

# Používateľská príručka: ExportPDF pre CorelDraw

## 1. Úvod

---

Vitajte v príručke pre skript ExportPDF pre CorelDraw. Jeho hlavným cieľom je automatizácia generovania personalizovaných PDF pre **širokú škálu produktov**, ako sú mikiny, čiapky, športové dresy, hrnčeky a ďalšie. Skript umožňuje flexibilne definovať **až dva rôzne typy produktov** a plne si prispôbiť ich názvy a vlastnosti.

### Hlavné funkcie skriptu:

- Dynamické načítavanie veľkostí z CSV a možnosť trvalého uloženia vlastných atypických veľkostí.
- Automatické aj manuálne mapovanie stĺpcov CSV s prehľadným rozhraním.
- Personalizácia textových polí vrátane inteligentného zachovania formátovania pre viacriadkový text.
- Pokročilé grafické číslovanie: Vkladanie číslíc 0–9 ako samostatných grafických symbolov.
- Možnosť vkladania loga priamo do čísel s dynamickým umiestnením.
- Podpora 14 typov diakritiky pre 10 jazykov v strednej a severnej Európe — čeština, slovenčina, nemčina, poľština, švédčina, fínčina, dánčina, nórčina, islandčina a faerčina. Pokrytie celkom 36 špeciálnych znakov (veľké i malé písmená), vrátane severských Å, Ø, Æ, Ð a Þ.
- Automatická kontrola a upozornenie na chýbajúce znaky (glyfy) v použítom písme s možnosťou preskočenia kontroly.
- Flexibilné nastavenie názvov exportovaných súborov a priečinkov pomocou šablón so živým náhľadom.
- Flexibilné spracovanie až dvoch plne prispôsobiteľných typov produktov (napr. mikiny a čiapky).
- Zobrazenie voliteľnej grafiky na základe dát v CSV (napr. pre logá sponzorov).
- Viacjazyčné rozhranie (čeština, angličtina, nemčina, slovenčina, poľština).
- Správa profilov: Možnosť ukladať, načítavať, importovať a exportovať kompletne sady nastavení pre rôzne typy zákaziek.
- Demo režim s obmedzeným počtom spustení a spracovaných riadkov.
- Dva režimy práce: stránkový režim (každý produkt = samostatná stránka) a skupinový režim (produkty ako pomenované skupiny na jednej stránke).
- Generovanie laserových kontúr okolo vybraných objektov na rezacie/gravírovacie účely.
- Detekcia Focus Mode v CorelDraw s automatickým varovaním používateľa.

Táto príručka vás prevedie inštaláciou, nastavením a používaním skriptu.

### 1.1. Novinky v aktuálnej verzii

V porovnaní s predchádzajúcimi verziami boli pridané nasledujúce funkcie a vylepšenia:

#### Nové funkcie:

- **Laserové kontúry (kapitola 8.8):** Úplne nová funkcia na automatické generovanie laserových/rezacích kontúr okolo objektov pomenovaných „Laser“. Skript podporuje dva režimy — stránkový a skupinový — a automaticky deteguje, ktorý použiť. Odsadenie kontúr je nastaviteľné v milimetroch.
- **Skupinový režim (Layout Mode, kapitola 9.1.1):** Skript teraz podporuje okrem stránkového režimu aj skupinový režim, kde sú produkty organizované ako pomenované skupiny na jednej stránke. Režim sa nastavuje v súbore nastavení.
- **Detekcia Focus Mode (FAQ, kapitola 10):** Skript automaticky rozpozná, či je CorelDraw v režime editácie vnútri skupiny (Focus Mode), a upozorní používateľa, že je potrebné tento režim pred spustením opustiť.

- **Preskočenie kontroly glyfov:** Nová voľba SkipGlyphCheck umožňuje preskočiť automatickú validáciu znakov vo fonte, ak viete, že váš font je v poriadku, alebo ak kontrola spôsobuje problémy.

#### Vylepšenia:

- **Vylepšená cache štýlov viacriadkového textu:** Skript si teraz inteligentne pamätá formátovacie štýly (font, veľkosť, tučné, kurzíva, podčiarknutie) pre oba riadky viacriadkového textového poľa, čo zaisťuje presnejšie zachovanie formátovania pri personalizácii.
- **Vylepšená validácia glyfov:** Automatická kontrola chýbajúcich znakov vo fonte teraz používa pokročilú metódu porovnávania odtlačkov (fingerprinting) a obsahuje špeciálne pravidlá pre problematické fonty (napr. „FaceOff“).
- **Detekcia duplicitných stránok:** Skript kontroluje, či dokument neobsahuje duplicitné názvy stránok, a v prípade nálezu upozorní používateľa.

## 2. Požiadavky

---

Pre úspešné používanie skriptu potrebujete:

#### Softvér:

- Skript je testovaný a plne funkčný na verziách CorelDraw X6, CorelDraw 2024 a CorelDraw 2025. Kompatibilita s inými verziami je možná, ale môže vyžadovať osobné prispôbenie skriptu.

#### Vstupné súbory:

- **CorelDraw šablóna (.cdr):** Pripravený dokument CorelDraw obsahujúci:
  - Správne pomenované textové polia na personalizáciu.
  - Voliteľne: Symboly pre diakritiku, grafické čísla, logo — umiestnené vo vrstve „Symboly“.
  - Voliteľne: Referenčné prvky pre dynamické umiestnenie loga.
  - Stránky pre jednotlivé veľkosti a typy produktov (v stránkovom režime), alebo pomenované skupiny na jednej stránke (v skupinovom režime).
- **CSV súbor (.csv):** Súbor s hodnotami oddelenými čiarkou, ktorý obsahuje dáta na personalizáciu (napr. číslo, meno, veľkosť, kód). Prvý riadok musí obsahovať názvy stĺpcov. Je nutné použiť kódovanie UTF-8.

## 3. Inštalácia a spustenie skriptu

---

Plugin pre CorelDRAW musí byť skompilovaný priamo pre vašu verziu programu — každá verzia používa iné interné knižnice. Inštaláciu aj aktualizácie preto vykonáva autor priamo na vašom počítači, osobne alebo vzdialene cez TeamViewer.

#### Spustenie skriptu v CorelDraw:

1. Otvorte CorelDraw a dokument (šablónu), s ktorým chcete pracovať.
2. Prejdite do menu Nástroje > Skripty > Spustiť skript...
3. V dialógovom okne vyhľadajte a vyberte súbor skriptu.
4. Kliknite na „Otvoriť“. Skript sa spustí.

#### Tip: Pridanie vlastnej klávesovej skratky na rýchle spustenie skriptu:

1. Prejdite do menu Nástroje > Možnosti > Prispôbenie > Príkazy > Makrá.
2. Vyberte ExportPDF\_Corel.
3. Kliknite na panel „Klávesové skratky“ a do poľa „Nová klávesová skratka“ zadajte vlastnú klávesovú skratku na spustenie skriptu (napr. Ctrl+10).

### 3.1. Prvé spustenie a bezpečnostná kontrola

Pri prvom spustení skriptu **ExportPDF-Corel** po inštalácii (alebo po jeho aktualizácii na novú verziu) si môžete všimnúť, že **štart trvá dlhšie než obvykle**. Počas tejto doby sa môže objaviť informačné okno s názvom „Inicializácia skriptu“ a samotný CorelDraw sa môže na chvíľu javiť ako „nereagujúci“ (v titulku okna sa môže zobraziť „Neodpovedá“).

**Dôvod dlhšieho spustenia:** Skript vykonáva **jednorazovú bezpečnostnú kontrolu integrity svojich súborov**. Tento proces je kľúčový na zabezpečenie, že skript nebol pozmenený ani poškodený, a na overenie vašej licencie. Zahŕňa okrem iného:

- **Komplexnú kontrolu integrity:** Skript vypočítava a overuje kontrolné súčty (hash) svojich interných dát, aby zabezpečil, že nebola vykonaná neoprávnená manipulácia.
- **Inicializáciu licenčného mechanizmu:** Nastavuje základné dáta pre licenčný systém (napr. pre demo verziu alebo pre plnú aktiváciu).

**Čo očakávať:**

- **Okno „Inicializácia skriptu“:** Zobrazí sa dialógové okno s informáciou o prebiehajúcej akcii.
- **Možná dočasná „nereagujúca“ aplikácia:** V závislosti od rýchlosti vášho počítača a verzie CorelDraw sa môže aplikácia na niekoľko desiatok sekúnd až niekoľko minút javiť ako „nereagujúca“. Je to normálne správanie, pretože skript počas tejto operácie intenzívne pracuje s dátovým úložiskom a vykonáva zložité výpočty.
- **Trpezlivosť je kľúčová:** Prosíme, **nepokúšajte sa zatvárať CorelDraw** ani skript násilne ukončovať. Počkajte, kým sa proces nedokončí a dialógové okno nezmizne.

**Nasledujúce spustenia:** Všetky nasledujúce spustenia skriptu budú prebiehať **výrazne rýchlejšie**, pretože jednorazová hĺbková kontrola už nebude potrebná. Bude sa vykonávať iba rýchla kontrola aktuálnych dát a časových pečiatok, ktorá trvá len zlomok sekundy.

## 4. Prvé spustenie a základné nastavenia

---

### 4.1. Výber jazyka

Pri prvom spustení skriptu budete vyzvaní na výber jazyka používateľského rozhrania. Skript podporuje päť jazykových verzií:

- **Čeština (CZ)** — predvolený jazyk.
- **Angličtina (EN)**
- **Nemčina (DE)**
- **Slovenčina (SK)**
- **Polština (PL)**

Váš výber sa automaticky uloží do súboru nastavení a bude použitý pri každom ďalšom spustení. Jazyk môžete kedykoľvek neskôr zmeniť cez tlačidlo „Zmeniť jazyk...“ v hlavnom dialógu skriptu (v sekcii „Jazyk & informácie“).

Po výbere jazyka sa skript spustí a zobrazí hlavný dialóg vo zvolenom jazyku.

### 4.2. Licenčný systém

Skript obsahuje trojstupňový licenčný systém:

**Demo verzia:**

- Pri prvom spustení (alebo ak nie je nájdená platná licencia) skript beží v demo režime.
- **Obmedzenia:** Max 30 spustení a max 20 riadkov CSV.
- Stav dema sa zobrazuje v dialógu „O skripte“.
- Demo je možné predĺžiť špeciálnym kľúčom (tlačidlo „Predĺžiť demo verziu...“ v dialógu „O skripte“).

### **Predplatné (mesačné/ročné):**

- Aktivácia licenčným kľúčom s časovým obmedzením.
- Mesačná (30 dní) alebo ročná (365 dní) licencia.
- Dátum expirácie sa zobrazí v dialógu „O skripte“ a v logu.
- 7 dní pred vypršaním skriptu zobrazí upozornenie s počtom zostávajúcich dní.
- Po vypršaní skriptu zobrazí dialóg s výzvou na zadanie nového kľúča a Machine ID pre objednanie.
- **Predĺženie:** Zadajte nový kľúč cez tlačidlo „Predĺžiť licenciu...“ v dialógu „O skripte“. Zostávajúce dni sa automaticky pričítajú k novému obdobiu.

### **Trvalá licencia:**

- Jednorazová aktivácia bez časového obmedzenia.
- Zobrazuje sa ako „Trvalá licencia“ v dialógu „O skripte“.

### **Dialóg „O skripte“:**

- Zobrazuje verziu skriptu, stav licencie, typ predplatného a dátum expirácie.
- **Machine ID** — unikátny identifikátor vášho PC (kopírovateľný). Potrebný pre vygenerovanie licenčného kľúča — pri objednávke ho pošlite predajcovi.
- Tlačidlá: „Aktivovať plnú verziu...“ / „Predĺžiť licenciu...“ / „Predĺžiť demo verziu...“

### **Postup aktivácie a predĺženia:**

1. Otvorte dialóg „O skripte“ (tlačidlo „O skripte...“ v hlavnom dialógu).
2. Skopírujte Machine ID a pošlite ho predajcovi spolu s objednávkou.
3. Obdržíte licenčný kľúč.
4. Kliknite na „Aktivovať plnú verziu...“ (alebo „Predĺžiť licenciu...“).
5. Vložte kľúč a potvrdte.
6. Skript sa ihneď aktivuje a zobrazí potvrdenie.

## **4.3. Súbor nastavení**

Aby si skript pamätal vaše nastavenia medzi jednotlivými spusteniami (napr. cestu k exportnému priečinku alebo názov PDF predvoľby), ukladá ich do konfiguračného súboru **ExportPDF-Corel.settings.ini**.

Ide o textový súbor vo formáte INI, ktorý skript automaticky spravuje. Tento súbor nemusíte manuálne upravovať — všetky nastavenia sa robia cez dialógy skriptu.

### **Umiestnenie súboru:**

- **Windows:** Súbor sa nachádza v priečinku používateľských dát. Úplná cesta vyzerá typicky takto:  
C:\Users\VašeMeno\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts\CorelDraw

### **Aké nastavenia sa ukladajú?**

V súbore *ExportPDF-Corel.settings.ini* sa ukladajú napríklad:

- Cesta k hlavnému exportnému priečinku.
- Názov preferovanej PDF predvoľby.
- Šablóny pre automatické pomenovanie súborov a priečinkov.
- Výber referenčných polí.
- Vaše priradenia symbolov pre manuálnu diakritiku a grafické čísla.
- Vlastné názvy stĺpcov pre váš CSV súbor.
- Naposledy zvolený jazyk používateľského rozhrania.
- Režim rozloženia (stránkový alebo skupinový režim).
- Nastavenia laserových kontúr (odsadenie v mm).
- Voľba preskočenia kontroly glyfov.

## 4.4. Správa profilov: Ukladanie a načítavanie komplexných nastavení

Správa profilov vám umožňuje uložiť kompletný súbor rozšírených nastavení pre rôzne typy zákaziek a jednoducho medzi nimi prepínať. Nemusíte už pre každý typ produktu (napr. „mikiny a čiapky“ vs. „uteráky s logom“) všetko nanovo konfigurovať.

Všetky nástroje na správu profilov nájdete v dialógu „**Pokročilé nastavenia parametrov**“ v hornej časti okna.

### Funkcie správy profilov:

- **Uložiť profil...:** Uloží aktuálnu konfiguráciu zo všetkých záložiek dialógu (názvy produktov, mapovanie CSV, nastavenia grafiky atď.) do súboru s vami zvoleným názvom.
- **Načítať profil...:** Zobrazí zoznam uložených profilov. Po výbere profilu sa všetky hodnoty v dialógu „Pokročilé nastavenia parametrov“ okamžite aktualizujú podľa uloženého profilu.
- **Importovať...:** Umožňuje import súborov profilov (s príponou .json), ktoré ste napríklad preniesli z iného počítača.
- **Exportovať...:** Umožňuje výber uloženého profilu a jeho export ako .json súbor, ktorý môžete zálohovať alebo zdieľať s kolegami.

## 5. Hlavný dialóg úvodného nastavenia

---

Po spustení skriptu a prípadnom dialógu výberu jazyka sa zobrazí dialóg „**Predvoľby spracovania skriptu**“. Tu nastavíte kľúčové voľby pre aktuálny beh skriptu.

Možnosti v tomto dialógu:

### Panel: Základné nastavenia

- **Použiť grafické symboly pre čísla:** Po zaškrtnutí voľby sa sprístupnia tlačidlá:
  - **„1. Vybrať referenčné pole...“:** Toto tlačidlo otvorí dialóg, kde definujete hlavné textové polia, ktorých veľkosť písma bude slúžiť ako 100% referencia na škálovanie grafických čísel (napr. *CisloZadne\_M*).
  - **„Mapovať symboly pre grafické čísla...“:** Toto tlačidlo, aktívne až po výbere referenčného poľa, otvorí známy dialóg na priradenie symbolov k jednotlivým čísliciam.
- **Vynútiť ručné mapovanie stĺpcov CSV:** Ak je zaškrtnuté, dialóg na mapovanie stĺpcov CSV sa zobrazí vždy, aj keď automatické mapovanie všetky potrebné polia nájde.
- **Použiť oddelené čísla pre produkty mikiny a čiapky:** Ak je zaškrtnuté, skript ponúkne mapovanie oddelených čísel pre vami zvolené produkty.
- **Spracovávať stĺpec pre prezývku:** Ak zvolíme, skript umožní na jeden produkt vložiť meno aj prezývku naraz.
- **Spracovávať stĺpec pre voliteľnú grafiku:** Po zaškrtnutí bude skript hľadať zodpovedajúce grafické prvky na základe hodnôt v CSV stĺpci pre voliteľnú grafiku.
- **Previesť mená/prezývky na VEĽKÉ PÍSMENÁ:** Obsah textového poľa pre meno/prezývku bude prevedený na veľké písmená. **Ak je aktivovaná manuálna diakritika (pozri nižšie), voľba pre mená bude automaticky zaškrtnutá a znepřístupnená.**

### Panel: Nastavenie diakritiky mien

- **Použitý font pre mená podporuje diakritiku:**
  - **Zaškrtnuté (predvolené):** Skript predpokladá, že font správne zobrazí diakritiku. Voľba pre prevod mien na veľké písmená je plne editovateľná.
  - **Nezaškrtnuté:** Skript použije manuálnu metódu umiestňovania diakritiky pomocou per-character placeholderov. Meno „Novák“ sa v textovom poli zmení na „NOVAK“ a symboly (háčik, čiarka atď.) sa umiestnia nad príslušné písmená podľa pozícií definovaných v placeholderoch. **Pri tejto voľbe sa automaticky aktivuje a znepřístupní voľba „Previesť mená na VEĽKÉ PÍSMENÁ“, pretože manuálna diakritika je optimalizovaná pre verzálky.**

Po odškrtnutí voľby sa sprístupnia tlačidlá:

- **„1. Vybrať referenčné pole...“:** Toto tlačidlo otvorí dialóg, kde definujete hlavné textové polia, ktorých veľkosť písma bude slúžiť ako 100% referencia pre škálovanie diakritiky (napr. *MenoText\_M*).
- **„Mapovať symboly diakritiky“:** Otvorí dialóg pre priradenie symbolov k typom diakritiky. Teraz podporuje 10 typov symbolov (háčik, čiarka, krúžok, mäkčeň, circumflex, umlaut, ogonek, bodka nad, prečiarknutie, eszett). Nepotrebné typy nastavte na „Nepoužité“.
- **„2. Vytvoriť/Aktualizovať placeholder“:** Vytvorí na špeciálnej vrstve **Diacritics\_Placeholders** referenčné písmená s diakritickými symbolmi. Používateľ potom vizuálne upraví pozíciu a veľkosť každého symbolu. Skript tieto pozície používa pri exporte.

#### Panel: Nastavenia loga v číslach (na chrbte)

- **Vkladať logo do čísel:** Zaškrtnutím tejto voľby aktivujete funkciu, ktorá vloží vybraný symbol loga priamo do čísel na produkte.
- *Poznámka: Túto funkciu nie je možné použiť súčasne s voľbou „Použiť grafické symboly pre čísla“.*
- Po zaškrtnutí sa sprístupní tlačidlo **„1. Nastaviť symbol a referenciu...“**. Po kliknutí sa otvorí dialóg, kde si vyberiete **symbol pre logo** a zároveň určíte **referenčné textové pole** (napr. *CisloZadne\_M*), ktorého veľkosť písma skript použije ako 100% referenciu na správne škálovanie loga.

#### Panel: Pokročilé nastavenia

- **Upraviť pokročilé parametre...:** Otvorí dialóg „Pokročilé nastavenia parametrov“ (pozri nižšie).

#### Panel: Jazyk & informácie

- **Zmeniť jazyk...:** Otvorí dialóg na zmenu jazyka skriptu.
- **O skripte...:** Zobrazí dialóg s informáciami o skripte a licencií.

**Poznámka:** Váš výber referenčných polí sa **automaticky uloží** pre nasledujúce spustenie skriptu. Nemusíte ich teda nastavovať zakaždým nanovo, ale iba v prípade, že chcete použiť inú referenciu.

### 5.1. Dialóg: Mapovanie symbolov pre grafické čísla

- **Účel:** Priradiť symboly z dokumentu CorelDraw k číslom (0–9) pre predné a zadné čísla.
- **Použitie:** Pre každú číslicu a typ čísla vyberte z rozbaľovacieho zoznamu názov symbolu. Ak zvolíte „Nepoužívať“, grafické číslo sa nevygeneruje.
- Nastavenia sa ukladajú do *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

**Dôležité:** Všetky symboly musia byť umiestnené vo vrstve, ktorú pomenujete „Symboly“. Nestačí ich mať iba v ukotvitelnom paneli symbolov CorelDraw — skript prehľadáva priamo vrstvu „Symboly“ v dokumente.

### 5.2. Dialóg: Mapovanie symbolov pre diakritiku

- **Účel:** Priradiť symboly z CorelDraw dokumentu pre diakritické znamienka. Nová verzia podporuje 14 typov symbolov pre 10 jazykov.
- **Použitie:** Pre každý typ diakritiky vyberte zodpovedajúci symbol z dokumentu. Nepotrebné typy nastavte na „Nepoužité“. Predvolené názvy symbolov sú uvedené v tabuľke nižšie.
- Dialóg automaticky priradí symboly podľa ich názvov v dokumente. Pri ďalšom spustení sa mapovanie načíta z uloženého nastavenia.
- Nastavenie sa ukladá do *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

#### Podporované typy diakritických symbolov (14 typov):

Typ symbolu	Predvolený názov	Písmená	Jazyky
Háčik (caron)	hacek	Š, Č, Ř, Ž, Ň, Ď, ť, ě	CZ, SK

Čiarka (acute)	carka	Á, É, Í, Ó, Ú, Ý, Ł, Ŕ, Ś, Ć, Ń, Ż	CZ, SK, PL, IS, FO
Krúžok (ring)	krouzek	Ů, Å	CZ, DA, NO, SV, FI
Mäkčeň (SK caron)	makcen	Ľ, (Ď, Ť)	SK
Circumflex	circumflex	Ô	SK
Prehláska (umlaut)	umlaut	Ä, Ö, Ü	DE, SV, FI, IS
Ogonek	ogonek	Ą, Ę	PL
Bodka nad (dot above)	dot-above	Ż	PL
Prečiarknutie (stroke)	stroke	ł	PL
Ostré s (eszett)	eszett	ß	DE
Lomka (slash)	lomitko	Ø	DA, NO
Ligatúra Æ	ligatura_ae	Æ	DA, NO, IS, FO
Eth	eth	Ð	IS, FO
Thorn	thorn	þ	IS

- **Inteligentné priradenie Ď/Ť:** Písmená Ď a Ť sa automaticky priradia k správne mu symbolu podľa jazyka skriptu — v češtine k háčiku, v slovenčine k mäkčeňu.
- **Špeciálne spracovanie ß (eszett):** Ostré s nie je klasická diakritika, ale celé písmeno. Skript nahradí ß za neviditeľné B (pre zachovanie proporcií textu) a na jeho pozíciu umiestni symbol eszett.

### 5.3. Per-character placeholders diakritiky

Nový systém placeholderov umožňuje vizuálne nastaviť presnú pozíciu a veľkosť diakritického symbolu pre každé písmeno zvlášť, priamo v CorelDraw.

#### Ako to funguje:

1. Pri prvom spustení s aktívnou manuálnou diakritikou skript ponúkne vytvorenie placeholderov.
2. Na špeciálnej netlačiteľnej vrstve Diacritics\_Placeholders sa vytvoria referenčné písmená (C, S, A, U, ...) s diakritickými symbolmi.
3. Používateľ vizuálne upraví pozíciu a veľkosť každého symbolu presne tak, ako má vyzeráť na drese.
4. Pri ďalšom spustení skript prečíta pozície a veľkosti z placeholderov a použije ich pri exporte.
5. Pozície aj veľkosti sa automaticky škálujú podľa veľkosti textu a rotácie.

#### Výhody oproti starému systému:

- Presné umiestnenie pre každé písmeno zvlášť (Š vs Í majú iný offset).
- Vizuálna kontrola priamo v CorelDraw — WYSIWYG.
- Jednorazové nastavenie — potom funguje automaticky pre všetky exporty.
- Podpora rotovaného textu (0°, 90°, -90°, 180°).
- Automatické škálovanie pre rôzne veľkosti (dospelí/deti).
- Veľkosť symbolu z placeholderov sa prenáša — menší háčik pre úzke písmená (l), väčší pre široké (š).

#### Nastavenie placeholderov — krok za krokom:

1. Odškrtnite „Použitý font pre mená podporuje diakritiku“ (= zapnete manuálnu diakritiku).

- 2. Kliknite na „Mapovať symboly diakritiky“ a priradte symboly k typom diakritiky.
- 3. Vyberte referenčné textové pole.
- 4. Kliknite na „Vytvoriť/Aktualizovať placeholdery“.
- 5. Skript vytvorí vrstvu Diacritics\_Placeholders s referenčnými písmenami a symbolmi.
- 6. Nájdite vrstvu Diacritics\_Placeholders a pre každé písmeno upravte POZÍCIU a prípadne aj VEĽKOSŤ diakritického symbolu.
- 7. Uložte dokument. Pri ďalšom exporte skript pozície automaticky použije.

**Pozícia aj veľkosť z placeholderov:** Skript pri exporte použije pozíciu aj veľkosť symbolu z placeholderov. Veľkosť sa automaticky škáluje proporčne podľa veľkosti textu (pomer aktuálny/referenčný font). Toto platí aj pre logo v čísle.

### Layout placeholderov:

Skupiny symbolov sú usporiadané vedľa seba v riadkoch s popiskami (HACEK, CARKA, UMLAUT, ...). Automatické zalamanie pri presiahnutí šírky stránky. Ogonek sa umiestňuje pod písmeno, prečiarknutie a eszett cez stred.

### Varovania a kontroly:

- Ak vrstva placeholderov neexistuje → ponúkne vytvorenie.
- Ak chýbajú niektoré placeholdery → upozornenie so zoznamom chýbajúcich písmen.
- Ak sa zmenili namapované symboly → upozornenie na nesúlad.
- Používateľ môže pokračovať (chýbajúce písmená nebudú mať diakritiku) alebo skript ukončiť.

### Predvolené pozície:

Pri vytváraní placeholderov sa použijú hodnoty vertikálneho a horizontálneho posunu z pokročilého dialógu ako predvolené pozície. Používateľ potom len doladí jednotlivé písmená.

## Podporované jazyky a znaky

### Stredná Európa

- **Čeština (CZ):** Á, Č, Ď, É, Ě, Í, Ň, Ó, Ř, Š, ť, Ú, Ů, Ý, Ž
  - → *hacek, carka, krouzek*
- **Slovenčina (SK):** Á, Č, Ď, É, Í, Ĺ, Ľ, Ň, Ó, Ô, Ř, Š, ť, Ú, Ý, Ž
  - → *hacek, carka, makcen, circumflex*
- **Nemčina (DE):** Ä, Ö, Ü, ß
  - → *umlaut, eszett*
- **Poľština (PL):** A, Ć, Ę, Ł, Ń, Ó, Ś, Ź, Ż
  - → *carka, ogonek, stroke, dot-above*

### Severná Európa (NOVÉ vo v4.3.0)

- **Švédčina (SV):** Å, Ä, Ö
  - → *krouzek, umlaut*
- **Fínčina (FI):** Å, Ä, Ö
  - → *krouzek, umlaut*

- **Dánčina (DA):** Æ, Ø, Å
  - → *ligatura\_ae, lomitko, krouzek*
- **Nórčina (NO):** Æ, Ø, Å
  - → *ligatura\_ae, lomitko, krouzek*
- **Islandčina (IS):** Á, Ð, É, Í, Ó, Ú, Ý, Þ, Æ, Ö
  - → *carika, eth, thorn, ligatura\_ae, umlaut*
- **Faerčina (FO):** Á, Æ, Ð, Í, Ó, Ú, Ý, Ø, Å
  - → *carika, ligatura\_ae, eth, lomitko, krouzek*

**Celkom: 10 jazykov, 14 typov symbolov, 36 špeciálnych znakov.**

## 5.4. Dialóg: Pokročilé nastavenia parametrov

Tento dialóg je centrom pre podrobnú konfiguráciu správania skriptu.

### Záložka: Produkty a veľkosti

- **Identifikácia produktov:** Tu definujete, ako skript rozpozná vaše produkty. Pre každý z dvoch produktov nastavujete:
  - **Prefix stránok:** Technický identifikátor, podľa ktorého skript priradí stránku k produktu (napr. *mikina-*).
  - **Zobrazovaný názov:** Meno produktu, ktoré uvidíte v rozhraní skriptu (napr. „Mikiny“).
- **Vlastné veľkosti:** Do tohto poľa môžete zapísať akékoľvek atypické veľkosti oddelené čiarkou (napr. *50x30, taska, 1-2 roky*). Tieto veľkosti sa potom objavia v ponuke pri mapovaní stránok a budú uložené pre ďalšie spustenie.

### Záložka: Mapovanie CSV

V tejto záložke môžete trvalo zmeniť očakávané názvy stĺpcov vo vašom CSV súbore. Skript si toto nastavenie zapamätá. Záložka je rozdelená do troch sekcií:

- **Spoločné polia:** Pre stĺpce, ktoré sa používajú v „jednoduchom“ režime (keď nemáte zaškrtnutú voľbu „Použiť oddelené polia...“).
- **Produkt 1 / Produkt 2:** Pre špecifické názvy stĺpcov pre každý produkt, ktoré sa používajú v režime „oddelených polí“.

### Záložka: Grafické funkcie

- **Použitie grafických čísel:** Umožňuje vám zapnúť alebo vypnúť funkciu grafických čísel oddelene pre každý produkt. Táto voľba je aktívna iba vtedy, ak je v hlavnom dialógu zaškrtnutá globálna voľba „Použiť grafické symboly pre čísla“.
- **Použitie loga v čísle:** Rovnako ako pri grafických číslach, aj tu môžete túto funkciu povoliť alebo zakázať pre každý produkt zvlášť.
- **Základné posuny diakritiky:** Umožňuje nastaviť predvolený vertikálny a horizontálny posun pre diakritické znamienka. Tieto hodnoty sa použijú ako predvolené pozície pri vytváraní per-character placeholderov. Po vytvorení placeholderov sú tieto hodnoty nahradené presnými pozíciami z placeholderov.
- **Medzery referenčných prvkov loga:** Nastavenie horizontálnej medzery medzi automaticky generovanými číslicami pre dynamické umiestnenie loga.
- **Preskočiť kontrolu glyfov (SkipGlyphCheck):** Ak je zaškrtnuté, skript preskočí automatickú validáciu, či font obsahuje všetky potrebné znaky. To je užitočné, ak viete, že váš font je v poriadku, alebo ak kontrola spôsobuje spomalenie pri veľkých dávkach.

Podrobný postup, ako finálne doladiť pozície lôg, nájdete v kapitole **8.5 „Dynamické umiestnenie loga v čísle“**.

## 6. Nastavenie vlastných produktov

---

Jednou z najsilnejších funkcií skriptu je schopnosť plne si prispôbiť, aké produkty budete spracovávať. Už nie ste obmedzení iba na „dresy a trenírky“. Skript si môžete nastaviť pre akúkoľvek kombináciu dvoch produktov, napríklad **mikiny a čiapky**, **tričká a kraťasy** alebo dokonca **hrnčeky a podložky**.

Táto kapitola vás prevedie procesom, ako skriptu povedať, čo presne chcete vyrábať.

### Kde nastavenie nájdem?

Všetky voľby na definíciu vlastných produktov nájdete v hlavnom dialógu pod tlačidlom **Upraviť pokročilé parametre...** v sekcii **Identifikácia produktov**.

### Vysvetlenie parametrov

Pre každý z dvoch produktov nastavujete dve kľúčové vlastnosti:

#### 1. Prefix stránok (technický identifikátor)

- **Účel:** Toto je technický text, podľa ktorého skript rozpozná, ktorá stránka patrí ku ktorému produktu. Skript jednoducho skontroluje, či názov stránky začína týmto textom.
- **Príklad:** Ak tu nastavíte *mikina-*, skript bude všetky stránky s názvom začínajúcim na „mikina-“ (napr. *mikina-M*, *mikina-L*) považovať za „produkt 1“.

#### 2. Zobrazovaný názov (popis v rozhraní)

- **Účel:** Toto je názov, ktorý uvidíte v celom používateľskom rozhraní skriptu — v dialógoch, chybových hláseniach aj vo finálnom súhrne. Slúži pre vašu prehľadnosť.
- **Príklad:** Ak tu nastavíte *Mikiny*, v dialógu na mapovanie CSV sa objaví text „Veľkosť (Mikiny)“.

### Kompletný príklad: Od dresov k mikinám a čiapkam

Pozrime sa, ako kompletne prenastaviť skript z predvolených dresov a trenírok na mikiny a čiapky.

**Krok 1: Cieľ.** Chceme exportovať personalizované mikiny (produkt 1) a čiapky (produkt 2).

**Krok 2: Nastavenie v skripte.** Otvoríme **Pokročilé nastavenia parametrov** a vyplníme sekciu **Identifikácia produktov** nasledovne:

- **Prefix stránok Produktu 1:** **mikina-**
- **Zobrazovaný názov Produktu 1:** **Mikina**
- **Prefix stránok Produktu 2:** **cepice-**
- **Zobrazovaný názov Produktu 2:** **Čiapka**

**Krok 3: Príprava v CorelDraw.** Teraz musíme zabezpečiť, aby naše stránky zodpovedali novo nastaveným prefixom. Premenujeme ich napríklad takto:

- *mikina-M*
- *mikina-L*
- *mikina-XL*
- *cepice-univerzalni*

**Krok 4: Výsledok.** Hotovo! Od tejto chvíle bude celý skript pracovať s vašimi novými produktmi:

- Dialóg na mapovanie stĺpcov CSV zobrazí popisky ako „**Veľkosť (Mikina)**“ alebo „**Kód (Čiapka)**“.
- Finálna súhrnná správa bude informovať o počte exportovaných produktov, napr.: „**Počet exportovaných súborov (Mikina): 5 z 5**“.
- Skript bude automaticky vedieť, že stránka *mikina-L* patrí k produktu „Mikina“.

### Dôležité tipy a poznámky:

- **Pomlčka v prefixe:** Odporúčame, aby prefix vždy končil pomlčkou (-) pre lepšiu čitateľnosť názvov stránok (napr. *mikina-M*). Skript ju automaticky pridá, ak chýba.
- **Konzistencia je kľúč:** Názvy, ktoré nastavíte, sa musia zhodovať s tým, ako pomenujete stránky.

- **CSV stĺpce:** Nezabudnite si v rovnakej časti dialógu premenovať aj očakávané názvy stĺpcov v CSV, napr. *velikost-dresy* na *velikost-mikiny*.

## 7. Príprava CSV súboru

---

- **Formát:** Štandardný CSV (čiarka , ako oddeľovač).
- **Kódovanie:** UTF-8.
- **Prvý riadok (hlavička):** Musí obsahovať názvy stĺpcov.
- **Stĺpce:**
  - **číslo:** Číslo hráča/produktu. Môže byť prázdne, ak pre daný produkt číslo nie je potrebné.
  - **číslo-mikiny:** Číslo pre mikiny, ak sú odlišné od čiapok.
  - **číslo-cepice:** Číslo pre čiapky, ak sú odlišné od mikín.
  - **jmeno:** Meno hráča.
  - **prezdivka:** Prezývka hráča alebo iný text.
  - **voliteľna-grafika:** Zobrazenie voliteľnej (podmienenej) grafiky.
  - **velikost-mikiny / velikost-cepice:** Veľkosť produktu. Aspoň jedna z týchto veľkostí musí byť prítomná na spracovanie riadku v komplexnom režime.
  - **kod-mikiny / kod-cepice:** Kód produktu (voliteľné).
  - *Poznámka: Skutočne očakávané názvy stĺpcov závisia od vášho nastavenia mapovania (pozri kapitolu 6).*

*Poznámka: Ak v CSV súbore chýba hodnota pre meno, prezývku alebo kód, zodpovedajúce textové polia v exportovanom PDF budú prázdne.*

### 7.1. Mapovanie stĺpcov CSV

- **Automatické mapovanie:** Skript sa pokúsi nájsť zhody medzi názvami stĺpcov v CSV a očakávanými názvami (z *ExportPDF-Corel.settings.ini* alebo predvolené).
- **Dialóg „Mapovanie stĺpcov CSV“:** Zobrazí sa, ak je mapovanie vynútené alebo ak kľúčové stĺpce neboli automaticky namapované. Umožňuje ručné priradenie.
- **Trvalé používateľské názvy stĺpcov:** Je možné nastaviť v dialógu „Pokročilé nastavenia parametrov“ (pozri 5.3).

### 7.2. Vkládanie viacriadkového textu (mená, prezývky)

Skript podporuje vkladanie viacriadkového textu do jedného textového poľa. To je ideálne napríklad v situáciách, keď potrebujete na produkt umiestniť meno a pod neho priezvisko.

#### Ako na to?

Veľmi jednoducho. V CSV súbore stačí do bunky pre meno (alebo prezývku) vložiť medzi slová, ktoré chcete zalomiť na nový riadok, **dva zvislé oddeľovače | |**.

#### Príklad:

- **Zápis v CSV súbore do stĺpca jmeno:** Jan | | Novák
- **Výsledok v textovom poli MenoText na produkte:**

JAN

NOVÁK

Tento postup funguje ako pre stĺpec *jmeno*, tak pre *prezdivka*.

Zvislý oddeľovač |, ktorému sa tiež hovorí zvislica alebo hovorovo „pajpa“, napíšete pomocou nasledujúcich klávesových skratiek v závislosti od vášho nastavenia klávesnice:

- **Na slovenskej/českej klávesnici (QWERTZ):** Najčastejšia skratka je **AltGr + W**. AltGr je klávesa vpravo od medzerníka (niekedy označená ako pravý Alt).
- **Na anglickej klávesnici (QWERTY):** Stlačte **Shift + \**. Klávesa so spätným lomítkom \ sa zvyčajne nachádza nad klávesom Enter.
- **Pomocou numerickej klávesnice (Windows):** Podržte ľavý **Alt** a na numerickej klávesnici (vpravo) zadajte číslo **124**. Po pustení klávesy Alt sa znak objaví.

**Inteligentné zachovanie formátovania:** Skript obsahuje pokročilú cache formátovacích štýlov (TwoLineStyle), ktorá si pre každé textové pole pamätá font, veľkosť, tučné písmo, kurzívu a podčiarknutie zvlášť pre prvý aj druhý riadok. Ak máte v šablóne textové pole s viacerými riadkami a každý má iný štýl (napr. prvý riadok tučný, druhý normálny), skript toto formátovanie presne aplikuje aj na novo vložený text z CSV. Ak je v šablóne iba jeden riadok, jeho štýl sa použije pre všetky novo vytvorené riadky.

### 7.3. Použitie oddelených vs. spoločných čísel

V úvodnom dialógu skriptu nájdete voľbu „Použiť oddelené čísla pre produkty...“. Toto nastavenie mení, ako skript pracuje so stĺpcom pre číslo v CSV:

- **Ak voľba NIE JE zaškrtnutá (predvolené):** Skript očakáva jeden spoločný stĺpec pre číslo (predvolený názov *cislo*) a jeho hodnotu použije pre oba produkty.
- **Ak je voľba ZAŠKRTNUTÁ:** Skript bude ignorovať spoločný stĺpec *cislo* a bude hľadať špecifické stĺpce pre každý produkt (napr. *cislo-mikiny* a *cislo-cepice*). To umožňuje mať pre mikinu a čiapku na jednom riadku CSV rôzne čísla.

#### 7.3.1. Použitie horného, dolného indexu a escaping

Tam, kde je potrebné doplniť horný či dolný index, je potrebné vložiť do CSV podčiarkovník alebo striešku.

- Pre vodu (H<sub>2</sub>O) napíšte: **H\_2O**
- Pre metre štvorcové (m<sup>2</sup>) napíšte: **m^2**
- Pre CO<sub>2</sub> napíšte: **CO\_2**

Skript to pri importe automaticky prevedie na správne typografické znaky.

Ak sa v CorelDraw napriek tomu zobrazí štvorček alebo obyčajná dvojka, znamená to jediné: **font tieto znaky nepozná** a musí sa zvoliť iný font (alebo použiť spôsob s voliteľnou grafikou).

Skript pozná takzvané „**escaping**“ (alebo „únikovú sekvenciu“). Ak pred znakom `_` alebo `^` napíšete **spätné lomítko \**, bude tento znak ignorovať a vypíše ho tak, ako je.

Pravidlá sú nasledujúce:

- **H\_2O** → H<sub>2</sub>O (Bežné správanie: vytvorí index)
- **Part\\_2** → Part\_2 (Lomítko „ochráni“ podčiarkovník, index nevznikne)
- **m^2** → m<sup>2</sup> (Bežné správanie: vytvorí index)
- **\^** → ^ (Vytlačí samotnú striešku)
- **C:\\Priečinok** → C:\Priečinok (Ak chcete napísať samotné lomítko, napíšete dve \)

*Poznámka:* Zapísanie striešky `^` je možné urobiť **pomocou numerickej klávesnice (Windows):** Podržte ľavý **Alt** a na numerickej klávesnici (vpravo) zadajte číslo **94**. Po pustení klávesy Alt sa znak objaví `^`.

Zapísanie spätného lomítka `\` je možné urobiť:

- **Na slovenskej/českej klávesnici (QWERTZ):** Najčastejšia skratka je **AltGr + Q**. AltGr je klávesa vpravo od medzerníka (niekedy označená ako pravý Alt).
- **Pomocou numerickej klávesnice (Windows):** Podržte ľavý Alt a na numerickej klávesnici (vpravo) zadajte číslo **92**. Po pustení klávesy Alt sa znak objaví `\`.

## 7.4. Zobrazenie voliteľnej (podmienenej) grafiky

Skript umožňuje zobraziť alebo skryť špecifický grafický prvok (napr. logo sponzora, jubilejný znak, certifikáciu) na základe textovej hodnoty vo vašom CSV súbore. Táto funkcia výrazne zvyšuje flexibilitu personalizácie.

### Ako to funguje?

Princíp je jednoduchý: Ak u daného produktu v CSV súbore vyplníte do špeciálneho stĺpca názov grafiky (napr. „ŠKODA“), skript sa pokúsi nájsť v CorelDraw zodpovedajúci pomenovaný objekt a pred exportom ho zviditeľniť.

### Krok 1: Príprava CSV súboru

Do vášho CSV súboru pridajte nový stĺpec. Predvolený očakávaný názov je **volitelna-grafika**, ale môžete si ho premenovať v pokročilom nastavení.

- U produktov, ktoré **nemajú** mať žiadnu extra grafiku, nechajte bunku v tomto stĺpci **prázdnu**.
- U produktov, ktoré **majú** mať špecifickú grafiku, napíšte do bunky jej **základný názov** (napr. ŠKODA alebo Hyundai).

### Krok 2: Príprava šablóny v CorelDraw

Všetky varianty voliteľnej grafiky musia byť pripravené v jednej vrstve.

1. **Vytvorte novú vrstvu** a pomenujte ju presne **Volitelna\_Grafika**.
2. Do tejto vrstvy umiestnite všetky grafické varianty (logá sponzorov, značky atď.).
3. **Zoskupte (Ctrl+G)** každý grafický prvok zvlášť.
4. Každú túto skupinu **pomenujte** podľa pravidla: **NAZOV\_VELKOST**.
  - Názov musí presne zodpovedať textu z CSV.
  - Veľkosť musí zodpovedať veľkosti produktu.
  - **Príklad:** Pre sponzora „ŠKODA“ a veľkosť „M“ musí byť názov skupiny *ŠKODA\_M*. Pre „Hyundai“ a veľkosť „L“ to bude *Hyundai\_L*.
5. Na začiatku musia byť všetky tieto skupiny vo vrstve *Volitelna\_Grafika* **skryté**. Skript si ich viditeľnosť riadi sám — pred exportom zobrazí potrebnú grafiku a po exporte ju opäť skryje.

### Krok 3: Aktivácia v skripte

Pri spustení skriptu v hlavnom dialógu „**Predvoľby spracovania skriptu**“ zaškrtnite novú voľbu:

- „**Spracovávať stĺpec pre voliteľnú grafiku**“

Tým skriptu povieme, aby hľadal stĺpec volitelna-grafika (alebo váš premenovaný) a pokúsil sa na základe jeho obsahu zviditeľniť príslušnú grafiku. Ak skript zodpovedajúci objekt (napr. *ŠKODA\_M*) nenájde, zapíše varovanie do logu, ale bude normálne pokračovať v exporte bez tejto grafiky.

## 8. Príprava CorelDraw šablóny

---

### 8.1. Textové polia

Skript identifikuje textové polia podľa ich **názvov**.

**Tieto textové polia sú citlivé na veľkosť písmen, názov musí presne zodpovedať.**

**Dôležité textové polia (voliteľné, skript ich vytvorí na skrytej vrstve, ak chýbajú):**

- *CisloText*: Všeobecné pole pre číslo.
- *MenoText*: Pre meno.
- *PrezyvkaText*: Pre prezývku.
- *CisloZadne*, *CisloPredne*: Pre zadné a predné čísla (ak nepoužívate grafické čísla).
- *VelikostDresyText*, *KodDresyText*, *VelikostTrenkyText*, *KodTrenkyText*.

## Špecifické polia pre veľkosti (majú prednosť):

- Napr. *MenoText\_XL*, *CisloZadne\_L*.

**Umiestnenie:** Skript primárne pracuje s textovými poľami na aktuálne aktívnej stránke.

**Podpora otočeného textu:** Skript spoľahlivo podporuje správne umiestnenie manuálnej diakritiky a lôg v číslach aj na textových poliach, ktoré sú otočené o 90 alebo 180 stupňov. To vám dáva väčšiu slobodu pri návrhu šablón.

### 8.1.1. Správna príprava CorelDraw pre skript — základné nastavenia

- Textové polia, ktoré majú byť aktualizované podľa stĺpca **cislo**, nazvite **CisloText**.
- Textové polia, ktoré majú byť aktualizované podľa stĺpca **jmeno**, nazvite **MenoText**.
- Textové polia, ktoré majú byť aktualizované podľa stĺpca **prezdivka**, nazvite **PrezyvkaText**.

### 8.1.2. Správna príprava CorelDraw pre skript — pokročilé nastavenia

Pokročilé funkcie skriptu, ako je vkladanie grafických čísel, loga alebo manuálnej diakritiky, využívajú systém „referenčných polí“. Princíp je jednoduchý: skript potrebuje vedieť, ako má vyzeráť 100% veľkosť daného prvku, aby od nej mohol odvodiť správnu veľkosť pre ostatné varianty (napr. zmenšiť logo pre veľkosť S alebo zväčšiť pre XXL). Ako túto 100% referenciu používa veľkosť písma z textového poľa, ktoré si sami určíte — typicky pole pre strednú veľkosť, napr. *CisloZadne\_M* alebo *MenoText\_M*. Preto je správne pomenovanie a nastavenie týchto polí kľúčové pre správnu funkciu pokročilých volieb.

- **Grafické symboly pre čísla** — pre túto voľbu nazvite textové pole pre číslo vpredu **CisloPredne\_vel**, pre čísla vzadu **CisloZadne\_vel**, tzn. pre veľkosť *M* sa bude volať **CisloPredne\_M** a **CisloZadne\_M**, pre veľkosť *L* je potrebný názov textových polí **CisloPredne\_L** a **CisloZadne\_L** atď.
- **Použitý font nepodporuje diakritiku** — pre túto voľbu je potrebné nazvať textové pole **MenoText\_vel**, tzn. pre veľkosť *M* je potrebné mať názov **MenoText\_M**, pre veľkosť *L* tento názov **MenoText\_L** atď.
- **Vkladať logo do čísel** — pri tejto voľbe nazvite textové pole pre číslo na chrbte **CisloZadne\_vel**, tzn. pre veľkosť *L* bude **CisloZadne\_L**, pre veľkosť *M* ho nazvite **CisloZadne\_M** atď.
- **Upozornenie:** Pre textové pole prezývky (*PrezyvkaText*) a všeobecného čísla (*CisloText*) sa nepoužíva špecifické pomenovanie pre veľkosti (napr. *PrezyvkaText\_M*). Skript vždy aktualizuje **všetky** polia s týmto názvom, ktoré nájde na aktívnej stránke.

#### Prehľad kľúčových textových polí:

Funkcia	Všeobecný názov	Špecifický názov (príklad pre XL)	Poznámka
<b>Meno</b>	MenoText	MenoText_XL	Skript hľadá najskôr <i>MenoText_XL</i> . Ak ho nenájde, použije <i>MenoText</i> . Nutné pre diakritiku.
<b>Prezývka</b>	PrezyvkaText	<i>nepoužíva sa</i>	Vždy sa aktualizujú všetky polia s názvom <i>PrezyvkaText</i> na aktívnej stránke.
<b>Zadné číslo</b>	CisloZadne	CisloZadne_XL	Hľadá sa najskôr <i>CisloZadne_XL</i> , potom <i>CisloZadne</i> . Kľúčové pre graf. čísla a logo.
<b>Predné číslo</b>	CisloPredne	CisloPredne_XL	Hľadá sa najskôr <i>CisloPredne_XL</i> , potom

			<i>CisloPredne</i> . Pre grafické čísla vpredu.
<b>Všeobecné číslo</b>	CisloText	<i>nepoužíva sa</i>	Používa sa pre čísla mimo hlavných (napr. na rukáve) alebo v jednoduchom režime.

#### Dôležité:

- **Otočený text:** Skript podporuje aj textové polia otočené o 90 alebo 180 stupňov.

## 8.2. Stránky

Pre každý typ produktu a veľkosť by mala existovať samostatná stránka v dokumente CorelDraw.

- **Pomenovanie:** Pre automatické rozpoznanie odporúčame názov vo formáte *VÁŠ\_PREFIX-VEĽKOSŤ* (napr. *mikina-XL*). Prefix si môžete nastaviť v dialógu „Pokročilé nastavenia parametrov“ (pozri kapitolu 5.3). Predvolené hodnoty sú *dresy-* a *trenky-*.
- **Dôležité:** Každá stránka zodpovedá jednej veľkosti jedného produktu. Skript automaticky aktivuje správnu stránku pri spracovaní daného riadku CSV. Ak pracujete v skupinovom režime (pozri kapitolu 9.1.1), stránky sa nepoužívajú — namiesto nich sa používajú pomenované skupiny.

## 8.3. Symboly (pre grafické čísla, diakritiku, logá)

Ak používate funkcie vyžadujúce symboly, musia byť prítomné **vo vrstve „Symboly“** v dokumente CorelDraw.

**Dôležité:** Skript hľadá symboly primárne vo vrstve pomenovanej presne **„Symboly“**. Nestačí mať symboly iba v ukotvitelnom paneli symbolov CorelDraw (Dock/Panel). Umiestnite ich priamo do vrstvy s týmto názvom. Ak vrstva „Symboly“ existuje, skript ju použije ako rýchlu cestu na vyhľadávanie. Ak vrstva chýba, skript vykoná kompletne prehľadávanie celého dokumentu, čo je pomalšie.

#### Druhy symbolov:

- **Grafické čísla:** Symboly pre číslice 0–9 (napr. *cislo\_zadni\_0*, *cislo\_predni\_0*).
- **Diactrics\_Placeholders** (netlačiteľná) — Vrstva s referenčnými písmenami a diakritickými symbolmi pre per-character systém placeholderov. Skript ju vytvorí automaticky pri aktivácii funkcie placeholderov. Pozície a veľkosti symbolov na tejto vrstve určujú presné umiestnenie diakritiky pri exporte.
- **Manuálna diakritika:** Symboly pre diakritické znamienka. Podporovaných je 14 typov: hacek, carka, krouzek, makcen, circumflex, umlaut, ogonek, dot-above, stroke, eszett, lomitko, ligatura\_ae, eth, thorn. Aktivujte iba tie, ktoré pre daný jazyk potrebujete — ostatné nastavte na „Nepoužitie“ v dialógu mapovania.
- **Logo v čísle:** Symbol pre vaše logo.

## 8.4. Vrstvy používané skriptom

Skript pracuje s niekoľkými špeciálnymi vrstvami v dokumente CorelDraw. Niektoré vytvára automaticky, iné musíte vytvoriť sami.

#### Vrstvy, ktoré musíte vytvoriť (ak danú funkciu používate):

- **Symboly** — Vrstva pre všetky symboly (grafické čísla, diakritiku, logo). Skript z nej číta symboly na vkladanie. Táto vrstva musí existovať, ak používate akúkoľvek funkciu so symbolmi.
- **Voliteľna\_Grafika** — Vrstva pre voliteľné grafické prvky (logá sponzorov atď.), ktoré sa zobrazujú podmienene na základe dát v CSV. Pomenované skupiny v tejto vrstve sa riadia konvenciou *NAZOV\_VEĽKOST*.

### Vrstvy, ktoré skript vytvára automaticky:

- **Diakritika\_Skript** — Skript sem vkladá manuálne generovanú diakritiku (háčky, čiarky, krúžky). Táto vrstva sa automaticky čistí pred každým exportom.
- **Graficka\_Cisla** — Vrstva pre grafické číslice vkladané ako symboly namiesto textových číslíc. Skript ju vytvára a spravuje automaticky.
- **Logo\_Placeholders** (názov sa môže líšiť podľa jazyka) — Vrstva s referenčnými číslicami a umiestňovacími symbolmi pre dynamické umiestnenie loga v čísle. Skript ju vytvorí automaticky pri prvej aktivácii funkcie „Vkladať logo do čísel“.
- **Laser\_Kontury** — Vrstva pre automaticky generované laserové kontúry (pozri kapitolu 8.8). Vytvára sa pri spustení funkcie laserových kontúr.

## 8.5. Dynamické umiestnenie loga v čísle

Skript úplne mení a zjednodušuje prípravu na dynamické vkladanie loga. Proces je teraz vysoko automatizovaný a intuitívny.

### Ako to funguje?

Celý princíp je postavený na tom, aby ste s logom pracovali vizuálne a nemuseli nič odhadovať.

#### 1. Vaša príprava (čo musíte urobiť v CorelDraw súbore)

Než spustíte skript, uistite sa, že máte v šablóne správne pripravené dve veci:

- **Referenčné textové pole:** Musí existovať textové pole pre zadné číslo (napr. s názvom *CisloZadne\_M*). Toto pole musí mať **presne ten font a veľkosť**, aké majú mať finálne čísla na drese.
- **Symbol loga:** Vaše logo musí byť v dokumente uložené ako symbol (vo vrstve „Symboly“).

#### 2. Automatická akcia skriptu (čo skript urobí sám)

Keď v hlavnom dialógu zaškrtnete voľbu „**Vkladať logo do čísel**“ a vyberiete váš symbol a referenčné pole, po kliknutí na „OK“ vykoná skript nasledujúce:

- **Skontroluje existenciu placeholderov:** Pozrie sa, či na vrstve *Logo\_Placeholders* už existujú potrebné prvky.
- **Automaticky ich vytvorí, ak chýbajú:** Ak prvky nenájde, sám ich pre vás pripraví:
  - Vytvorí referenčné číslice (*ref-0* až *ref-9*), ktoré **automaticky prevezmú font a veľkosť** z vášho referenčného poľa (*CisloZadne\_M*).
  - Vytvorí takzvané **umiestňovacie symboly** (*0-umistení* až *9-umistení*), ktoré sú **priamo inštanciami vášho vybraného loga**.

#### 3. Vaše finálne doladenie (jediná a jednoduchá úloha pre vás)

Po automatickom vytvorení je vaša úloha maximálne jednoduchá, pretože pracujete priamo s vizuálnou podobou vášho loga.

- Na vrstve *Logo\_Placeholders* nájdite inštancie vášho loga (pomenované *0-umistení* až *9-umistení*).
- **Presuňte každé logo presne na tú pozíciu, kde ho chcete mať** voči zodpovedajúcej referenčnej číslici.

Tým odpadá akékoľvek odhadovanie — **kam logo umiestnite, tam sa pri finálnom exporte skutočne vloží**.

**TIP:** Medzeru medzi jednotlivými referenčnými číslicami môžete v prípade potreby upraviť v dialógu „**Pokročilé nastavenia**“. Po tomto jednorazovom nastavení a uložení súboru bude skript pri každom ďalšom spustení už používať tieto vami dokonale nastavené pozície.

## 8.6. Inteligentné dynamické škálovanie

Skript používa plne **dynamický systém**, ktorý sa inteligentne prispôbuje vašej šablóne.

### Ako to funguje?

- **Princíp referenčného poľa:** Skript si načíta veľkosť písma z vášho **hlavného referenčného poľa** (napr. *CisloZadne\_M* pre logá alebo *MenoText\_M* pre diakritiku). Túto veľkosť považuje za 100 %.
- **Automatické prispôsobenie:** Pri spracovaní inej veľkosti (napr. XL) skript porovná veľkosť písma v poli *CisloZadne\_XL* s referenčnou veľkosťou z *CisloZadne\_M* a vypočíta presný pomer (napr. 115 %). Týmto pomerom potom automaticky zväčší/zmenší vkladané logo alebo diakritiku.

### Čo to znamená pre vás?

- **Obrovské zjednodušenie:** Už nemusíte riešiť, čo je „detská“ a „dospelá“ veľkosť. Nemusíte sa snažiť udržať rovnakú veľkosť čísel naprieč rôznymi stránkami.
- **Absolútna sloboda v dizajne:** Jednoducho si v šablóne nastavte pre každú veľkosť (M, L, XL atď.) takú veľkosť čísel a mien, akú potrebujete. Skript sa postará o to, aby vložené logo a diakritika vždy proporčne zodpovedali.
- **Zmena v „Pokročilom nastavení“:** Hodnoty pre škálovanie a posun pre detské veľkosti teraz slúžia iba ako  **dodatočná korekcia** k tomuto dynamickému výpočtu, nie ako hlavná metóda.

## 8.7. Grafické číslovanie (namiesto fontov) — Použitie vlastných obrázkových číslic

Skript ponúka unikátnu možnosť nahradit' štandardné textové číslice v šablóne vašimi vlastnými grafickými symbolmi. To je ideálne v situáciách, keď má klient špecifický, netradičný dizajn číslic (napr. s efektmi, textúrami alebo štylizáciou), ktoré nie je možné vytvoriť pomocou štandardného fontu.

### Ako to funguje?

Skript inteligentne prečíta požadované číslo (napr. „21“) z vášho CSV súboru, rozloží ho na jednotlivé číslice („2“ a „1“) a následne do šablóny vloží príslušné grafické symboly, ktoré ste si vopred pripravili. Vďaka dynamickému škálovaní sa číslice automaticky prispôbia veľkosti referenčného textového poľa.

### Krok 1: Príprava CorelDraw šablóny — Vaše grafické číslice ako symboly

1. **Vytvorte symboly pre každú číslicu:** Pre každú číslicu od 0 do 9 vytvorte samostatný grafický objekt. To môže byť vektorová grafika, prevedený text na krivky alebo aj rastrový obrázok.
2. **Pridajte ich do vrstvy „Symboly“:** Každý tento grafický objekt presuňte do vrstvy „Symboly“ v CorelDraw.
3. **Pomenujte symboly podľa konvencie:**
  - Pre **zadné čísla (na chrbtoch dresov):** Odporúčame pomenovať symboly vo formáte *cislo\_zadni\_0, cislo\_zadni\_1, ..., cislo\_zadni\_9*.
  - Pre **predné čísla (na hrudi/ramene dresu):** Odporúčame pomenovať symboly vo formáte *cislo\_predni\_0, cislo\_predni\_1, ..., cislo\_predni\_9*.
  - (*Dôležité: Tieto názvy symbolov budete neskôr priradovať v dialógu skriptu. Ak máte rovnaké symboly pre predné aj zadné čísla, stačí ich správne priradiť.*)

### Krok 2: Príprava CorelDraw šablóny — Textové polia pre čísla

Skript potrebuje vedieť, kam má grafické číslice umiestniť, a zároveň odkiaľ má brať referenčnú veľkosť na ich škálovanie. Na tento účel použijete štandardné textové polia.

1. **Pre zadné čísla:** Vytvorte textové pole, kam má prísť číslo na chrbtovej strane. Odporúčame ho pomenovať *CisloZadne\_VELKOST* (napr. *CisloZadne\_M, CisloZadne\_L*).
  - *Dôležité: Font a veľkosť písma v tomto textovom poli určia mierku, v akej sa budú grafické číslice vkladať. Nastavte ho presne tak, ako má vyzerat' výška vašich výsledných grafických číslic.*
2. **Pre predné čísla:** Obdobne vytvorte textové pole pre číslo vpredu. Odporúčame pomenovanie *CisloPredne\_VELKOST* (napr. *CisloPredne\_M, CisloPredne\_L*).
  - *Dôležité: Aj tu font a veľkosť písma definujú mierku vložených grafických symbolov.*
3. **Nastavenie referenčného poľa:** V úvodnom dialógu skriptu budete vyzvaní na výber hlavného referenčného poľa (napr. *CisloZadne\_M* alebo *CisloPredne\_M*), z ktorého si skript jednorazovo zistí „základnú“ 100% veľkosť písma. Všetky ostatné grafické číslice potom budú škálované relatívne k

tomuto referenčnému poľu a aktuálnej veľkosti textového poľa na danej stránke (pozri kapitolu „Inteligentné dynamické škálovanie“).

4. **Skriptová vrstva:** Skript bude grafické číslice automaticky vkladať na vrstvu *Graficka\_Cisla*. O túto vrstvu sa nemusíte starať, skript ju vytvorí a spravuje automaticky.

### Krok 3: Nastavenie skriptu — Aktivácia a mapovanie

#### 1. V hlavnom dialógu „Predvoľby spracovania skriptu“:

- Zaškrtnite voľbu „**Použiť grafické symboly pre čísla (namiesto textu)**“.
- **Dôležité:** Uistite sa, že táto voľba je povolená pre vaše produkty v dialógu „Pokročilé nastavenia parametrov“ pod panelom „Použitie grafických čísel“.

2. **Kliknite na „1. Vybrať referenčné pole...“:** Tu v dialógu vyberte textové pole (napr. *CisloZadne\_M*), ktoré slúži ako hlavná 100% referencia na škálovanie. Tlačidlo sa aktivuje po zaškrtnutí voľby „Použiť grafické symboly pre čísla“.

3. **Kliknite na „Mapovať symboly pre grafické čísla...“:** Táto voľba sa aktivuje až po výbere referenčného poľa. Otvorí sa dialóg „Mapovanie symbolov pre grafické čísla“. Pre každú číslicu (0 až 9) a pre každý typ (*zadné čísla* a *predné čísla*) vyberte z rozbaľovacieho zoznamu zodpovedajúci symbol, ktorý ste vytvorili v kroku 1. Ak pre niektorú číslicu symbol nevyberiete („Nepoužívať“), nebude pre ňu grafické číslo generované. Nastavenia sa uložia do súboru *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

### Krok 4: Spustenie exportu

Po dokončení nastavení v dialógu „Predvoľby spracovania skriptu“ a následnom dialógu „Nastavenia exportu“ kliknite na „OK“. Skript automaticky spracuje CSV súbor, vloží grafické číslice a vyexportuje personalizované PDF.

#### Dôležité poznámky a tipy pre túto funkcionality:

- „Použiť grafické symboly pre čísla“ nie je možné použiť súčasne s voľbou „Vkladať logo do čísel“.
- Grafické číslice sa škálujú dynamicky podľa veľkosti písma v cieľovom textovom poli a vybraného referenčného poľa, rovnako ako logo a diakritika (pozri kapitolu „Inteligentné dynamické škálovanie“). Uistite sa, že vaše grafické symboly pre číslice sú vytvorené vo veľkosti zodpovedajúcej referenčnému fonu.

## 8.8. Laserové kontúry

Funkcia laserových kontúr je úplne nová a umožňuje automatické generovanie rezacích/gravírovacích kontúr okolo vybraných objektov v šablóne. To je ideálne na prípravu súborov na laserové rezanie alebo gravírovanie, kde je potrebné okolo grafických prvkov vytvoriť obrysú líniu s definovaným odsadením.

#### Ako to funguje?

Skript vyhľadá v dokumente všetky objekty, ktorých názov začína textom „**Laser**“ (bez ohľadu na veľké/malé písmená), a okolo každého z nich vytvorí vizuálny „prstenec“ — dvojicu tvarov (čierny obrys + biele prekrytie), ktoré spoločne tvoria kontúru s nastaveným odsadením.

#### Príprava šablóny:

1. **Pomenujte objekty:** Akýkoľvek objekt (tvar, skupina, krivka), okolo ktorého chcete vygenerovať laserovú kontúru, pomenujte tak, aby jeho názov začínal slovom „**Laser**“. Napríklad: *Laser*, *Laser\_logo*, *LaserObrys*. Skript rozpozná názov bez ohľadu na veľkosť písmen.
2. **Nastavte odsadenie:** V súbore nastavení *ExportPDF-Corel.settings.ini* (alebo prostredníctvom pokročilého nastavenia) môžete nastaviť parameter **LaserContourOffset** — odsadenie kontúry v milimetroch. Predvolená hodnota je 1,5 mm.

#### Automatická detekcia režimu:

Skript automaticky deteguje, či má použiť stránkový alebo skupinový režim na generovanie kontúr:

- **Stránkový režim:** Ak dokument obsahuje stránky pomenované vo formáte *produkt-veľkosť* (napr. *mikina-M*), skript použije stránkový režim. Kontúry sa generujú na každej produktovej stránke a

umiestňujú sa na vrstvu **Laser\_Kontury**, ktorá je automaticky vytvorená na spodnej pozícii (pod ostatným obsahom).

- **Skupinový režim:** Ak dokument neobsahuje produktové stránky (produkty sú organizované ako skupiny), skript použije skupinový režim. Kontúry sa generujú dovnútra šablónových skupín. Objekty pomenované „Laser“, ktoré nie sú vnútri žiadnej produktovej skupiny, sa spracujú zvlášť a ich kontúry sa umiestnia na vrstvu Laser\_Kontury.

#### Podpora opakovaného spustenia:

Skript pred generovaním nových kontúr automaticky odstráni staré kontúry z predchádzajúceho spustenia (identifikované názvom „Laser-řez“ alebo ako čierne krivky s uniformnou výplňou), takže môžete funkciu spustiť opakovane bez duplicit.

#### Výstup:

Pre každý nájdený objekt „Laser“ skript vytvorí skupinu „Laser-řez“ obsahujúcu dva tvary: čierny tvar s obrysom (šírka = 2× odsadenie) a biely tvar bez obrysu, ktoré spoločne vizuálne reprezentujú kontúru. Po dokončení sa zobrazí súhrnná správa s počtom úspešne spracovaných kontúr.

**Poznámka:** Funkcia laserových kontúr sa spúšťa ako samostatná akcia a nezávisí od exportu PDF. Je to prípravný krok, ktorý vykonáte pred samotným exportom.

## 9. Použitie skriptu — Priebeh exportu

---

### 9.1. Nastavenia exportu (spracovanie produktu 1 a/alebo produktu 2)

- **Panel: Mapovanie stránok:** Priradíte stránky k typu (napr. Mikiny/Čiapky) a veľkosti.
- **Panel: Nastavenia exportu:** Hlavný priečinkok na export, PDF predvoľba.
- **Panel: Konfigurácia názvov priečinkov a súborov:** Podrobné nastavenie šablón názvov pomocou placeholderov (`{cislo}`, `{jmeno}`, `{prezdivka}`, `{velikost}`, `{kod}`, `{docName}`). Zvlášť pre každý produkt. Obsahuje náhľad a nápovedu.

#### Vysvetlenie, ako funguje automatické generovanie názvov súborov a priečinkov:

- `{cislo}` — do názvu priečinku či súboru bude vložené číslo z CSV súboru.
- `{jmeno}` — do názvu priečinku či súboru bude vložené meno z CSV súboru.
- `{prezdivka}` — do názvu priečinku či súboru bude vložená prezývka z CSV súboru.
- `{velikost}` — do názvu priečinku či súboru bude vložená veľkosť z CSV súboru.
- `{kod}` — do názvu priečinku či súboru bude vložený kód z CSV súboru.
- `{docName}` — názov CorelDraw súboru, z ktorého sa PDF generujú.

#### 9.1.1. Stránkový vs. skupinový režim (Layout Mode)

Skript podporuje dva základné režimy práce s dokumentom, ktoré určujú, ako sú produkty a ich veľkosti organizované v CorelDraw šablóne.

##### Stránkový režim (page) — predvolený

V stránkovom režime každá veľkosť každého produktu zodpovedá samostatnej stránke v dokumente CorelDraw. Napríklad pre mikiny vo veľkostiach M, L, XL budete mať tri stránky pomenované *mikina-M*, *mikina-L*, *mikina-XL*.

Tento režim je ideálny pre:

- Produkty s výrazne odlišným rozložením pre rôzne veľkosti.
- Tradičný spôsob práce v CorelDraw, kde každá veľkosť má vlastnú stránku.
- Jednoduchú orientáciu v dokumente — každá stránka = jeden produkt v jednej veľkosti.

V tomto režime skript zobrazí plný exportný dialóg s mapovaním stránok, nastavením exportného priečinku a PDF predvoľby.

## Skupinový režim (group)

V skupinovom režime sú produkty organizované ako **pomenované skupiny** na jednej (alebo viacerých) stránkach. Názov skupiny zodpovedá formátu *produkt-veľkosť* (napr. *mikina-M*, *mikina-L*), rovnako ako by sa menovali stránky v stránkovom režime.

Tento režim je ideálny pre:

- Situácie, keď chcete mať všetky veľkosti pohromade na jednej stránke.
- Hromadné spracovanie, kde skript automaticky duplikuje šablónové skupiny a naplňa ich dátami z CSV.
- Produkciu, kde sa výstup netlačí ako PDF, ale spracováva sa priamo v CorelDraw (napr. pre rezacie plotre alebo tlačiarne s vlastným workflow).

V skupinovom režime skript preskočí štandardný exportný dialóg (nevykonáva PDF export) a namiesto toho priamo spracuje dáta z CSV a aplikuje ich na skupiny v dokumente. Skript automaticky vytvára kópie šablónových skupín, vyplňa textové polia a zarovnáva výsledky na stránke.

### Nastavenie režimu:

Režim sa nastavuje v dialógu „**Pokročilé parametre**“ (pozri kapitolu 5.3) na záložke „**Produkty a veľkosti**“ v sekcii **Režim práce**. Na výber sú dve možnosti: **Stránkový** (predvolený) alebo **Skupinový**. Voľba sa automaticky uloží do súboru *ExportPDF-Corel.settings.ini* a skript ju rozpozná pri každom spustení.

## 9.2. Priebeh spracovania riadku CSV

Pre každý riadok a produkt:

1. **Aktivácia stránky** (v stránkovom režime) alebo nájdenie šablónovej skupiny (v skupinovom režime).
2. **Čistenie dynamických vrstiev** (pre grafické čísla, logá, diakritiku).
3. **Aktualizácia textových polí** (meno, číslo, veľkosť, kód) podľa CSV.
  - Ak pre **číslo** existujú dáta v CSV, ale na aktívnej stránke nie je **žiadne viditeľné pole** na jeho zobrazenie, skript pre tento konkrétny produkt ohlásí chybu a **produkt neexportuje**.
  - Ak pre **číslo** nie sú dáta v CSV, existujúce číselné polia na stránke sa vyprázdnia (nastaví sa im prázdny obsah „“).
4. **Špeciálne spracovanie** (diakritika, grafické čísla, logo, voliteľná grafika).
5. **Export do PDF** podľa šablón názvov (iba v stránkovom režime).
6. **Preskakovanie duplicitných exportov**.
7. **Automatické premenovanie duplicitných súborov**: Skript obsahuje logiku, ktorá v prípade, že by mal byť vygenerovaný súbor s už existujúcim názvom (v rámci jedného spustenia), automaticky pridá k názvu súboru číselný sufix, napr. (1), (2) atď., aby nedošlo k prepísaniu.

## 9.3. Chybové stavy a logovanie

- **Logovací súbor**: *ExportPDF\_Log.txt* v hlavnom exportnom priečinku. Tento súbor obsahuje podrobný záznam o priebehu exportu vrátane informácií o spracovaných riadkoch, preskočených položkách, varovaniach a chybách.
- **Súhrnná správa**: Po dokončení exportu sa zobrazí prehľadný dialóg so súhrnom vrátane počtu úspešne exportovaných súborov, preskočených položiek a prípadných chýb.
- **Varovanie o chýbajúcich glyfoch**: Ak skript počas spracovania zistí, že použitý font neobsahuje niektoré potrebné znaky, upozornenie sa zobrazí v súhrnnej správe a detaily sa zapíšu do logu.

## 10. Riešenie častých problémov (FAQ)

---

Tu nájdete riešenia najčastejších problémov, s ktorými sa môžete pri práci so skriptom stretnúť.

**Problém: Skript vôbec nefunguje alebo hneď po spustení vyhodí chybu.**

• **Riešenie:**

- Uistite sa, že máte v CorelDraw otvorený nejaký dokument (.cdr súbor).
- Skontrolujte stav vašej licencie v dialógu „O skripte“. Možno vám vypršala demo verzia.
- Pozrite sa do súboru *ExportPDF\_Log.txt* vo vašom exportnom priečinku, mohol by obsahovať podrobnejší popis chyby.

**Problém: Skript hlási, že nie je možné pokračovať, a spomína „editáciu vnútri skupiny“ alebo „Focus Mode“.**

- **Riešenie:** Skript automaticky deteguje, či je CorelDraw v režime editácie vnútri skupiny (tzv. Focus Mode, ku ktorému dôjde napr. po dvojkliku na skupinu). V tomto režime skript nemôže správne pracovať so stránkami a vrstvami dokumentu.
  - **Ako opustiť Focus Mode:** Stlačte klávesu **Escape** alebo kliknite mimo skupinu, kým sa nevrátite na hlavnú úroveň dokumentu. V titulku okna CorelDraw by nemal byť zobrazený názov žiadnej skupiny.
  - Po opustení Focus Mode spustite skript znovu.

**Problém: Skript neaktualizuje textové polia pre meno, číslo alebo kód.**

- **Riešenie:** Toto je najčastejší problém, skontrolujte prosím nasledujúce:
  - **Presný názov poľa:** Názov textového poľa v CorelDraw musí presne zodpovedať očakávanému názvu (napr. *MenoText*, *CisloZadne\_M*). Názvy sú citlivé na veľké a malé písmená.
  - **Viditeľnosť a zamknutie:** Pole ani vrstva, na ktorej sa nachádza, nesmie byť zamknuté ani skryté.
  - **Aktívna stránka:** Skript primárne pracuje s poľami na aktuálne spracovávanej stránke. Uistite sa, že pole leží na správnej stránke.

**Problém: Skript hlási chybu „Na stránke ... nebolo nájdené žiadne viditeľné textové pole na zobrazenie čísla ...“.**

- **Riešenie:** Táto hláška znamená, že váš CSV súbor **obsahuje číslo** pre daný produkt, ale skript preň v šablóne nenašiel zodpovedajúce viditeľné textové pole. Skript v takom prípade export PDF nevykoná, aby sa predišlo výrobe produktu bez čísla.

**Ako správne vygenerovať produkt, ktorý nemá mať číslo?** Ak chcete zámerne vygenerovať produkt bez čísla, postup je nasledujúci:

- Váš CSV súbor musí stále obsahovať stĺpec pre číslo (napr. *cislo*, *cislo-mikiny* atď.), pretože skript ho očakáva.
- Pre produkt, ktorý nemá mať číslo, nechajte bunku v tomto stĺpci **jednoducho prázdnu**.

Skript v takom prípade produkt normálne vygeneruje, iba bude bez čísla a nebude hlásená žiadna chyba.

**Problém: Diakritika sa nezobrazuje správne, alebo sa namiesto textu objavujú medzery.**

- **Riešenie:** Tento problém takmer vždy znamená, že použitý font vo vašej CorelDraw šablóne neobsahuje všetky potrebné znaky (glyfy), napríklad české znaky ako „ř“, „ě“ alebo „ů“.
  - **Automatická kontrola glyfov:** Skript obsahuje pokročilú automatickú kontrolu, ktorá tento problém dokáže odhaliť. Metóda funguje tak, že skript vytvorí testovací text, prevedie ho na krivky, spočíta uzly a porovná výsledok s referenčným „.notdef“ glyfom (zástupným symbolom pre chýbajúce znaky). Ak skript zistí zhodu, upozorní vás v **záverečnej súhrnnej správe** a zapíše podrobnú informáciu do súboru *ExportPDF\_Log.txt*.
  - **Preskočenie kontroly:** Ak viete, že váš font je v poriadku, ale kontrola napriek tomu hlási falošné popluchy (napr. u špeciálnych fontov), môžete kontrolu preskočiť zaškrtnutím voľby **SkipGlyphCheck** v pokročilom nastavení (záložka „Grafické funkcie“).
  - **Špeciálne fonty:** Skript obsahuje špeciálne pravidlá pre niektoré problematické fonty (napr. „FaceOff“), u ktorých štandardná detekcia nefunguje spoľahlivo.
  - **Ako to opraviť:**

1. **Ak má font diakritiku podporovať:** Uistite sa, že máte v úvodnom dialógu zaškrtnutú voľbu „**Použitý font pre mená podporuje českú diakritiku**“. Ak sa chyba stále objavuje, znamená to, že font skutočne všetky znaky nemá, a musíte v CorelDraw šablónu zmeniť písmo za iné, ktoré ich podporuje.

2. **Ak font diakritiku nepodporuje (manuálna metóda):**

Odškrtnite voľbu „**Použitý font pre mená podporuje diakritiku**“. Skript aktivuje manuálnu diakritiku s per-character placeholdermi. Vytvorte placeholder, vizuálne nastavte pozície symbolov a spustíte export. Vyžaduje symboly vo vrstve „**Symboly**“ (pozri 8.3) a správne mapovanie v dialógu (pozri 5.2). Ak placeholder neexistujú, skript ponúkne ich vytvorenie.

**Problém: Grafické čísla alebo logo v čísle sa nevkladajú.**

• **Riešenie:**

- **Aktivácia funkcie:** Uistite sa, že máte v úvodnom dialógu zaškrtnutú príslušnú voľbu („**Použiť grafické symboly...**“ alebo „**Vkladať logo...**“).
- **Vzájomná exkluzivita:** Tieto dve funkcie nie je možné použiť súčasne. Ak je jedna aktívna, druhá musí byť vypnutá.
- **Mapovanie symbolov:** Skontrolujte, že máte správne namapované symboly v príslušnom dialógu.
- **Existencia referenčných polí:** Obe funkcie pre svoje správne fungovanie a škálovanie vyžadujú existenciu referenčných textových polí (napr. *CisloZadne\_M*, *MenoText\_M*). Bez nich nebudú fungovať správne.
- **Vrstva „Symboly“:** Uistite sa, že všetky symboly sú umiestnené priamo vo vrstve pomenovanej „**Symboly**“ v dokumente CorelDraw, nie iba v ukotvitelnom paneli symbolov.

**Problém: Zmenil som nastavenia (napr. názvy stĺpcov CSV), ale skript stále používa tie staré.**

- **Riešenie:** Uistite sa, že ste dialóg, v ktorom ste zmeny vykonali (napr. „**Pokročilé nastavenia parametrov**“), potvrdili tlačidlom „**OK**“. Samotné zatvorenie okna krížikom zmeny neuloží. Nastavenia sa trvalo zapíšu do súboru *ExportPDF-Corel.settings.ini* až po tomto potvrdení.

**Problém: Skript hlási duplicitné stránky v dokumente.**

- **Riešenie:** Skript pri spustení kontroluje, či dokument neobsahuje dve alebo viac stránok s rovnakým názvom. Duplicitné názvy stránok môžu spôsobiť nepredvídateľné správanie pri exporte. Premenujte duplicitné stránky tak, aby mala každá unikátny názov.

**Problém: Na exportovaných PDF sa objavuje vodoznak.**

- **Riešenie:** Vodoznak sa môže objaviť v prípade, keď skript deteguje problém s integritou licencie. Skontrolujte stav licencie v dialógu „**O skripte**“ a v prípade potreby vykonajte aktiváciu platným licenčným kľúčom.

**Problém: Laserové kontúry sa negenerujú.**

• **Riešenie:**

- Skontrolujte, že objekty, okolo ktorých chcete kontúry, majú názov začínajúci na „**Laser**“ (napr. *Laser*, *Laser\_logo*). Názov je citlivý iba na prvých 5 znakov „**Laser**“ (bez ohľadu na veľkosť písmen).
- V stránkovom režime musia byť objekty „**Laser**“ *umiestnené na produktových stránkach* (pomenovaných vo formáte produkt-veľkosť).
- V skupinovom režime musia byť objekty „**Laser**“ vnútri produktových skupín alebo voľne na stránke.
- Skontrolujte, že je nastavené nenulové odsadenie v nastavení (*LaserContourOffset*).

**Problém: Skript hlási „Vaše predplatné vypršalo“.**

- **Riešenie:** Kontaktujte predajcu pre nový licenčný kľúč. V dialógu „**O skripte**“ nájdete Machine ID, ktoré pošlete spolu s objednávkou. Nový kľúč zadajte cez tlačidlo „**Predĺžiť licenciu...**“.

**Problém: Po uprade na novú verziu skript vyžaduje nový kľúč.**

- **Riešenie:** Zadajte existujúci licenčný kľúč znovu cez dialóg „O skripte“ → „Aktivovať plnú verziu...“. Pri zmene verzie je niekedy nutná reaktivácia.

## 11. Licenčné informácie a aktivácia

Typy licencií:

Typ	Popis	Cena
Demo	30 spustení, max 20 riadkov CSV	Zadarmo
Mesačné predplatné	Plný prístup na 30 dní	Podľa aktuálneho cenníka na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>
Ročné predplatné	Plný prístup na 365 dní	Podľa aktuálneho cenníka na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>
Trvalá licencia	Plný prístup bez obmedzenia	Podľa aktuálneho cenníka na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>

**Aktivácia:** Cez dialóg „O skripte“ → „Aktivovať plnú verziu...“ → vložte kľúč.

**Predĺženie predplatného:** Cez dialóg „O skripte“ → „Predĺžiť licenciu...“ → vložte nový kľúč. Zostávajúce dni sa automaticky pričítajú k novému obdobiu.

**Upgrade verzie:** Pri aktualizácii skriptu na novú verziu môže byť nutné znovu zadať licenčný kľúč. Skript vás k tomu automaticky vyzve.

**Machine ID:** Unikátny identifikátor vášho PC zobrazený v dialógu „O skripte“. Potrebný pre objednávku licencie — pošlite ho predajcovi.

## 12. Kontakt

V prípade problémov, otázok alebo návrhov na vylepšenie skriptu kontaktujte autora:

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** [info@exportpdf.cz](mailto:info@exportpdf.cz)
- **Web:** [www.exportPDF.cz](http://www.exportPDF.cz)
- **Tel:** 776 149 945

Ďakujeme za používanie skriptu!

© 2026 Aleš Ulrych. Všetky práva vyhradené.