Instrukcja obsługi: ExportPDF dla CorelDraw

Wersja skryptu 5.2.2

Spis treści

1. Wprowadzenie....3
1.1. Co potrafi skrypt....3
2. Wymagania....3
2.1. Oprogramowanie....3
2.2. Co należy przygotować....3
3. Instalacja i pierwsze uruchomienie....3
3.1. Instalacja....3
3.2. Uruchomienie skryptu....3
3.3. Pierwsze uruchomienie....4
3.4. Język interfejsu....4
4. Szybki start....4
5. Licencja....5
5.1. Rodzaje licencji....5
5.2. Wersja demo....5
5.3. Okno „O skrypcie”....5
5.4. Aktywacja i przedłużenie....5
6. Okno główne „Ustawienia skryptu”....6
6.1. Panel Produkt....6
6.2. Panel Podstawowe ustawienia....6
6.3. Panel Ustawienia wielkości liter....6
6.4. Panel Ustawienia znaków diakrytycznych....6
6.5. Panel Ustawienia logo w numerach (na plecach)....6
6.6. Pozostałe przyciski....6
7. Okno „Zaawansowane parametry”....7
7.1. Zarządzanie profilami....7
7.2. Karta Produkty i Rozmiary....7
7.3. Karta Mapowanie CSV....7
7.4. Karta Funkcje graficzne....7
7.5. Gdzie zapisane są ustawienia....8
7.6. Karta Tekst i diakrytyka....8
8. Ustawienie własnych produktów....8
8.1. Prefiks i nazwa wyświetlana....8
8.2. Przykład: od koszulek do bluz i czapek....8
8.3. Wskazówki....8
9. Przygotowanie szablonu....9
9.1. Pola tekstowe....9
9.2. Strony....9
9.3. Symbole....10
9.4. Warstwy....10
9.5. Pola referencyjne....10

10. Przygotowanie pliku CSV....10
10.1. Format pliku....10
10.2. Kolumny....11
10.3. Przypisanie kolumn....11
10.4. Różne dane dla każdego produktu....11
10.5. Tekst w dwóch wierszach....12
10.6. Indeks górny i dolny....12
11. Funkcje skryptu....12
11.1. Znaki diakrytyczne z symboli....12
11.2. Przypisanie symboli do znaków diakrytycznych....13
11.3. Placeholdery diakrytyki....14
11.4. Numery graficzne....14
11.5. Logo w numerze....14
11.6. Grafika opcjonalna....15
11.7. Zwężanie długiego tekstu....15
11.8. Kontury laserowe....15
11.9. Krzywe i sprawdzanie czcionki....16
11.10. Podkreślenie tekstu....16
12. Eksport....16
12.1. Okno „Ustawienia eksportu”....17
12.2. Warto wiedzieć....17
12.3. Przebieg eksportu....17
12.4. Podsumowanie i log....17
12.5. Tryb grupowy....18
13. Rozwiązywanie problemów....18
13.1. Uruchomienie....18
13.2. Licencja....19
13.3. Plik CSV....19
13.4. Pola tekstowe....19
13.5. Znaki diakrytyczne....19
13.6. Grafika i symbole....20
13.7. Eksport....20
14. Kontakt....20

1. Wprowadzenie

Skrypt ExportPDF dla CorelDraw tworzy spersonalizowane pliki PDF na podstawie danych z pliku CSV. Do przygotowanego szablonu wstawia numery, nazwiska i inne dane, a dla każdego wiersza CSV zapisuje gotowy PDF. Sprawdza się przy koszulkach, bluzach, czapkach, T-shirtach, kubkach i innych produktach, które różnią się tylko tekstem lub drobną grafiką.

Skrypt pracuje z maksymalnie **dwoma produktami** jednocześnie. Domyślnie nazywają się **Koszulki** i **Spodenki**, ale można je dowolnie przemianować, na przykład na bluzy i czapki (rozdział 8).

> **Uwaga do przykładów:** Przykłady w instrukcji korzystają z ustawień domyślnych, czyli z produktów Koszulki i Spodenki (strony `koszulki-M`, kolumny CSV `rozmiar-koszulki`). Po zmianie nazw produktów nazwy te będą zgodne z własnymi ustawieniami.

1.1. Co potrafi skrypt

- Wstawia do szablonu **numer, nazwisko i pseudonim** z CSV, także w dwóch wierszach.
- Pracuje z **rozmiarami**: każdy rozmiar ma własną stronę.
- Wstawia **numery graficzne** z własnych symboli zamiast cyfr z czcionki (rozdział 11.4).
- Wstawia **logo do numeru** (rozdział 11.5).
- Uzupełnia **znaki diakrytyczne z symboli** w czcionkach, które ich nie mają (rozdział 11.1).
- **Zwęża długi tekst**, żeby zmieścił się w wyznaczonym miejscu (rozdział 11.7).
- Pokazuje **grafikę opcjonalną** według CSV, na przykład logo sponsora (rozdział 11.6).
- **Podkreśla** numer lub nazwisko w wybranych wierszach (rozdział 11.10).
- Tworzy **kontury laserowe** (rozdział 11.8).
- Ma też **tryb grupowy** bez eksportu PDF (rozdział 12.5).
- Nadaje plikom i folderom nazwy według **własnych szablonów nazw** (rozdział 12.1).
- Zapamiętuje ustawienia w **profilach** dla różnych zleceń (rozdział 7.1).
- Ma interfejs po czesku, angielsku, niemiecku, słowacku i polsku.

2. Wymagania

2.1. Oprogramowanie

- **CorelDraw w systemie Windows** z obsługą makr VBA. Skrypt jest testowany w wersjach X6, 2017, 2019, 2021, 2024 i 2025.

2.2. Co należy przygotować

- **Szablon** w CorelDraw (.cdr) z nazwanymi polami tekstowymi i stronami (rozdział 9). Dokument musi być zapisany.
- **Plik CSV** z danymi. Pierwszy wiersz zawiera nazwy kolumn, każdy kolejny wiersz to jedna sztuka (rozdział 10).

3. Instalacja i pierwsze uruchomienie

3.1. Instalacja

Skrypt dla CorelDraw jest przygotowywany dla konkretnej wersji programu. Instalację i aktualizacje wykonuje dlatego autor na komputerze użytkownika, osobiście lub zdalnie (na przykład przez AnyDesk).

3.2. Uruchomienie skryptu

1. Otworzyć w CorelDraw szablon, z którym ma pracować skrypt. Szablon musi być zapisany.

2. Wybrać **Narzędzia > Skrypty > Uruchom skrypt...** (w wersji angielskiej **Tools > Scripts > Run Script...**).
3. Wskazać skrypt ExportPDF i kliknąć **Otwórz**.

Wskazówka: skrót klawiaturowy

1. Wybrać **Narzędzia > Opcje > Dostosowywanie > Polecenia > Makra** (w wersji angielskiej **Tools > Options > Customization > Commands > Macros**).
2. Wskazać ExportPDF_Corel.
3. Na karcie **Klawisze skrótów** (**Shortcut Keys**) wpisać w polu **Nowy klawisz skrótu** (**New Shortcut Key**) własny skrót (na przykład Ctrl+10).

3.3. Pierwsze uruchomienie

Pierwsze uruchomienie i pierwsze uruchomienie po aktualizacji trwa dłużej. Skrypt sprawdza swoje pliki i przygotowuje licencję. Wyświetla okno **„Inicjalizacja skryptu”**. CorelDraw może w czasie sprawdzania wyglądać, jakby nie odpowiadał. Nie należy go zamykać, wystarczy poczekać.

3.4. Język interfejsu

Skrypt uruchamia się po raz pierwszy po czesku. Język zmienia się przyciskiem **„Zmień język...”** (po czesku „Změnit jazyk...”) w oknie głównym.

> Nazwy produktów, prefiksy i nazwy kolumn CSV skrypt zapamiętuje osobno dla każdego języka. Po zmianie języka widoczne są więc ustawienia zapisane dla danego języka (rozdział 8.3).

4. Szybki start

Krótka droga od szablonu do gotowych plików PDF. Szczegóły znajdują się we wskazanych rozdziałach.

1. Przygotowanie szablonu

- Nazwać strony według wzoru prefiks + rozmiar: `koszulki-M`, `koszulki-L`, `spodenki-M` (rozdział 9.2).
- Nazwać pola tekstowe: `NazwiskoText`, `NumerText`, `PrzezwiskoText` (rozdział 9.1).
- Zapisać dokument.

2. Przygotowanie CSV

Pierwszy wiersz zawiera nazwy kolumn, na przykład `numer`, `nazwisko`, `rozmiar-koszulki`, `kod-koszulki`. Każdy kolejny wiersz to jedna sztuka (rozdział 10.2).

3. Uruchomienie skryptu i wybór preferencji

W oknie **„Ustawienia skryptu”** należy włączyć funkcje, które mają być użyte (rozdział 6). Potem potwierdzić przyciskiem **OK** i wskazać plik CSV.

4. Ustawienie eksportu

W oknie **„Ustawienia eksportu”** należy sprawdzić przypisanie stron do produktów i rozmiarów, wybrać folder i ustawienie wstępne PDF oraz sprawdzić podgląd nazw plików (rozdział 12.1).

5. Eksport

Kliknąć **OK**. Skrypt utworzy pliki PDF i na końcu pokaże podsumowanie (rozdział 12.4).

5. Licencja

5.1. Rodzaje licencji

Rodzaj	Co zawiera	Cena
Demo	30 uruchomień, najdłużej 30 dni od pierwszego uruchomienia; z CSV przetwarzanych jest najwyżej 20 wierszy	Bezpłatnie
Subskrypcja miesięczna	Pełna wersja na 30 dni	Według cennika na www.exportPDF.cz
Subskrypcja roczna	Pełna wersja na 365 dni	Według cennika na www.exportPDF.cz
Licencja bezterminowa	Pełna wersja bez ograniczenia czasowego	Według cennika na www.exportPDF.cz

Licencja obowiązuje na jeden komputer.

5.2. Wersja demo

Bez licencji skrypt działa jako demo. Przy każdym uruchomieniu pokazuje, ile uruchomień pozostało. Gdy CSV ma więcej niż 20 wierszy, skrypt przetwarza pierwszych 20 i informuje o pozostałych.

Demo można przedłużyć kluczem od sprzedawcy: w oknie „O skrypcie” należy kliknąć **„Przedłuż demo...”** i wkleić klucz.

5.3. Okno „O skrypcie”

Otwiera się je przyciskiem **„O skrypcie...”** w oknie głównym. Zawiera:

- wersję skryptu,
- stan licencji (demo z liczbą pozostałych uruchomień albo pełna wersja z rodzajem i datą końca ważności),
- **kod aktywacyjny** z przyciskiem **„Kopiuj”**,
- przyciski do aktywacji i przedłużenia.

Kod aktywacyjny jest przypisany do komputera. Na jego podstawie sprzedawca przygotowuje klucz licencyjny.

5.4. Aktywacja i przedłużenie

Aktywacja pełnej wersji

1. W oknie „O skrypcie” kliknąć przy kodzie aktywacyjnym **„Kopiuj”** i wysłać kod sprzedawcy razem z zamówieniem.
2. Po otrzymaniu klucza licencyjnego kliknąć **„Aktywuj pełną wersję...”**.
3. Wkleić klucz w oknie **„Weryfikacja klucza licencyjnego”** (albo wczytać go przyciskiem „Wczytaj z pliku”) i potwierdzić.

Przedłużenie subskrypcji

Siedem dni przed końcem ważności skrypt zaczyna przy uruchomieniu informować, ile dni pozostało. Należy wysłać sprzedawcy kod aktywacyjny, a nowy klucz wkleić po kliknięciu przycisku **„Przedłuż licencję...”**. Pozostałe dni doliczają się do nowego okresu.

Warto wiedzieć

- Każdego klucza można użyć tylko raz i tylko na komputerze, dla którego został wystawiony.
- Po aktualizacji skrypt może poprosić o ponowne wpisanie klucza. Wystarczy wpisać dotychczasowy klucz, licencja pozostaje ważna.

6. Okno główne „Ustawienia skryptu”

Po uruchomieniu pojawia się okno **„Ustawienia skryptu”**. Włącza się w nim funkcje, które mają być użyte w tym przebiegu. Skrypt zapamiętuje wybór na następne uruchomienie. Po potwierdzeniu przyciskiem **OK** wskazuje się plik CSV.

6.1. Panel Produkt

Panel pokazuje, dla jakich produktów skrypt jest ustawiony (na przykład **Koszulki / Spodenki**). Przycisk **„Zmień produkt...”** przełącza na inny zapisany profil (rozdział 7.1) bez otwierania ustawień zaawansowanych.

Przełączenie zmienia nazwy produktów i prefiksy stron. Cały profil razem z nazwami kolumn CSV wczytuje się przyciskiem **„Wczytaj profil...”** w ustawieniach zaawansowanych.

6.2. Panel Podstawowe ustawienia

- **„Graficzne symbole dla numerów (zamiast tekstu)”**: numery są wstawiane z własnych symboli (rozdział 11.4). Po zaznaczeniu należy wybrać pole referencyjne i przypisać symbole do cyfr.
- **„Wymuś ręczne mapowanie kolumn CSV”**: okno przypisania kolumn pojawia się zawsze (rozdział 10.3).
- **„Osobne pola dla produktów (numer, imię...)”**: każdy produkt ma w CSV własne kolumny na numer, nazwisko, pseudonim i grafikę opcjonalną (rozdział 10.4).
- **„Przetwarzaj kolumnę z pseudonimem”**: skrypt wypełnia także pole `PrzezwiskoText`.
- **„Przetwarzaj kolumnę z opcjonalną grafiką”**: skrypt pokazuje grafikę według CSV (rozdział 11.6).

6.3. Panel Ustawienia wielkości liter

Zamianę na wielkie litery włącza się osobno dla nazwisk i pseudonimów każdego produktu, na przykład **„Zamiana imion na WIELKIE LITERY (Koszulki)”**.

Przy włączonych znakach diakrytycznych z symboli opcje te dotyczą tylko **pól ogólnych bez rozmiaru w nazwie** (`NazwiskoText`, `PrzezwiskoText`). Pola z rozmiarem w nazwie (na przykład `NazwiskoText_M`) i **nazwa pliku** są wtedy zawsze pisane wielkimi literami (rozdział 11.1).

6.4. Panel Ustawienia znaków diakrytycznych

- **„Użyta czcionka dla imion obsługuje znaki diakrytyczne”**: opcję należy zostawić zaznaczoną, gdy czcionka zawiera litery ze znakami diakrytycznymi. Gdy ich nie zawiera, zaznaczenie należy usunąć. Skrypt uzupełni wtedy znaki diakrytyczne z własnych symboli (rozdział 11.1).
- **„Użyta czcionka dla pseudonimów obsługuje znaki diakrytyczne”**: to samo dla pseudonimów.
- **„1. Wybierz ramkę referencyjną...”**: wybór pola nazwiska, według którego ustalana jest wielkość znaków diakrytycznych, na przykład `NazwiskoText_M` (rozdział 9.5).
- **„Sprawdź/Zmień mapowanie symboli diakrytycznych...”**: przypisanie symboli do znaków diakrytycznych (rozdział 11.2).

6.5. Panel Ustawienia logo w numerach (na plecach)

Należy zaznaczyć **„Wstawiaj logo do numerów”** i przyciskiem **„1. Ustaw symbol i referencję...”** wybrać symbol logo oraz pole referencyjne numeru na plecach, na przykład `NumerTyl_M` (rozdział 11.5).

Tę opcję i symbol logo ustawia się przy każdym uruchomieniu od nowa. Pole referencyjne skrypt zapamiętuje.

6.6. Pozostałe przyciski

- **„Zaawansowane parametry...”** otwiera ustawienia zaawansowane (rozdział 7).

- **„Zmień język...”** przełącza język interfejsu.
- **„O skrypcie...”** pokazuje wersję i licencję (rozdział 5.3).

7. Okno „Zaawansowane parametry”

Otwiera się je z okna głównego przyciskiem **„Zaawansowane parametry...”**. U góry znajduje się zarządzanie profilami, pod nim karty z ustawieniami.

Zmiany zapisuje przycisk **OK**. Zamknięcie okna krzyżykiem ich nie zapisuje. Przycisk **„Przywróć domyślne”** przywraca w oknie wartości domyślne.

7.1. Zarządzanie profilami

Profil to zapisane ustawienia dla jednego rodzaju zlecenia, na przykład „Bluzy i czapki”. Zamiast ustawiać wszystko od nowa, wystarczy przełączyć profil.

- **„Zapisz profil...”** zapisuje ustawienia z okna pod wpisaną nazwą.
- **„Wczytaj profil...”** ustawia okno według wybranego profilu. Potem należy potwierdzić przyciskiem OK.
- **„Importuj...”** i **„Eksportuj...”** przenoszą profile jako pliki `.json` między komputerami.

Profil zawiera nazwy i prefiksy produktów, niestandardowe rozmiary, nazwy kolumn CSV oraz ustawienia numerów graficznych i logo w numerze, podkreślenia i szerokości tekstu.

7.2. Karta Produkty i Rozmiary

Identyfikacja produktu

Dla każdego produktu podaje się **prefiks stron** (domyślnie `koszulki-` i `spodenki-`) oraz **wyświetlaną nazwę** (domyślnie „Koszulki” i „Spodenki”). Sposób postępowania z przykładem opisano dalej (rozdział 8).

Niestandardowe rozmiary

Skrypt zna typowe rozmiary: dziecięce 4 do 14 i dla dorosłych XS do 5XL. Inne rozmiary wpisuje się tutaj po przecinku, na przykład `30x50, UNI`. Rozmiary znalezione w CSV skrypt sam dodaje do listy wyboru.

Tryb pracy

- **„Tryb stronowy (jedna koszulka = jedna strona)”**: zwykły tryb z eksportem PDF.
- **„Tryb grupowy (wiele koszulek = nazwane grupy)”**: skrypt wypełnia kopie grup na stronie i nie tworzy plików PDF (rozdział 12.5).

Pokazuj okno postępu eksportu

Włącza okno z postępem eksportu (rozdział 12.3).

7.3. Karta Mapowanie CSV

Tutaj ustawia się, jak nazywają się kolumny we własnym pliku CSV. Skrypt znajduje je potem po nazwach sam i nie trzeba ich przypisywać przy każdym przebiegu. Przegląd kolumn znajduje się dalej (rozdział 10.2).

7.4. Karta Funkcje graficzne

Opcje eksportu PDF

- **„Konwersja tekstu na krzywe (problematyczne czcionki)”**: tekst zapisuje się w PDF jako krzywe (rozdział 11.9).
- **„Bez kontroli glifów (problematyczne pliki)”**: wyłącza sprawdzanie, czy czcionka zawiera wszystkie litery (rozdział 11.9).

Użycie numerów graficznych i logo w numerze

Tutaj zaznacza się, dla którego produktu mają być użyte numery graficzne, a dla którego logo w numerze. Dla jednego produktu można włączyć tylko jedną z tych funkcji.

Kontur laserowy

Pole **„Odsunięcie konturu (mm)”** i przycisk **„Utwórz kontury”** (rozdział 11.8).

7.5. Gdzie zapisane są ustawienia

Ustawienia i profile skrypt zapisuje w tym folderze:

- `C:\Users\<użytkownik>\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts\CorelDraw`

Profile to pliki `profil_<nazwa>.json`. Warto robić ich kopie zapasowe.

7.6. Karta Tekst i diakrytyka

- **Podkreślenie tekstu:** dla którego produktu tekst jest podkreślany i jakim stylem (rozdział 11.10).
- **Podstawowe przesunięcia znaków diakrytycznych** i **odstępy elementów referencyjnych logo:** początkowe położenie znaków diakrytycznych i odstęp cyfr przy tworzeniu placeholderów (rozdział 11.3, rozdział 11.5).
- **Szerokość tekstu:** ustawienia zwężania długich tekstów (rozdział 11.7).

8. Ustawienie własnych produktów

Produkt 1 i produkt 2 mogą być dowolnymi dwoma wyrobami: bluzy i czapki, T-shirty i szorty, kubki i podkładki. Drugiego produktu nie trzeba używać wcale. Ustawia się je w ustawieniach zaawansowanych na karcie **Produkty i Rozmiary**.

8.1. Prefiks i nazwa wyświetlana

- **Prefiks stron** to początek nazwy strony, po którym skrypt rozpoznaje produkt. Z prefiksem `bluza-` do produktu należą strony `bluza-M`, `bluza-L` i kolejne. Wielkość liter nie ma znaczenia.
- **Wyświetlana nazwa** pojawia się w oknach i w podsumowaniu, na przykład „Rozmiar (Bluzy)”.

8.2. Przykład: od koszulek do bluz i czapek

1. W ustawieniach zaawansowanych na karcie **Produkty i Rozmiary** wpisać:

Pole	Wartość
Prefiks stron produktu 1	`bluza-`
Wyświetlana nazwa produktu 1	Bluzy
Prefiks stron produktu 2	`czapka-`
Wyświetlana nazwa produktu 2	Czapki

2. Czapki mają jeden rozmiar. W polu **Niestandardowe rozmiary** należy więc wpisać na przykład `UNI`.
3. Na karcie **Mapowanie CSV** zmienić nazwy kolumn produktów zgodnie z własnym CSV, na przykład `rozmiar-koszulki` na `rozmiar-bluzy` i `rozmiar-spodenki` na `rozmiar-czapki`.
4. W szablonie nazwać strony `bluza-S`, `bluza-M`, `bluza-L` i `czapka-UNI`.
5. Zapisać ustawienia jako profil, na przykład „Bluzy i czapki” (rozdział 7.1).

8.3. Wskazówki

- Stronę, która nie przypisze się automatycznie, można przypisać ręcznie w oknie eksportu (rozdział 12.1).

- Rozmiar to część nazwy strony po ostatnim łączniku. W samym rozmiarze nie należy więc używać łącznika.
- Nazwy produktów, prefiksy i nazwy kolumn CSV skrypt zapamiętuje osobno dla każdego języka interfejsu. Po zmianie języka należy ustawić je także w nowym języku albo wczytać profil.

9. Przygotowanie szablonu

Szablon to własny dokument z grafiką produktów. Skrypt rozpoznaje, co gdzie należy, po **nazwach** pól tekstowych, stron i symboli.

9.1. Pola tekstowe

Pole tekstowe nazywa się w Menedżerze obiektów (w wersji angielskiej Objects). Skrypt wstawia do niego wartość z CSV.

Nazwa pola	Co wstawia skrypt
`NazwiskoText`	nazwisko
`PrzezwiskoText`	pseudonim
`NumerTyl`	numer na plecach
`NumerPrzod`	numer z przodu
`NumerText`	numer w dowolnym innym miejscu (rękaw, spodenki, kubek...)

Do prostego szablonu wystarczą `NazwiskoText` i `NumerText`.

Pola dla rozmiarów

Do nazwy pola można dodać podkreślnik i rozmiar: `NazwiskoText_XL`, `NumerTyl_M`. Takie pole skrypt wypełnia tylko w wierszach danego rozmiaru. Pole bez rozmiaru wypełnia zawsze.

Pola z rozmiarem są potrzebne do znaków diakrytycznych z symboli, numerów graficznych i logo w numerze (rozdział 9.5).

Warto wiedzieć

- Skrypt wypełnia pola na stronie, którą właśnie przetwarza, także wewnątrz grup i obiektów PowerClip.
- Pól o tej samej nazwie może być na stronie więcej, skrypt wypełnia wszystkie.
- Tekst może być obrócony o 90° lub 180°.
- Rozmiar i kod z CSV nie są wstawiane do szablonu. Służą do wyboru strony i do nazw plików.

Nazwy pól w innych językach

Skrypt rozpoznaje także nazwy pól z pozostałych wersji językowych, więc szablonu od kolegi z zagranicy nie trzeba przemianowywać.

Polski	Czeski	Angielski	Niemiecki	Słowacki
`NazwiskoText`	`JmenoText`	`NameText`	`NameText`	`MenoText`
`PrzezwiskoText`	`PrezdivkaText`	`NicknameText`	`SpitznameText`	`PrezyvkaText`
`NumerTyl`	`CisloZadni`	`NumberBack`	`NummerHinten`	`CisloZadne`
`NumerPrzod`	`CisloPredni`	`NumberFront`	`NummerVorne`	`CisloPredne`
`NumerText`	`CisloText`	`NumberText`	`NummerText`	`CisloText`

9.2. Strony

Każdy rozmiar każdego produktu ma własną stronę. Nazwę nadaje się według wzoru **prefiks + rozmiar**: `koszulki-M`, `koszulki-XL`, `spodenki-L`.

Skrypt sam przypisuje wtedy strony do produktu i rozmiaru. Przypisanie sprawdza się i zmienia w oknie eksportu (rozdział 12.1). Można ustawić własne prefiksy (rozdział 8).

Nazwę strony zmienia się dwukrotnym kliknięciem jej karty pod dokumentem. Każda strona musi mieć inną nazwę.

9.3. Symbole

Numery graficzne, znaki diakrytyczne i logo w numerze są wstawiane z **symboli** przygotowanych w dokumencie.

Grafikę należy przekształcić w symbol i nadać mu nazwę. Symbole dokumentu widać w **Menedżerze symboli** (w wersji angielskiej Symbols). Osobnej warstwy „Symboly” skrypt nie potrzebuje.

Do czego	Symbole	Zalecane nazwy
Numery graficzne	dziesięć cyfr 0 do 9, osobno dla numerów na plecach i z przodu, jeśli się różnią	`numer_tyl_0` do `numer_tyl_9`, `numer_przod_0` do `numer_przod_9`
Znaki diakrytyczne z symboli	potrzebne znaki	`carka`, ogonek, `dot-above` i kolejne (rozdział 11.2)
Logo w numerze	jedno logo	dowolna

Który symbol do czego zostanie użyty, wybiera się w oknach skryptu.

9.4. Warstwy

- Warstwę **`Volitelna_Grafika`** zakłada się samodzielnie, gdy używana jest grafika opcjonalna (rozdział 11.6).
- Warstwy z placeholderami diakrytyki i logo tworzy skrypt. Zmienia się w nich tylko położenie i wielkość symboli (rozdział 11.3, rozdział 11.5).
- Pozostałe warstwy skrypt tworzy na wstawione znaki diakrytyczne, numery i logo i przy eksporcie je nadpisuje. Nie należy nic na nich rysować.

9.5. Pola referencyjne

Znaki diakrytyczne, cyfry graficzne i logo muszą powiększać się i zmniejszać razem z tekstem. W rozmiarze XXL nazwisko jest większe niż w rozmiarze S.

Dlatego przy tych funkcjach wybiera się **pole referencyjne**, na przykład `NazwiskoText_M` albo `NumerTyl_M`. Wielkość czcionki w tym polu skrypt przyjmuje jako 100 %. W pozostałych rozmiarach dopasowuje symbole do wielkości czcionki w polu danego rozmiaru (`NazwiskoText_XL`, `NumerTyl_S`...).

Dla każdego rozmiaru produktu należy więc przygotować własne pole z rozmiarem w nazwie i ustawić w nim czcionkę tak dużą, jaka ma być na produkcie.

10. Przygotowanie pliku CSV

Plik CSV zawiera dane poszczególnych sztuk. Przygotowuje się go w Excelu, LibreOffice albo w Arkuszach Google i zapisuje jako CSV.

10.1. Format pliku

- **Pierwszy wiersz** zawiera nazwy kolumn, każdy kolejny wiersz to jedna sztuka.
- **Separatorem** jest przecinek albo średnik, skrypt rozpoznaje go sam.
- **Kodowanie** należy wybrać UTF-8. Plik w kodowaniu Windows-1250 skrypt także odczyta.
- Tekst zawierający separator należy ująć w cudzysłów: `"Nowak, jr"`.

- Pusta komórka oznacza puste pole na produkcie.

10.2. Kolumny

Nazwy w tabelach są domyślne. Własne nazwy ustawia się w ustawieniach zaawansowanych (rozdział 7.3).

Kolumna	Zawartość
`numer`	numer
`nazwisko`	nazwisko
`przezwisko`	pseudonim albo inny drugi tekst
`opcjonalna-grafika`	nazwa grafiki, która ma być widoczna (rozdział 11.6)
`rozmiar-koszulki`, `rozmiar-spodenki`	rozmiar produktu 1 i produktu 2
`kod-koszulki`, `kod-spodenki`	kod zlecenia lub produktu do nazw plików i folderów

- **Rozmiar decyduje o tym, co zostanie wykonane.** Wiersz z wypełnioną kolumną `rozmiar-koszulki` i pustą `rozmiar-spodenki` tworzy tylko produkt 1.
- Kolumnę numeru należy zostawić w CSV także wtedy, gdy któryś produkt nie ma numeru. Komórkę zostawia się wtedy pustą.
- Kolumny `przezwisko` i `opcjonalna-grafika` skrypt czyta tylko wtedy, gdy odpowiednia funkcja jest włączona w oknie głównym.
- Kolumny podkreślenia opisano dalej (rozdział 11.10).

Przykład

```
numer;nazwisko;przezwisko;rozmiar-koszulki;kod-koszulki;rozmiar-spodenki;kod-spodenki
7;Jan||Nowak;Janek;M;FC-2026;M;FC-2026
10;Piotr Wiśniewski;;XL;FC-2026;;
1;Żaneta Dąbrowska;Żanka;S;FC-2026;S;FC-2026
```

Piotr Wiśniewski nie ma rozmiaru spodenek, skrypt utworzy więc dla niego tylko koszulkę.

10.3. Przypisanie kolumn

Kolumny nazwane zgodnie z ustawieniami skrypt przypisuje sam. Wielkość liter nie ma znaczenia.

Gdy nie znajdzie którejś potrzebnej kolumny, pokazuje okno **„Mapowanie kolumn CSV”**. Dla każdej pozycji wybiera się w nim kolumnę z własnego CSV albo zostawia „Brak”. Pokazywanie okna za każdym razem włącza opcja **„Wymuś ręczne mapowanie kolumn CSV”** w oknie głównym.

Jeśli nazwy kolumn są zawsze takie same, warto ustawić je w ustawieniach zaawansowanych na karcie **Mapowanie CSV**. Okno wtedy się nie pojawia. W jednym polu można tam wpisać także kilka nazw oddzielonych przecinkiem.

10.4. Różne dane dla każdego produktu

Zwykle oba produkty w wierszu mają ten sam numer, to samo nazwisko i ten sam pseudonim ze wspólnych kolumn.

Gdy każdy produkt ma mieć inne dane, należy zaznaczyć w oknie głównym **„Osobne pola dla produktów (numer, imię...)”**. Skrypt czyta wtedy dla każdego produktu własne kolumny:

Produkt 1	Produkt 2
`numer-koszulki`	`numer-spodenki`
`nazwisko-koszulki`	`nazwisko-spodenki`

Produkt 1	Produkt 2
`przezwisko-koszulki`	`przezwisko-spodenki`
`opcjonalna-grafika-koszulki`	`opcjonalna-grafika-spodenki`

10.5. Tekst w dwóch wierszach

Wiersze w komórce oddziela się dwiema pionowymi kreskami `||`. Zapis `Jan||Nowak` wstawia do pola nazwisko w dwóch wierszach. Działa to dla nazwiska i pseudonimu.

Każdy wiersz zachowuje w polu swój styl z szablonu. Gdy pierwszy wiersz ma być mniejszy niż drugi, należy tak ustawić to w szablonie.

Pionową kreskę wpisuje się na polskiej klawiaturze (układ programisty) klawiszami **Shift +** \.

10.6. Indeks górny i dolny

W nazwisku i pseudonimie można zapisać indeks:

Zapis w CSV	Wynik
`m^2`	m²
H_20	H_2O

- Znak ^ tworzy indeks górny, znak _ dolny. Zawsze tylko z jednego znaku, który po nim następuje.
- Żeby znak _ albo ^ został wypisany tak, jak jest, należy wpisać przed nim ukośnik odwrotny: `Part\_2` daje Part_2.
- Gdy zamiast indeksu pojawia się kwadracik, czcionka nie zawiera tego znaku.

11. Funkcje skryptu

11.1. Znaki diakrytyczne z symboli

Czcionki klubowe i sportowe często nie mają liter ze znakami diakrytycznymi. Skrypt wpisuje wtedy literę bez znaku, a znak dodaje do niej z własnego symbolu użytkownika.

Sposób postępowania

1. Przygotować symbole potrzebnych znaków diakrytycznych, na przykład `carka`, `ogonek`, `dot-above` (rozdział 9.3).
2. W szablonie przygotować dla każdego rozmiaru pole nazwiska z rozmiarem w nazwie: `NazwiskoText_S`, `NazwiskoText_M`...
3. W oknie głównym usunąć zaznaczenie opcji **„Użyta czcionka dla imion obsługuje znaki diakrytyczne”**.
4. Przyciskiem **„1. Wybierz ramkę referencyjną...”** wybrać pole nazwiska, na przykład `NazwiskoText_M`.
5. Przyciskiem **„Sprawdź/Zmień mapowanie symboli diakrytycznych...”** przypisać symbole do znaków diakrytycznych (rozdział 11.2).
6. Potwierdzić okno. Przy pierwszym użyciu skrypt tworzy placeholdery, w których ustawia się położenie znaków (rozdział 11.3).

Dla pseudonimów jest w oknie głównym osobna opcja.

Dwa rodzaje pól

Skrypt rozróżnia dwa rodzaje pól nazwiska (i tak samo pseudonimu):

- **Pole z rozmiarem w nazwie** (`NazwiskoText_M`, `NazwiskoText_L`...): tutaj trafiają symbole. Tekst jest zawsze pisany wielkimi literami, a litery ze znakami diakrytycznymi są składane z symboli. To

pole musi mieć **tę samą czcionkę co pole referencyjne**. Gdy ma inną czcionkę, skrypt nie wstawia do niego symboli, zapisuje nazwisko według CSV wielkimi literami i raz dla pola i rozmiaru wypisuje ostrzeżenie.

- **Pole ogólne bez rozmiaru w nazwie** (`NazwiskoText`): tutaj symbole nie trafiają. Tekst jest zapisywany tak, jak w CSV. Może być pisany małymi literami i zawierać znaki diakrytyczne, jeśli czcionka pola je obsługuje. Gdy czcionka nie zawiera któregoś znaku, skrypt zastępuje go spacją i zgłasza to w podsumowaniu oraz w logu. O tym, czy w polu ogólnym są wielkie litery, decyduje opcja w oknie głównym (rozdział 6.3).

Przykład: na koszulce pole `NazwiskoText_M` ma czcionkę bez znaków diakrytycznych (wielkie litery, symbole), a obok pole `NazwiskoText` ma inną czcionkę, która znaki diakrytyczne obsługuje (tak jak w CSV, małe litery, na przykład „Świątek”).

Gdy strona danego rozmiaru nie ma żadnego pola z rozmiarem w nazwie, symbole nie są dla tego rozmiaru używane, a pola ogólne są wypełniane według CSV.

Warto wiedzieć

- Nazwiska w polu z rozmiarem w nazwie są zawsze zamieniane na **wielkie litery**.
- Znak, do którego przypisano symbol, skrypt wstawia z symbolu. Litery, dla których symbolu nie przypisano, a czcionka je zawiera, pozostają z czcionki.
- **ß, Æ, Đ i Þ** to całe litery. Ich symbol musi więc zawierać całą literę, nie tylko znak.
- Tak samo można przygotować symbol dla **#** i **łącznika**, gdy czcionka ich nie ma.

11.2. Przypisanie symboli do znaków diakrytycznych

W oknie **„Mapowanie symboli dla znaków diakrytycznych”** dla każdego znaku diakrytycznego wybiera się symbol z dokumentu. Symbole nazwane według tabeli skrypt przypisuje sam. Znaki, które nie są potrzebne, zostawia się bez przypisania.

Znak	Nazwa symbolu	Litery
Kreska (akut)	`carka`	Á É Í Ó Ú Ý Ĺ Ŕ Ś Ć Ń Ź
Ogonek	`ogonek`	Ą Ę
Kropka nad	`dot-above`	Ż
Przekreślenie	`stroke`	Ł
Haczek	`hacek`	Š Č Ř Ž Ň Ě Ď Ť
Kółko	`krouzek`	Ů Å
Miękki znak (apostrof)	`makcen`	Ľ
Daszek (cyrkumfleks)	`circumflex`	Ô
Przegłos (umlaut)	`umlaut`	Ä Ö Ü
Ostre s	`eszett`	ß
Ukośnik	`lomitko`	Ø
Ligatura Æ	`ligatura_ae`	Æ
Eth	`eth`	Đ
Thorn	`thorn`	Þ
Znak hash	`hashtag`	#
Łącznik	`pomlcka`	-

Do języka polskiego potrzebne są kreska, ogonek, kropka nad i przekreślenie. Do czeskiego wystarczą haczek, kreska i kółko, do słowackiego dodatkowo miękki znak, daszek i przegłos, do niemieckiego przegłos i ostre s.

11.3. Placeholdery diakrytyki

W placeholderach ustawia się, gdzie dokładnie i jak duży ma być znak przy każdej literze.

1. Gdy w dokumencie brakuje placeholderów, skrypt po potwierdzeniu okna głównego pyta, czy ma je utworzyć. Należy wybrać **Tak**.
2. Skrypt tworzy warstwę `Diakrytyka_Placeholders` z literami i symbolami znaków i kończy działanie.
3. Przy każdej literze przesunąć symbol tam, gdzie ma się znajdować. Można też zmienić jego wielkość.
4. Zapisać dokument i uruchomić skrypt ponownie.

Placeholdery ustawia się tylko przy pierwszym użyciu szablonu. W pozostałych rozmiarach produktu skrypt przelicza położenie i wielkość znaków według wielkości czcionki.

> Po późniejszym dodaniu nowego symbolu albo zmianie przypisania symboli należy usunąć warstwę placeholderów i pozwolić skryptowi utworzyć ją ponownie. Ustawione położenia zostaną przy tym utracone, dlatego warstwę warto usuwać tylko wtedy, gdy jest to potrzebne.

11.4. Numery graficzne

Zamiast cyfr z czcionki skrypt wstawia własne cyfry graficzne użytkownika. Przydaje się to przy numerach z efektami lub stylizacją, której czcionka nie zapewnia.

Przygotowanie szablonu

1. Utworzyć symbole cyfr 0 do 9 (rozdział 9.3). Gdy numery na plecach i z przodu się różnią, przygotować dwa zestawy.
2. W szablonie przygotować pola numerów z rozmiarem w nazwie: `NumerTyl_M`, `NumerPrzod_M`... Wielkość czcionki w polu decyduje o tym, jak duże będą cyfry.

Ustawienia

1. W ustawieniach zaawansowanych na karcie **Funkcje graficzne** zaznaczyć, dla którego produktu będą używane numery graficzne.
2. W oknie głównym zaznaczyć **„Graficzne symbole dla numerów (zamiast tekstu)”**.
3. Przyciskiem **„1. Wybierz ramkę referencyjną...”** wybrać pole numeru na plecach i numeru z przodu, na przykład `NumerTyl_M`. Typ, który nie jest używany, ustawić na „Nie używaj”.
4. Przyciskiem **„Mapuj symbole dla graficznych numerów...”** przypisać do każdej cyfry symbol.

Przypisanie automatyczne

W oknie mapowania należy kliknąć **„Automatyczne mapowanie”**. Skrypt znajduje zestawy dziesięciu symboli, których nazwy różnią się tylko cyfrą, i przypisuje je. W oknie **„Przypisanie znalezionych zestawów”** potwierdza się, który zestaw należy do numerów z przodu, a który do numerów na plecach.

Numerów graficznych i logo w numerze nie można używać dla tego samego produktu.

11.5. Logo w numerze

Skrypt wstawia logo do cyfr numeru na plecach. Położenie logo ustawia się dla każdej cyfry osobno.

Ustawienia

1. Logo musi być w dokumencie symbolem, a w szablonie potrzebne jest pole numeru na plecach z rozmiarem w nazwie, na przykład `NumerTyl_M`.
2. W ustawieniach zaawansowanych na karcie **Funkcje graficzne** zaznaczyć, dla którego produktu logo będzie używane.
3. W oknie głównym zaznaczyć **„Wstawiaj logo do numerów”** i przyciskiem **„1. Ustaw symbol i referencję...”** wybrać symbol logo oraz pole referencyjne.
4. Potwierdzić okno.

Położenie logo

Przy pierwszym użyciu skrypt proponuje utworzenie placeholderów na warstwie `Logo_Placeholders`: cyfry 0 do 9 i przy każdej kopię logo. Potem kończy działanie.

Przy każdej cyfrze należy przesunąć logo tam, gdzie ma się znajdować, i w razie potrzeby je zmniejszyć. Potem zapisać dokument i uruchomić skrypt ponownie.

> Gdy brakuje któregoś placeholdera, skrypt proponuje utworzenie całego zestawu od nowa. Nadpisałoby to także położenia, które zostały już poprawione. Żeby je zachować, należy wybrać Nie i uzupełnić brakujący element ręcznie.

11.6. Grafika opcjonalna

Skrypt pokazuje grafikę tylko w tych wierszach, które mają ją w CSV: logo sponsora, flagę, znak jubileuszowy.

1. Dodać do CSV kolumnę `opcjonalna-grafika`. W komórce wpisać nazwę grafiki, na przykład SKODA. W wierszach bez grafiki zostawić komórkę pustą.
2. W szablonie założyć warstwę o nazwie dokładnie `Volitelna_Grafika` i umieścić na niej wszystkie warianty grafiki.
3. Każdy wariant nazwać według wzoru **nazwa + podkreślnik + rozmiar**: SKODA_M, SKODA_L.
4. Wszystkie warianty **ukryć**. Skrypt pokazuje zawsze tylko ten, którego potrzebuje wiersz.
5. W oknie głównym zaznaczyć **„Przetwarzaj kolumnę z opcjonalną grafiką”**.

11.7. Zwężanie długiego tekstu

Długie nazwisko może nie zmieścić się w miejscu na produkcie. Skrypt zwęża je tak, żeby nie przekroczyło wyznaczonej szerokości.

Przygotowanie

Nad miejscem, w którym tekst musi się zmieścić, należy narysować prostokąt bez wypełnienia i konturu. Nazywa się go według pola z dopisanym _MAX:

- `NazwiskoText_M_MAX` obowiązuje dla rozmiaru M,
- `NazwiskoText_MAX` obowiązuje dla wszystkich rozmiarów bez własnego prostokąta.

Obrócone pole (na przykład nazwisko na boku) potrzebuje własnego prostokąta, który je zakrywa.

Włączenie

W ustawieniach zaawansowanych (karta **Tekst i diakrytyka**), część **Szerokość tekstu**:

- zaznaczyć **„Zwęzić teksty szersze niż prostokąt <pole>_MAX...”**,
- **„Najmniejsza szerokość znaków (%, 50-100)”** określa, do ilu procent pierwotnej szerokości skrypt może najwyżej zwęzić litery (domyślnie 75 %). Gdy to nie wystarcza, zmniejsza czcionkę,
- **„Pionowe wyrównanie zmniejszonego tekstu”** określa, czy zmniejszony tekst zostaje na dole, na środku, czy u góry,
- **„Dla produktu (…)”** włącza zwężanie dla każdego produktu osobno.

Tekstu akapitowego skrypt nie zwęża, tylko zmniejsza mu czcionkę.

Ile pól skrypt zmienił, podaje w podsumowaniu na końcu eksportu.

11.8. Kontury laserowe

Skrypt tworzy wokół wybranych kształtów kontur o ustawionym odsunięciu, na przykład do cięcia laserem.

1. Kształt, wokół którego ma powstać kontur, nazwać **Laser**.
2. W ustawieniach zaawansowanych na karcie **Funkcje graficzne** wpisać **„Odsunięcie konturu (mm)”**.
3. Kliknąć **„Utwórz kontury”**.

Kontury są zapisywane na warstwie `Laser_Kontury` pod pozostałą zawartością. Przy ponownym tworzeniu skrypt zastępuje stare kontury. Kontury tworzy się wcześniej, eksport PDF ich nie zmienia.

11.9. Krzywe i sprawdzanie czcionki

Konwersja tekstu na krzywe

Opcja **„Konwersja tekstu na krzywe (problematyczne czcionki)”** w ustawieniach zaawansowanych zapisuje tekst w PDF jako krzywe. Warto jej użyć, gdy drukarnia lub RIP nie wyświetla czcionki poprawnie. Szablon pozostaje tekstowy.

Sprawdzanie znaków w czcionce

Skrypt sprawdza przy eksporcie, czy czcionka zawiera wszystkie litery nazwiska. Brakujące znaki wypisuje w podsumowaniu i w logu. Należy wtedy wybrać inną czcionkę albo użyć znaków diakrytycznych z symboli (rozdział 11.1).

Gdy sprawdzanie zgłasza przy którymś pliku błędy, których tam nie ma, można je wyłączyć opcją **„Bez kontroli glifów (problematyczne pliki)”**.

11.10. Podkreślenie tekstu

Skrypt podkreśla numer, nazwisko lub pseudonim w wybranych wierszach, na przykład numer kapitana.

Ustawienia

W ustawieniach zaawansowanych na karcie **Tekst i diakrytyka** zaznaczyć **„Dla produktu (…)”** i wybrać **„Styl podkreślenia”**.

Kolumny w CSV

Do CSV dodaje się kolumny według tego, co ma być podkreślane:

Kolumna	Co podkreśla
`podkreslenie_numer`	wszystkie numery
`podkreslenie_numer_przod`	tylko numer z przodu
`podkreslenie_numer_tyl`	tylko numer na plecach
`podkreslenie_imie`	nazwisko
`podkreslenie_ksywka`	pseudonim

W wierszu, który ma być podkreślony, wpisuje się w komórce `1` (albo `tak`, `x`). Pusta komórka oznacza brak podkreślenia.

Przykład

```
numer;nazwisko;rozmiar-koszulki;kod-koszulki;podkreslenie_numer;podkreslenie_imie
24;Nowak;M;FC-2026;1;
15;Wiśniewski;L;FC-2026;;
7;Król;XL;FC-2026;1;1
```

Nowak ma podkreślony numer, Wiśniewski nic, a Król numer i nazwisko.

12. Eksport

Po wskazaniu pliku CSV pojawia się okno eksportu. Określa się w nim, które strony należą do którego produktu i rozmiaru, gdzie zostaną zapisane pliki PDF i jak będą się nazywać.

12.1. Okno „Ustawienia eksportu”

Mapowanie stron

Lista zawiera wszystkie strony dokumentu. Przy każdej pozycji jest **Typ** (produkt) i **Rozmiar**. Skrypt wypełnia je wstępnie według nazw, a użytkownik je sprawdza i w razie potrzeby poprawia. Strona z wyborem „Brak” nie jest przetwarzana.

Ustawienia eksportu

- **Folder eksportu:** miejsce zapisu plików PDF. Skrypt proponuje folder, w którym znajduje się dokument.
- **Ustawienie wstępne PDF:** ustawienie wybiera się przyciskiem **„Ustawienia pliku PDF...”**, który otwiera ustawienia PDF w CorelDraw.

Konfiguracja nazw folderów i plików

Dla każdego produktu podaje się **szablon folderu** i **szablon pliku**. W szablonie wpisuje się własny tekst i symbole zastępcze, w miejsce których skrypt wstawia wartości z CSV:

Symbol	Co zostaje wstawione
`{numer}`	numer
`{nazwisko}`	nazwisko
`{przezwisko}`	pseudonim
`{rozmiar}`	rozmiar
`{kod}`	kod
`{docName}`	nazwa dokumentu

Przykład: szablon pliku `{kod}-{numer}-{rozmiar}` tworzy dla wiersza z kodem FC-2026, numerem 7 i rozmiarem M plik `FC-2026-7-M.pdf`.

„Podgląd nazw (z pierwszego wiersza CSV)” pokazuje, jak będzie się nazywał folder i plik dla pierwszego wiersza. Po zmianie szablonu należy kliknąć **„Aktualizuj podgląd”**.

Przyciski

- **OK** uruchamia eksport.
- **„<-- Powrót do ustawień początkowych”** wraca do okna głównego.
- **Anuluj** kończy działanie skryptu.

12.2. Warto wiedzieć

- **Pusty numer:** produkt bez numeru powstaje po zostawieniu pustej komórki z numerem.
- **Brakujące pole:** gdy wiersz ma numer lub nazwisko, ale w szablonie nie ma dla nich pola, skrypt zgłasza to w podsumowaniu.
- **Takie same wiersze:** wiersz, który powtarza się w CSV, skrypt eksportuje tylko raz.
- **Takie same nazwy plików:** gdy dwa wiersze utworzyłyby plik o tej samej nazwie, drugi dostaje na końcu liczbę, na przykład `FC-2026-7-M (1).pdf`.
- **Starsze pliki:** plik PDF o tej samej nazwie z wcześniejszego eksportu skrypt nadpisuje.

12.3. Przebieg eksportu

W czasie eksportu okno **„Eksport PDF - postęp”** pokazuje, ile wierszy jest gotowych. Okno wyłącza się w ustawieniach zaawansowanych opcją **„Pokazuj okno postępu eksportu”**.

12.4. Podsumowanie i log

Na końcu skrypt pokazuje okno **„Podsumowanie eksportu”**: ile plików utworzył dla każdego produktu oraz jakie błędy i ostrzeżenia znalazł.

Szczegółowy zapis znajduje się w logu:

- **Plik:** `ExportPDF-Corel_Log.txt`
- **Lokalizacja:** folder, w którym zapisany jest dokument

Gdy coś nie wyjdzie zgodnie z oczekiwaniami, warto najpierw zajrzeć do logu. Przy pytaniu do pomocy technicznej proszę go załączyć.

12.5. Tryb grupowy

W trybie grupowym skrypt nie tworzy plików PDF. Wypełnia dane bezpośrednio w dokumencie, na przykład dla plotera tnącego.

Przygotowanie

- Zamiast stron dla rozmiarów na stronie znajdują się **nazwane grupy**: `koszulki-M`, `koszulki-L`, `spodenki-M`. Każda grupa zawiera jedną sztukę produktu z polami tekstowymi.
- W ustawieniach zaawansowanych należy wybrać **„Tryb grupowy (wiele koszulek = nazwane grupy)”** (rozdział 7.2).

Przebieg

1. Po wskazaniu CSV skrypt pokazuje przegląd: dla każdego rozmiaru liczbę wierszy i liczbę kopii, które utworzy.
2. Po potwierdzeniu tworzy dla każdego wiersza CSV kopię grupy danego rozmiaru i ją wypełnia.

Pierwotne grupy pozostają bez zmian. Przy następnym przebiegu skrypt usuwa stare kopie i tworzy nowe.

13. Rozwiązywanie problemów

Gdy odpowiedzi tutaj nie ma, warto zajrzeć do logu (rozdział 12.4) albo napisać do pomocy technicznej (rozdział 14).

13.1. Uruchomienie

Pierwsze uruchomienie trwa długo

Pierwsze uruchomienie i pierwsze uruchomienie po aktualizacji trwa dłużej, ponieważ skrypt sprawdza swoje pliki. Programu CorelDraw nie należy zamykać, wystarczy poczekać (rozdział 3.3).

Skrypt kończy działanie zaraz po uruchomieniu

- Proszę sprawdzić, czy otwarty jest dokument i czy jest zapisany.
- Proszę sprawdzić licencję w oknie „O skrypcie”. Demo mogło wygasnąć.
- Proszę zajrzeć do logu.

Skrypt zgłasza, że ExportPDF działa także gdzie indziej

Skrypt należy uruchamiać zawsze tylko w jednym CorelDraw naraz. Proszę poczekać, aż pierwszy przebieg się zakończy, i uruchomić skrypt ponownie.

Skrypt zgłasza tryb edycji (Focus mode)

CorelDraw jest w trybie edycji wewnątrz grupy, symbolu lub obiektu PowerClip. Należy zakończyć go klawiszami **Shift+Esc** albo dwukrotnym kliknięciem poza obiektem i uruchomić skrypt ponownie.

Skrypt zgłasza strony o tej samej nazwie

Każda strona musi mieć inną nazwę. Należy zmienić nazwy stron wymienionych w komunikacie.

Ustawienia zostały zmienione, ale skrypt używa starych

- Okno ze zmianami należy potwierdzić przyciskiem **OK**. Zamknięcie krzyżykiem nie zapisuje zmian.

- Po zmianie języka interfejsu obowiązują nazwy produktów, prefiksy i nazwy kolumn zapisane dla danego języka (rozdział 8.3).

13.2. Licencja

Subskrypcja wygasła

Proszę wysłać sprzedawcy kod aktywacyjny z okna „O skrypcie”, a nowy klucz wkleić po kliknięciu przycisku **„Przedłuż licencję...”** (rozdział 5.4).

Po aktualizacji skrypt prosi o klucz licencyjny

Wystarczy wpisać dotychczasowy klucz. Licencja pozostaje ważna.

Klucza nie można użyć

Klucz jest ważny tylko dla komputera, dla którego został wystawiony, i można go użyć tylko raz. Proszę wysłać sprzedawcy kod aktywacyjny z tego komputera i poprosić o nowy klucz.

Na plikach PDF jest znak wodny

Skrypt wykrył, że jego plik albo licencja nie są w porządku. Proszę sprawdzić licencję w oknie „O skrypcie”. Jeśli jest w porządku, proszę skontaktować się z pomocą techniczną.

13.3. Plik CSV

Skrypt pokazuje okno mapowania kolumn

Kolumny w CSV nazywają się inaczej, niż ustawiono w skrypcie. Można przypisać je w oknie albo ustawić nazwy w ustawieniach zaawansowanych (rozdział 10.3).

Polskie znaki z CSV są zniekształcone

Plik CSV należy zapisać ponownie w kodowaniu UTF-8 (rozdział 10.1).

Przetworzonych zostało tylko 20 wierszy

Używana jest wersja demo (rozdział 5.2).

Produkt nie powstał dla niektórych wierszy

- Wiersz nie ma wypełnionego rozmiaru dla tego produktu.
- Rozmiar z wiersza nie ma przypisanej strony (rozdział 12.1).
- Wiersz powtarza się w CSV.

13.4. Pola tekstowe

Skrypt nie wypełnia nazwiska lub numeru

- Proszę sprawdzić nazwę pola (rozdział 9.1).
- Pole musi znajdować się na stronie danego rozmiaru.

Długie nazwisko wychodzi poza miejsce

Należy włączyć zwężanie tekstu i narysować prostokąt _MAX (rozdział 11.7).

13.5. Znaki diakrytyczne

Zamiast liter ze znakami diakrytycznymi są kwadraciki, odstępy lub inna czcionka

Czcionka nie zawiera tych liter. Należy wybrać inną czcionkę albo użyć znaków diakrytycznych z symboli (rozdział 11.1).

Przy niektórych literach brakuje znaku

- Znak nie ma przypisanego symbolu (rozdział 11.2).
- Dla litery brakuje placeholdera. Należy usunąć warstwę placeholderów i pozwolić skryptowi utworzyć ją ponownie (rozdział 11.3).

Znak jest przesunięty albo ma złą wielkość

Należy poprawić symbol przy danej literze na warstwie placeholderów i zapisać dokument. Warto sprawdzić także wybór pola referencyjnego (rozdział 9.5).

Nazwiska są pisane wielkimi literami

Przy znakach diakrytycznych z symboli pola z rozmiarem w nazwie są zawsze pisane wielkimi literami (rozdział 11.1). W pozostałych polach decydują o tym opcje w oknie głównym (rozdział 6.3).

13.6. Grafika i symbole

Numery graficzne lub logo w numerze nie są wstawiane

- Funkcja musi być zaznaczona w oknie głównym i włączona dla produktu w ustawieniach zaawansowanych (rozdział 7.4).
- Dla jednego produktu można użyć tylko jednej z tych funkcji.
- Proszę sprawdzić przypisanie symboli i wybór pola referencyjnego.
- Logo w numerze włącza się przy każdym uruchomieniu od nowa (rozdział 6.5).

Grafika opcjonalna się nie pokazuje

- Obiekt musi mieć nazwę według wzoru nazwa + podkreślnik + rozmiar, na przykład `SKODA_M`, a nazwa musi odpowiadać tekstowi w CSV.
- Obiekt musi znajdować się na warstwie `Volitelna_Grafika` (rozdział 11.6).

Kontury laserowe nie powstają

- Kształt musi mieć nazwę `Laser` (rozdział 11.8).
- Odsunięcie konturu musi być większe niż 0.

13.7. Eksport

Eksport zatrzymał się przy dużej liczbie plików

Proszę podzielić CSV na mniejsze części i przed eksportem ponownie uruchomić program CorelDraw.

Pliki PDF nazywają się inaczej, niż miały

Proszę sprawdzić szablony nazw i podgląd w oknie eksportu (rozdział 12.1).

Gdzie znajduje się log

Plik `ExportPDF-Corel_Log.txt` jest w folderze, w którym zapisany jest dokument.

14. Kontakt

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** info@exportpdf.cz
- **WWW:** www.exportPDF.cz
- **Telefon:** +420 776 149 945

Przy zgłaszaniu problemu proszę przesłać opis wykonanych czynności, wersję skryptu z okna „O skrypcie” i log.

© 2026 Aleš Ulrych. Wszelkie prawa zastrzeżone.