech výrobku skript polohu i velikost znamének přepočítá podle velikosti písma.

> Když později přidáte nový symbol nebo změníte přiřazení symbolů, smažte vrstvu placeholderů a nechte ji vytvořit znovu. Přijdete tím o nastavené polohy, proto ji mažte, jen když je to potřeba.

11.4. Grafická čísla

Místo číslic z fontu vloží skript vaše grafické číslice. Hodí se pro čísla s efekty nebo stylizací, kterou font neumí.

Příprava šablony

1. Vytvořte symboly číslic 0 až 9 (kapitola 9.3). Když se zadní a přední čísla liší, připravte dvě sady.
2. V šabloně mějte pole čísel s velikostí v názvu: `CisloZadni_M`, `CisloPredni_M`... Velikost písma v poli určuje, jak velké číslice budou.

Nastavení

1. V pokročilém nastavení na záložce **Grafické Funkce** zaškrtněte, pro který produkt se grafická čísla použijí.
2. V hlavním dialogu zaškrtněte **„Použít grafické symboly pro čísla (místo textu)“**.
3. Tlačítkem **„1. Vybrat referenční pole...“** vyberte pole zadního a předního čísla, např. `CisloZadni_M`. Typ, který nepoužíváte, nastavte na „Nepoužívat“.
4. Tlačítkem **„Mapovat symboly pro grafická čísla...“** přiřaďte ke každé číslici symbol.

Automatické přiřazení

V dialogu mapování klikněte na **„Automaticky namapovat“**. Skript najde sady deseti symbolů, jejichž názvy se liší jen číslicí, a přiřadí je. V okně **„Přiřazení nalezených sad“** potvrdíte, která sada patří předním a která zadním číslům.

Grafická čísla a logo v čísle nelze použít pro stejný produkt.

11.5. Logo v čísle

Skript vloží logo do číslic zadního čísla. Polohu loga nastavíte pro každou číslici zvlášť.

Nastavení

1. Logo mějte v dokumentu jako symbol a v šabloně pole zadního čísla s velikostí v názvu, např. `CisloZadni_M`.
2. V pokročilém nastavení na záložce **Grafické Funkce** zaškrtněte, pro který produkt se logo použije.

3. V hlavním dialogu zaškrtněte **„Vkládat logo do čísel“** a tlačítkem **„1. Nastavit symbol a referenci...“** vyberte symbol loga a referenční pole.
4. Potvrďte dialog.

Poloha loga

Při prvním použití skript nabídne vytvoření placeholderů na vrstvě `Logo_Placeholders`: číslice 0 až 9 a u každé kopii vašeho loga. Pak skončí.

U každé číslice přesuňte logo tam, kde ho chcete mít, případně ho zmenšete. Dokument uložte a spusťte skript znovu.

11.6. Volitelná grafika

Skript zobrazí grafiku jen u řádků, které ji mají v CSV: logo sponzora, vlajku, výroční znak.

1. Do CSV přidejte sloupec `volitelna-grafika`. Do buňky napište název grafiky, např. SKODA. U řádků bez grafiky nechte buňku prázdnou.
2. V šabloně založte vrstvu s názvem přesně `Volitelna_Grafika` a vložte do ní všechny varianty grafiky.
3. Každou variantu pojmenujte **název + podtržítko + velikost**: SKODA_M, SKODA_L.
4. Všechny varianty **skryjte**. Skript zobrazí vždy jen tu, kterou řádek potřebuje.
5. V hlavním dialogu zaškrtněte **„Zpracovávat sloupec pro volitelnou grafiku“**.

Varianty mohou být i v podvrstvách a skupinách. Skupiny a podvrstvy samotné nechte viditelné, skryté mají být jen varianty.

11.7. Zúžení dlouhého textu

Dlouhé jméno se nemusí vejít do místa na výrobku. Skript ho zúží tak, aby nepřesáhlo šířku, kterou určíte.

Příprava

Přes místo, kam se text musí vejít, nakreslete obdélník bez výplně a obrysu. Pojmenujte ho podle pole a přidejte _MAX:

- `JmenoText_M_MAX` platí pro velikost M,
- `JmenoText_MAX` platí pro všechny velikosti bez vlastního obdélníku.

Otočené pole (např. jméno na boku) potřebuje vlastní obdélník, který ho překrývá.

Zapnutí

V pokročilém nastavení (záložka **Grafické Funkce**), část **Šířka textu**:

- zaškrtněte **„Zúžit texty širší než obdélník <pole>_MAX...“**,
- **„Nejužší šířka písma (%, 50-100)“** určuje, na kolik procent původní šířky smí skript písmena nejvýš zúžit (výchozí 75 %). Když to nestačí, zmenší písmo,
- **„Svislé zarovnání zmenšeného písma“** určuje, zda zmenšený text zůstane dole, uprostřed, nebo nahoře,
- **„Použít pro produkt (…)“** zapíná zúžení pro každý produkt zvlášť.

Kolik polí skript upravil, uvede v souhrnu na konci exportu.

11.8. Laserové kontury

Skript vytvoří kolem vybraných tvarů konturu s nastaveným odsazením, například pro laserové řezání.

1. Tvar, kolem kterého chcete konturu, pojmenujte tak, aby název začínal slovem **Laser** (např. `Laser`, `Laser_logo`).
2. V pokročilém nastavení na záložce **Produkty a Velikosti** zadejte **„Offset kontury (mm)“**.
3. Klikněte na **„Vytvořit kontury“**.

Kontury se uloží na vrstvu `Laser_Kontury` pod ostatní obsah. Při dalším vytvoření skript staré kontury nahradí. Kontury si vytvořte předem, export PDF je nemění.

11.9. Křivky a kontrola písma

Převést text na křivky

Volba **„Převést text na křivky (problémové fonty)“** v pokročilém nastavení uloží text do PDF jako křivky. Použijte ji, když tiskárna nebo RIP písmo nezobrazí správně. Šablona zůstane textová.

Kontrola znaků ve fontu

Skript při exportu hlídá, zda font obsahuje všechna písmena jména. Chybějící znaky vypíše v souhrnu a v logu. Pak zvolte jiný font, nebo použijte diakritiku ze symbolů (kapitola 11.1).

Když kontrola u některého souboru hlásí chyby, které tam nejsou, vypněte ji volbou **„Přeskočit kontrolu glyfů (problémové soubory)“**.

11.10. Více motivů na jeden arch

Malé výrobky (klíčenky, samolepky, visačky) můžete vyplnit po jednom a exportovat společně jako jeden arch.

Slovo v názvu kreslicí plochy řekne skriptu, co s ní má udělat:

Slovo v názvu plochy	Co skript udělá	Použití
`neexportovat-`	vyplní text, PDF nevytvoří	jednotlivé pozice na archu
`neprepisovat-`	text nemění, vytvoří PDF	celý arch

Příklad: 17 klíčenek na archu

1. Nastavte prefix produktu na `klicenka-` (kapitola 8).
2. Vytvořte 17 malých kreslicích ploch `klicenka-neexportovat-1` až `klicenka-neexportovat-17`. Každá obsahuje pole pro jednu klíčenku.
3. Vytvořte jednu velkou plochu `klicenka-neprepisovat-arch`, která všechny malé překrývá.
4. V CSV má každá klíčenka svůj řádek a ve sloupci velikosti číslo pozice na archu (1 až 17). Za nimi následuje řádek s velikostí `arch`. U něj skript uloží PDF s celým archem.
5. Další arch pokračuje dalšími řádky stejným způsobem.

12. Export

Po výběru CSV se zobrazí dialog exportu. Určíte v něm, které kreslicí plochy patří ke kterému produktu a velikosti, kam se PDF uloží a jak se budou jmenovat.

12.1. Dialog „Nastavení exportu“

Mapování pláten

V seznamu jsou všechny kreslicí plochy dokumentu. U každé je **Typ** (produkt) a **Velikost**. Skript je předvyplní podle názvů, vy je zkontrolujete a případně opravíte. Plocha s volbou „Nepoužívat“ se nezpracuje.

Každému produktu a velikosti přiřaďte jen jednu plochu.

Nastavení exportu

- **Složka pro export:** kam se PDF uloží.
- **PDF přednastavení:** předvolba Adobe PDF, se kterou se PDF vytvoří.

Konfigurace názvů složek a souborů

Pro každý produkt zadáte **šablonu složky** a **šablonu souboru**. Do šablony píšete vlastní text a zástupné symboly, za které skript dosadí hodnoty z CSV:

Symbol	Co se dosadí
`{cislo}`	číslo
`{jmeno}`	jméno
`{prezdivka}`	přezdívka
`{velikost}`	velikost
`{kod}`	kód
`{docName}`	název dokumentu

Příklad: šablona souboru `{kod}-{cislo}-{velikost}` vytvoří pro řádek s kódem FC-2026, číslem 7 a velikostí M soubor `FC-2026-7-M.pdf`.

„Náhled názvů (z prvního řádku CSV)“ ukazuje, jak se bude jmenovat složka a soubor pro první řádek. Po změně šablony klikněte na **„Aktualizovat náhled“**. Přehled symbolů otevřete tlačítkem **„Nápověda k šablonám...“**.

Tlačítka

- **OK** spustí export.
- **„← Zpět do úvodního nastavení“** vás vrátí do hlavního dialogu.
- **Zrušit** skript ukončí.

12.2. Co je dobré vědět

- **Prázdné číslo:** výrobek bez čísla vytvoříte tak, že buňku s číslem necháte prázdnou.
- **Chybějící pole:** když má řádek číslo nebo jméno, ale v šabloně pro ně není pole, skript to ohlásí v souhrnu. Výrobek s číslem, pro které pole chybí, nevyexportuje.
- **Stejné řádky:** řádek, který se v CSV opakuje, skript vyexportuje jen jednou.
- **Stejné názvy souborů:** když by dva řádky vytvořily soubor stejného názvu, dostane druhý na konec číslo, např. `FC-2026-7-M (1).pdf`.
- **Starší soubory:** PDF se stejným názvem z dřívějšího exportu skript přepíše.

12.3. Průběh exportu

Během exportu ukazuje okno **„Export PDF“**, kolik řádků je hotovo. Illustrator může během exportu vypadat, že neodpovídá. Nechte ho doběhnout.

12.4. Souhrn a log

Na konci skript zobrazí okno **„Shrnutí exportu“**: kolik souborů vytvořil pro každý produkt a jaké chyby nebo varování našel.

Podrobný záznam najdete v logu:

- **Soubor:** `ExportPDF_Log.txt`
- **Umístění:** složka pro export

Když něco nedopadne podle očekávání, podívejte se nejdřív do logu. Při dotazu na podporu ho přiložte.

Stabilizace dokumentu

Po souhrnu skript nabídne okno **„Doporučená akce pro stabilitu“**. Illustrator bývá po velkém exportu nestabilní, proto doporučujeme zvolit **„Uložit a znovu otevřít“**.

12.5. Zjednodušený režim (export čísel)

Pro CSV s jedním sloupcem (kapitola 10.7) se zobrazí dialog **„Export čísel do PDF“**. Vyberete v něm kreslicí plochu, složku pro export, PDF přednastavení a název podsložky.

Skript vloží hodnotu z každého řádku do pole `CisloText` (u jmen do `JmenoText`) a uloží PDF.

12.6. Obnova po chybě exportu

Při velkém počtu souborů může Illustrator export přerušit chybou. Skript v tom případě dokument znovu otevře z disku a pokračuje od přerušeného řádku.

- Dokument před spuštěním skriptu **uložte**. Obnova otevírá uloženou verzi.
- Když se chyba opakuje, rozdělte CSV na menší části a před exportem Illustrator restartujte.

13. Řešení problémů

Když tu odpověď nenajdete, podívejte se do logu (kapitola 12.4) nebo napište na podporu (kapitola 14).

13.1. Spuštění

První spuštění trvá dlouho

První spuštění a první spuštění po aktualizaci trvá déle, skript kontroluje své soubory. Illustrator nezavírejte a počkejte (kapitola 3.3).

Skript hned po spuštění skončí

- Zkontrolujte, že máte otevřený dokument.
- V dialogu „O skriptu“ zkontrolujte licenci. Demo možná vypršelo.
- Podívejte se do logu.

Skript hlásí, že ExportPDF běží i jinde

Skript spouštějte vždy jen v jednom Illustratoru najednou. Počkejte, až první běh skončí, a spusťte skript znovu.

Skript hlásí uložená data ze starší verze

Tato verze neumí přečíst data, která si na počítači uložila starší verze nebo starší demo. Pošlete log a diagnostický soubor, který skript uložil vedle logu, na info@exportpdf.cz. Dostanete kód, kterým stará data vyčistíte.

Změnil jsem nastavení, ale skript používá staré

- Dialog se změnami potvrďte tlačítkem **OK**. Zavřením křížkem se změny neuloží.
- Po přepnutí jazyka rozhraní platí názvy produktů, prefixy a názvy sloupců uložené pro daný jazyk (kapitola 8.3).

13.2. Licence

Předplatné vypršelo

Pošlete prodejci aktivační kód z dialogu „O skriptu“ a nový klíč vložte tlačítkem **„Prodloužit licenci...“** (kapitola 5.4).

Po aktualizaci skript chce licenční klíč

Zadejte svůj stávající klíč. Licence zůstává platná.

Klíč nejde použít

Klíč platí jen pro počítač, pro který byl vystaven, a lze ho použít jen jednou. Pošlete prodejci aktivační kód z tohoto počítače a požádejte o nový klíč.

Na PDF je vodoznak

Skript zjistil, že jeho soubor nebo licence nejsou v pořádku. Zkontrolujte licenci v dialogu „O skriptu“. Když je v pořádku, kontaktujte podporu.

13.3. CSV soubor

Skript ukazuje dialog mapování sloupců

Sloupce v CSV se jmenují jinak, než má skript nastaveno. Přiřaďte je v dialogu, nebo si názvy nastavte v pokročilém nastavení (kapitola 10.3).

Diakritika z CSV je rozbitá

Uložte CSV znovu v kódování UTF-8 (kapitola 10.1).

Zpracovalo se jen 20 řádků

Používáte demo verzi (kapitola 5.2).

Produkt se pro některé řádky nevytvořil

- Řádek nemá vyplněnou velikost pro tento produkt.
- Velikost z řádku nemá přiřazenou kreslicí plochu (kapitola 12.1).
- Řádek se v CSV opakuje.

13.4. Textová pole

Skript nevyplní jméno nebo číslo

- Zkontrolujte název pole (kapitola 9.1).
- Pole musí ležet na kreslicí ploše dané velikosti.
- Pole ani jeho vrstva nesmí být skryté nebo zamčené.
- Text nesmí být deformovaný obálkou.

Dlouhé jméno přesahuje

Zapněte zúžení textu a nakreslete obdélník _MAX (kapitola 11.7).

13.5. Diakritika

Místo písmen s diakritikou jsou čtverečky, mezery nebo jiné písmo

Font tato písmena neobsahuje. Zvolte jiný font, nebo použijte diakritiku ze symbolů (kapitola 11.1).

U některých písmen chybí znaménko

- Znaménko nemá přiřazený symbol (kapitola 11.2).
- Pro písmeno chybí placeholder. Smažte vrstvu placeholderů a nechte ji vytvořit znovu (kapitola 11.3).

Znaménko je posunuté nebo má špatnou velikost

Upravte symbol u daného písmene na vrstvě placeholderů a dokument uložte. Zkontrolujte také výběr referenčního pole (kapitola 9.5).

Jména jsou velkými písmeny

S diakritikou ze symbolů se pole s velikostí v názvu píšou velkými písmeny vždy (kapitola 11.1). U ostatních polí to řídí volby v hlavním dialogu (kapitola 6.3).

13.6. Grafika a symboly

Grafická čísla nebo logo v čísle se nevkládají

- Funkce musí být zaškrtnutá v hlavním dialogu a povolená pro produkt v pokročilém nastavení (kapitola 7.4).
- Pro jeden produkt lze použít jen jedno z toho.

- Zkontrolujte přiřazení symbolů a výběr referenčního pole.
- Logo v čísle zapínáte při každém spuštění znovu (kapitola 6.5).

Volitelná grafika se nezobrazí

- Objekt se musí jmenovat název + podtržítko + velikost, např. `SKODA_M`, a název musí odpovídat textu v CSV.
- Objekt musí být ve vrstvě `Volitelna_Grafika` (kapitola 11.6).

Laserové kontury se nevytvoří

- Tvar se musí jmenovat tak, aby název začínal slovem `Laser` (kapitola 11.8).
- Offset kontury musí být větší než 0.

13.7. Export

Export se zastavil při velkém počtu souborů

Rozdělte CSV na menší části a před exportem Illustrator restartujte. Skript se po chybě pokusí dokument obnovit a pokračovat (kapitola 12.6).

PDF se jmenují jinak, než jsem chtěl

Zkontrolujte šablony názvů a náhled v dialogu exportu (kapitola 12.1).

Kde najdu log

Soubor `ExportPDF_Log.txt` je ve složce pro export.

14. Kontakt

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** info@exportpdf.cz
- **Web:** www.exportPDF.cz
- **Telefon:** 776 149 945

Při hlášení problému pošlete popis, co jste dělali, verzi skriptu z dialogu „O skriptu“ a log.

© 2026 Aleš Ulrych. Všechna práva vyhrazena.