

# Podręcznik użytkownika: ExportPDF dla CorelDraw

## 1. Wprowadzenie

---

Witamy w podręczniku skryptu ExportPDF dla CorelDraw. Jego głównym celem jest automatyzacja generowania spersonalizowanych plików PDF dla **szerokiej gamy produktów**, takich jak bluzy, czapki, koszulki sportowe, kubki i inne. Skrypt umożliwi elastyczne definiowanie **do dwóch różnych typów produktów** i pełne dostosowanie ich nazw oraz właściwości.

### Główne funkcje skryptu:

- Dynamiczne ładowanie rozmiarów z CSV i możliwość trwałego zapisywania własnych niestandardowych rozmiarów.
- Automatyczne i ręczne mapowanie kolumn CSV z przejrzystym interfejsem.
- Personalizacja pól tekstowych, w tym inteligentne zachowywanie formatowania dla tekstu wielowierszowego.
- Zaawansowana numeracja graficzna: wstawianie cyfr 0–9 jako pojedynczych symboli graficznych.
- Możliwość wstawiania logo bezpośrednio do numerów z dynamicznym pozycjonowaniem.
- Obsługa 14 typów znaków diakrytycznych dla 10 języków w Europie Środkowej i Północnej — czeski, słowacki, niemiecki, polski, szwedzki, fiński, duński, norweski, islandzki i farski. Pokrycie łącznie 36 znaków specjalnych (wielkie i małe litery), w tym nordyckie Å, Ø, Æ, Ð i Þ.
- Automatyczne sprawdzanie i ostrzeganie o brakujących znakach (glifach) w używanej czcionce z możliwością pominięcia kontroli.
- Elastyczna konfiguracja nazw eksportowanych plików i folderów za pomocą szablonów z podglądem na żywo.
- Elastyczne przetwarzanie do dwóch w pełni konfigurowalnych typów produktów (np. bluzy i czapki).
- Wyświetlanie opcjonalnej grafiki na podstawie danych CSV (np. dla logo sponsorów).
- Wielojęzyczny interfejs (czeski, angielski, niemiecki, słowacki, polski).
- Zarządzanie profilami: możliwość zapisywania, ładowania, importowania i eksportowania kompletnych zestawów ustawień dla różnych typów zleceń.
- Tryb demo z ograniczoną liczbą uruchomień i przetwarzanych wierszy.
- Dwa tryby pracy: tryb stronicowy (każdy produkt = osobna strona) i tryb grupowy (produkty jako nazwane grupy na jednej stronie).
- Generowanie konturów laserowych wokół wybranych obiektów do celów cięcia/grawerowania.
- Wykrywanie trybu Focus Mode w CorelDraw z automatycznym ostrzeżeniem użytkownika.

Niniejszy podręcznik przeprowadzi Cię przez instalację, konfigurację i użytkowanie skryptu.

### 1.1. Nowości w aktualnej wersji

W porównaniu z poprzednimi wersjami dodano następujące funkcje i ulepszenia:

#### Nowe funkcje:

- **Kontury laserowe (rozdział 8.8):** Zupełnie nowa funkcja automatycznego generowania konturów laserowych/tnących wokół obiektów o nazwie „Laser”. Skrypt obsługuje dwa tryby — stronicowy i grupowy — i automatycznie wykrywa, który zastosować. Odsunięcie konturu jest konfigurowalne w milimetrach.
- **Tryb grupowy (Layout Mode, rozdział 9.1.1):** Skrypt obsługuje teraz oprócz trybu stronicowego również tryb grupowy, w którym produkty są organizowane jako nazwane grupy na jednej stronie. Tryb konfiguruje się w pliku ustawień.

- **Wykrywanie Focus Mode (FAQ, rozdział 10):** Skrypt automatycznie rozpoznaje, czy CorelDraw znajduje się w trybie edycji wewnątrz grupy (Focus Mode), i ostrzega użytkownika, że ten tryb musi zostać opuszczony przed uruchomieniem skryptu.
- **Pomijanie kontroli glifów:** Nowa opcja SkipGlyphCheck umożliwia pominięcie automatycznej walidacji znaków czcionki, jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, lub jeśli kontrola powoduje problemy.

#### Ulepszenia:

- **Ulepszona pamięć podręczna stylów tekstu wielowierszowego:** Skrypt teraz inteligentnie zapamiętuje style formatowania (czcionka, rozmiar, pogrubienie, kursywa, podkreślenie) dla obu wierszy wielowierszowego pola tekstowego, co zapewnia dokładniejsze zachowanie formatowania podczas personalizacji.
- **Ulepszona walidacja glifów:** Automatyczne sprawdzanie brakujących znaków czcionki wykorzystuje teraz zaawansowaną metodę porównywania odcisków (fingerprinting) i zawiera specjalne reguły dla problematycznych czcionek (np. „FaceOff”).
- **Wykrywanie duplikatów stron:** Skrypt sprawdza, czy dokument nie zawiera zdublikowanych nazw stron, i w przypadku ich wykrycia ostrzega użytkownika.

## 2. Wymagania

---

Do pomyślnego korzystania ze skryptu potrzebne są:

#### Oprogramowanie:

- Skrypt jest przetestowany i w pełni funkcjonalny na wersjach CorelDraw X6, CorelDraw 2024 i CorelDraw 2025. Kompatybilność z innymi wersjami jest możliwa, ale może wymagać osobistego dostosowania skryptu.

#### Pliki wejściowe:

- **Szablon CorelDraw (.cdr):** Przygotowany dokument CorelDraw zawierający:
  - Prawidłowo nazwane pola tekstowe do personalizacji.
  - Opcjonalnie: symbole dla znaków diakrytycznych, cyfr graficznych, logo — umieszczone w warstwie „Symboly”.
  - Opcjonalnie: elementy referencyjne do dynamicznego pozycjonowania logo.
  - Strony dla poszczególnych rozmiarów i typów produktów (w trybie stronicowym) lub nazwane grupy na jednej stronie (w trybie grupowym).
- **Plik CSV (.csv):** Plik z wartościami rozdzielonymi przecinkami, zawierający dane do personalizacji (np. numer, imię, rozmiar, kod). Pierwszy wiersz musi zawierać nazwy kolumn. Wymagane kodowanie UTF-8.

## 3. Instalacja i uruchomienie skryptu

---

Plugin dla CorelDRAW musi być skompilowany specjalnie dla Twojej wersji programu — każda wersja używa innych bibliotek wewnętrznych. Instalację i aktualizacje przeprowadza autor bezpośrednio na Twoim komputerze, osobiście lub zdalnie przez TeamViewer.

#### Uruchomienie skryptu w CorelDraw:

1. Otwórz CorelDraw i dokument (szablon), z którym chcesz pracować.
2. Przejdź do menu Narzędzia > Skrypty > Uruchom skrypt...
3. W oknie dialogowym wyszukaj i wybierz plik skryptu.
4. Kliknij „Otwórz”. Skrypt zostanie uruchomiony.

**Wskazówka: Dodanie własnego skrótów klawiszowego do szybkiego uruchamiania skryptu:**

1. Przejdź do menu Narzędzia > Opcje > Dostosowanie > Polecenia > Makra.
2. Wybierz ExportPDF\_Corel.
3. Kliknij panel „Skróty klawiszowe” i w polu „Nowy skrót klawiszowy” wpisz własny skrót klawiszowy do uruchomienia skryptu (np. Ctrl+10).

### 3.1. Pierwsze uruchomienie i kontrola bezpieczeństwa

Przy **pierwszym uruchomieniu skryptu ExportPDF-Corel** po instalacji (lub po aktualizacji do nowej wersji) możesz zauważyć, że **uruchomienie trwa dłużej niż zwykle**. W tym czasie może pojawić się okno informacyjne o nazwie „Inicjalizacja skryptu”, a sam CorelDraw może tymczasowo sprawiać wrażenie „nieodpowiadającego” (w pasku tytułowym może wyświetlać się „Nie odpowiada”).

**Powód dłuższego uruchomienia:** Skrypt przeprowadza **jednorazową kontrolę bezpieczeństwa integralności swoich plików**. Proces ten jest kluczowy dla zapewnienia, że skrypt nie został zmodyfikowany ani uszkodzony, oraz dla weryfikacji Twojej licencji. Obejmuje między innymi:

- **Kompleksową kontrolę integralności:** Skrypt oblicza i weryfikuje sumy kontrolne (hashe) swoich danych wewnętrznych, aby upewnić się, że nie doszło do nieautoryzowanej manipulacji.
- **Inicjalizację mechanizmu licencyjnego:** Ustawia podstawowe dane dla systemu licencyjnego (np. dla wersji demo lub pełnej aktywacji).

**Czego się spodziewać:**

- **Okno „Inicjalizacja skryptu”:** Zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o trwającej operacji.
- **Możliwe tymczasowe „brak odpowiedzi”:** W zależności od szybkości komputera i wersji CorelDraw, aplikacja może przez kilkanaście sekund do kilku minut sprawiać wrażenie „nieodpowiadającej”. Jest to normalne zachowanie, ponieważ skrypt podczas tej operacji intensywnie pracuje z magazynem danych i wykonuje złożone obliczenia.
- **Cierpliwość jest kluczowa:** Prosimy, **nie próbuj zamykać CorelDraw** ani wymuszać zakończenia skryptu. Poczekaj, aż proces się zakończy i okno dialogowe zniknie.

**Kolejne uruchomienia:** Wszystkie kolejne uruchomienia skryptu będą przebiegać **znacznie szybciej**, ponieważ jednorazowa głęboka kontrola nie będzie już potrzebna. Będzie wykonywana jedynie szybka kontrola bieżących danych i znaczników czasu, trwająca ułamek sekundy.

## 4. Pierwsze uruchomienie i podstawowe ustawienia

---

### 4.1. Wybór języka

Przy pierwszym uruchomieniu skryptu zostaniesz poproszony o wybór języka interfejsu użytkownika. Skrypt obsługuje pięć wersji językowych:

- **Czeski (CZ)** — język domyślny.
- **Angielski (EN)**
- **Niemiecki (DE)**
- **Słowacki (SK)**
- **Polski (PL)**

Twój wybór zostanie automatycznie zapisany w pliku ustawień i będzie używany przy każdym kolejnym uruchomieniu. Język możesz w każdej chwili zmienić później za pomocą przycisku „Zmień język...” w głównym oknie dialogowym skryptu (w sekcji „Język i informacje”).

Po wyborze języka skrypt uruchomi się i wyświetli główne okno dialogowe w wybranym języku.

### 4.2. System licencyjny

Skrypt zawiera trzystopniowy system licencyjny:

### Wersja demo:

- Przy pierwszym uruchomieniu (lub jeśli nie znaleziono ważnej licencji) skrypt działa w trybie demo.
- **Ograniczenia:** Maks. 30 uruchomień i maks. 20 wierszy CSV.
- Stan demo wyświetla się w oknie dialogowym „O skrypcie”.
- Demo można przedłużyć specjalnym kluczem (przycisk „Przedłuż wersję demo...” w oknie dialogowym „O skrypcie”).

### Subskrypcja (miesięczna/roczna):

- Aktywacja kluczem licencyjnym z ograniczeniem czasowym.
- Licencja miesięczna (30 dni) lub roczna (365 dni).
- Data wygaśnięcia wyświetla się w oknie dialogowym „O skrypcie” i w logu.
- 7 dni przed wygaśnięciem skrypt wyświetla ostrzeżenie z liczbą pozostałych dni.
- Po wygaśnięciu skrypt wyświetla okno dialogowe z prośbą o podanie nowego klucza i Machine ID do zamówienia.
- **Przedłużenie:** Wprowadź nowy klucz za pomocą przycisku „Przedłuż licencję...” w oknie dialogowym „O skrypcie”. Pozostałe dni są automatycznie dodawane do nowego okresu.

### Licencja stała:

- Jednorazowa aktywacja bez ograniczenia czasowego.
- Wyświetlana jako „Licencja stała” w oknie dialogowym „O skrypcie”.

### Okno dialogowe „O skrypcie”:

- Wyświetla wersję skryptu, stan licencji, typ subskrypcji i datę wygaśnięcia.
- **Machine ID** — unikalny identyfikator Twojego komputera (możliwy do skopiowania). Wymagany do wygenerowania klucza licencyjnego — wyślij go sprzedawcy przy zamawianiu.
- Przyciski: „Aktywuj pełną wersję...” / „Przedłuż licencję...” / „Przedłuż wersję demo...”

### Procedura aktywacji i przedłużenia:

1. Otwórz okno dialogowe „O skrypcie” (przycisk „O skrypcie...” w głównym oknie dialogowym).
2. Skopiuj Machine ID i wyślij go sprzedawcy wraz z zamówieniem.
3. Otrzymasz klucz licencyjny.
4. Kliknij „Aktywuj pełną wersję...” (lub „Przedłuż licencję...”).
5. Wklej klucz i potwierdź.
6. Skrypt natychmiast się aktywuje i wyświetli potwierdzenie.

## 4.3. Plik ustawień

Aby skrypt zapamiętał Twoje ustawienia między poszczególnymi uruchomieniami (np. ścieżkę do folderu eksportu lub nazwę presetu PDF), zapisuje je w pliku konfiguracyjnym **ExportPDF-Corel.settings.ini**.

Jest to plik tekstowy w formacie INI, którym skrypt zarządza automatycznie. Nie musisz tego pliku edytować ręcznie — wszystkie ustawienia wykonuje się poprzez okna dialogowe skryptu.

### Lokalizacja pliku:

- **Windows:** Plik znajduje się w folderze danych użytkownika. Pełna ścieżka wygląda zazwyczaj tak:  
C:\Users\TwojeImie\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts\CorelDraw

### Jakie ustawienia są zapisywane?

W pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini* są zapisywane na przykład:

- Ścieżka do głównego folderu eksportu.
- Nazwa preferowanego presetu PDF.
- Szablony do automatycznego nazywania plików i folderów.
- Wybór pól referencyjnych.

- Twoje przypisania symboli dla ręcznej diakrytyki i cyfr graficznych.
- Własne nazwy kolumn dla Twojego pliku CSV.
- Ostatnio wybrany język interfejsu użytkownika.
- Tryb układu (tryb stronicowy lub grupowy).
- Ustawienia konturów laserowych (odsunięcie w mm).
- Opcja pomijania kontroli glifów.

#### 4.4. Zarządzanie profilami: Zapisywanie i ładowanie złożonych ustawień

Zarządzanie profilami umożliwia zapisanie kompletnego zestawu rozszerzonych ustawień dla różnych typów zleceń i łatwe przełączanie się między nimi. Nie musisz już dla każdego typu produktu (np. „bluzy i czapki” vs. „ręczniki z logo”) wszystkiego konfigurować od nowa.

Wszystkie narzędzia do zarządzania profilami znajdziesz w oknie dialogowym „**Zaawansowane ustawienia parametrów**” w górnej części okna.

##### Funkcje zarządzania profilami:

- **Zapisz profil...:** Zapisuje bieżącą konfigurację ze wszystkich zakładki okna dialogowego (nazwy produktów, mapowanie CSV, ustawienia grafiki itp.) w pliku o wybranej przez Ciebie nazwie.
- **Wczytaj profil...:** Wyświetla listę zapisanych profili. Po wybraniu profilu wszystkie wartości w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” zostaną natychmiast zaktualizowane zgodnie z zapisanym profilem.
- **Importuj...:** Umożliwia import plików profili (z rozszerzeniem .json), które na przykład przeniosłeś z innego komputera.
- **Eksportuj...:** Umożliwia wybranie zapisanego profilu i wyeksportowanie go jako pliku .json, który możesz zarchiwizować lub udostępnić współpracownikom.

## 5. Główne okno dialogowe ustawień wstępnych

---

Po uruchomieniu skryptu i ewentualnym dialogu wyboru języka pojawi się okno dialogowe „**Preferencje przetwarzania skryptu**”. Tutaj ustawisz kluczowe opcje dla bieżącego uruchomienia skryptu.

Opcje w tym oknie dialogowym:

##### Panel: Ustawienia podstawowe

- **Użyj symboli graficznych do numerów:** Po zaznaczeniu tej opcji udostępnione zostaną przyciski:
  - **„1. Wybierz pole referencyjne...”:** Ten przycisk otwiera okno dialogowe, w którym definiujesz główne pola tekstowe, których rozmiar czcionki będzie służyć jako 100% referencja do skalowania cyfr graficznych (np. *NumerTyl\_M*).
  - **„Mapuj symbole do cyfr graficznych...”:** Ten przycisk, aktywny dopiero po wybraniu pola referencyjnego, otwiera znane okno dialogowe do przypisywania symboli do poszczególnych cyfr.
- **Wymuś ręczne mapowanie kolumn CSV:** Jeśli zaznaczone, okno dialogowe mapowania kolumn CSV będzie wyświetlane zawsze, nawet jeśli automatyczne mapowanie znajdzie wszystkie wymagane pola.
- **Użyj oddzielnych numerów dla produktów:** Jeśli zaznaczone, skrypt zaproponuje mapowanie oddzielnych numerów dla wybranych produktów.
- **Przetwarzaj kolumnę pseudonimu:** Po zaznaczeniu skrypt umożliwi wstawienie na jednym produkcie zarówno imienia, jak i pseudonimu.
- **Przetwarzaj kolumnę opcjonalnej grafiki:** Po zaznaczeniu skrypt będzie szukał odpowiednich elementów graficznych na podstawie wartości w kolumnie CSV dla opcjonalnej grafiki.

- **Konwertuj imiona/pseudonimy na WIELKIE LITERY:** Zawartość pola tekstowego dla imienia/pseudonimu zostanie przekonwertowana na wielkie litery. **Jeśli aktywowana jest ręczna diakrytyka (patrz niżej), opcja dla imion zostanie automatycznie zaznaczona i zablokowana.**

#### Panel: Ustawienia diakrytyki nazw

- **Użyta czcionka obsługuje diakrytykę:**
  - **Zaznaczone (domyślnie):** Skrypt zakłada, że czcionka prawidłowo wyświetla diakrytykę. Opcja konwersji nazw na wielkie litery jest w pełni edytowalna.
  - **Odznaczone:** Skrypt użyje ręcznej metody umieszczania diakrytyki za pomocą placeholderów per-character. Nazwa „Novák” zmieni się w polu tekstowym na „NOVAK”, a symbole (haczek, akut itp.) zostaną umieszczone nad odpowiednimi literami według pozycji zdefiniowanych w placeholderach. **Przy tej opcji automatycznie aktywuje się i blokuje opcja „Konwertuj nazwy na WIELKIE LITERY”, ponieważ ręczna diakrytyka jest zoptymalizowana dla wersalików.**

Po odznaczeniu opcji dostępne stają się przyciski:

- **„1. Wybierz pole referencyjne...“:** Ten przycisk otwiera dialog, w którym definiujesz główne pola tekstowe, których rozmiar czcionki będzie służyć jako 100% referencja dla skalowania diakrytyki (np. *NazwaText\_M*).
- **„Mapuj symbole diakrytyki“:** Otwiera dialog do przypisywania symboli do typów diakrytyki. Obsługuje teraz 10 typów symboli (haczek, akut, kółko, mäkčeň, circumflex, umlaut, ogonek, kropka nad, przekreślenie, eszett). Niepotrzebne typy ustaw na „Nieużywany”.
- **„2. Utwórz/Aktualizuj placeholder“:** Tworzy na specjalnej warstwie **Diacritics\_Placeholders** litery referencyjne z symbolami diakrytycznymi. Użytkownik następnie wizualnie dostosowuje pozycję i rozmiar każdego symbolu. Skrypt używa tych pozycji podczas eksportu.

#### Panel: Ustawienia logo w numerach (na plecach)

- **Wstawiaj logo do numerów:** Zaznaczenie tej opcji aktywuje funkcję, która wstawia wybrany symbol logo bezpośrednio do numerów na produkcie.
- **Uwaga:** Tej funkcji nie można używać jednocześnie z opcją „Użyj symboli graficznych do numerów”.
- Po zaznaczeniu udostępniony zostaje przycisk „1. Ustaw symbol i referencję...”. Po kliknięciu otworzy się okno dialogowe, w którym wybierzesz **symbol logo** i jednocześnie określisz **referencyjne pole tekstowe** (np. *NumerTyl\_M*), którego rozmiar czcionki skrypt użyje jako 100% referencję do prawidłowego skalowania logo.

#### Panel: Ustawienia zaawansowane

- **Edytuj parametry zaawansowane...:** Otwiera okno dialogowe „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz niżej).

#### Panel: Język i informacje

- **Zmień język...:** Otwiera okno dialogowe do zmiany języka skryptu.
- **O skrypcie...:** Wyświetla okno dialogowe z informacjami o skrypcie i licencji.

**Uwaga:** Twój wybór pól referencyjnych jest **automatycznie zapisywany** na potrzeby następnego uruchomienia skryptu. Nie musisz ich ustawiać za każdym razem, a jedynie wtedy, gdy chcesz użyć innej referencji.

### 5.1. Okno dialogowe: Mapowanie symboli dla cyfr graficznych

- **Cel:** Przypisanie symboli z dokumentu CorelDraw do cyfr (0–9) dla numerów przednich i tylnych.
- **Użycie:** Dla każdej cyfry i typu numeru wybierz z listy rozwijanej nazwę symbolu. Jeśli wybierzesz „Nie używaj”, cyfra graficzna nie zostanie wygenerowana.
- Ustawienia są zapisywane w *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

**Ważne:** Wszystkie symbole muszą być umieszczone w warstwie o nazwie „Symbole”. Nie wystarczy mieć ich tylko w panelu symboli CorelDraw — skrypt przeszukuje bezpośrednio warstwę „Symbole” w dokumencie.

## 5.2. Dialog: Mapowanie symboli diakrytyki

- **Cel:** Przypisanie symboli z dokumentu AI do znaków diakrytycznych. Nowa wersja obsługuje 14 typów symboli dla 10 języków.
- **Użycie:** Dla każdego typu diakrytyki wybierz odpowiedni symbol z dokumentu. Niepotrzebne typy ustaw na „Nieużywany”. Domyślne nazwy symboli są podane w tabeli poniżej.
- Dialog automatycznie przypisuje symbole na podstawie ich nazw w dokumencie. Przy kolejnych uruchomieniach mapowanie jest ładowane z zapisanych ustawień.
- Ustawienia są zapisywane w *settings.txt*.

### Obsługiwane typy symboli diakrytycznych (14 typów):

Typ symbolu	Domyślna nazwa	Litery	Języki
Haczyk (caron)	hacek	Š, Č, Ř, Ž, Ň, Ď, ť, ě	CZ, SK
Kreska (acute)	carka	Á, É, Í, Ó, Ú, Ý, Ł, Ř, Ś, Ć, Ń, Ż	CZ, SK, PL, IS, FO
Kółeczko (ring)	krouzek	Ů, Å	CZ, DA, NO, SV, FI
Mäkčeň (SK caron)	makcen	Ľ, (Ď, ť)	SK
Circumflex	circumflex	Ô	SK
Umlaut	umlaut	Ä, Ö, Ü	DE, SV, FI, IS
Ogonek	ogonek	Ą, Ę	PL
Kropka nad (dot above)	dot-above	Ż	PL
Przekreślenie (stroke)	stroke	ł	PL
Eszett	eszett	ß	DE
Ukośnik (slash)	lomitko	ø	DA, NO
Ligatura Æ	ligatura_ae	Æ	DA, NO, IS, FO
Eth	eth	Ð	IS, FO
Thorn	thorn	Þ	IS

- **Inteligentne przypisanie Ď/Ť:** Litery Ď i Ť są automatycznie przypisywane do właściwego symbolu w zależności od języka skryptu — haczek w czeskim, mäkčeň w słowackim.
- **Specjalna obsługa ß (eszett):** Ostre s nie jest klasycznym znakiem diakrytycznym, lecz całą literą. Skrypt zastępuje ß niewidocznym B (dla zachowania proporcji tekstu) i umieszcza symbol eszett na jego pozycji.

## 5.3. Placeholdery diakrytyki per-character

Nowy system placeholderów umożliwia wizualne ustawienie dokładnej pozycji i rozmiaru symbolu diakrytycznego dla każdej litery oddzielnie, bezpośrednio w Illustratorze.

### Jak to działa:

1. Przy pierwszym uruchomieniu z aktywną ręczną diakrytyką skrypt proponuje utworzenie placeholderów.

- 2. Na specjalnej niedrukowanej warstwie Diacritics\_Placeholders tworzone są litery referencyjne (C, S, A, U, ...) z symbolami diakrytycznymi.
- 3. Użytkownik wizualnie dostosowuje pozycję i rozmiar każdego symbolu tak, jak ma wyglądać na koszulce.
- 4. Przy kolejnych uruchomieniach skrypt odczytuje pozycje i rozmiary z placeholderów i używa ich podczas eksportu.
- 5. Pozycje i rozmiary są automatycznie skalowane w zależności od rozmiaru tekstu i rotacji.

#### Zalety w porównaniu ze starym systemem:

- Precyzyjne umiejscowienie dla każdej litery oddzielnie (Š vs Í mają różne offsety).
- Kontrola wizualna bezpośrednio w Illustratorze — WYSIWYG.
- Jednorazowa konfiguracja — potem działa automatycznie dla wszystkich eksportów.
- Obsługa obróconego tekstu (0°, 90°, -90°, 180°).
- Automatyczne skalowanie dla różnych rozmiarów (dorośli/dzieci).
- Rozmiar symbolu z placeholderów jest przenoszony — mniejszy haczek dla wąskich liter (l), większy dla szerokich (š).

#### Konfiguracja placeholderów — krok po kroku:

1. Odznaczyć „Użyta czcionka obsługuje diakrytykę“ (= włączyć ręczną diakrytykę).
2. Kliknąć „Mapuj symbole diakrytyki“ i przypisać symbole do typów diakrytyki.
3. Wybrać referencyjne pole tekstowe.
4. Kliknąć „Utwórz/Aktualizuj placeholdery“.
5. Skrypt utworzy warstwę Diacritics\_Placeholders z literami referencyjnymi i symbolami.
6. Znaleźć warstwę Diacritics\_Placeholders i dla każdej litery dostosować POZYCJĘ i opcjonalnie ROZMIAR symbolu diakrytycznego.
7. Zapisz dokument. Przy następnym eksporcie skrypt automatycznie użyje pozycji.

**Pozycja i rozmiar z placeholderów:** Skrypt podczas eksportu używa zarówno pozycji, jak i rozmiaru symbolu z placeholderów. Rozmiar jest automatycznie skalowany proporcjonalnie na podstawie rozmiaru tekstu (stosunek bieżąca/referencyjna czcionka). Dotyczy to również logo w numerze.

#### Układ placeholderów:

Grupy symboli są ułożone obok siebie w rzędach z etykietami (HACEK, CARKA, UMLAUT, ...). Automatyczne zawijanie przy przekroczeniu szerokości artboardu. Ogonek jest umieszczany pod literą, przekreślenie i eszett przez środek.

#### Ostrzeżenia i kontrole:

- Jeśli warstwa placeholderów nie istnieje → proponuje utworzenie.
- Jeśli brakuje niektórych placeholderów → ostrzeżenie z listą brakujących liter.
- Jeśli zmieniono przypisane symbole → ostrzeżenie o niezgodności.
- Użytkownik może kontynuować (brakujące litery nie będą miały diakrytyki) lub zakończyć skrypt.

#### Domyślne pozycje:

Przy tworzeniu placeholderów używane są wartości przesunięcia pionowego i poziomego z zaawansowanego dialogu jako pozycje domyślne. Użytkownik następnie jedynie dostosowuje poszczególne litery.

## Obsługiwane języki i znaki

### Europa Środkowa

- **Czeski (CZ):** Á, Č, Ď, É, Ě, Í, Ň, Ó, Ř, Š, Ť, Ú, Ů, Ý, Ž
  - → *hacek, carka, krouzek*
- **Słowacki (SK):** Á, Č, Ď, É, Í, Ľ, Ň, Ó, Ô, Ř, Š, Ť, Ú, Ý, Ž
  - → *hacek, carka, makcen, circumflex*
- **Niemiecki (DE):** Ä, Ö, Ü, ß
  - → *umlaut, eszett*
- **Polski (PL):** Ą, Ț, Ę, Ł, ń, Ó, Ś, Ź, Ż
  - → *carka, ogonek, stroke, dot-above*

### Europa Północna (NOWE w v4.3.0)

- **Szwedzki (SV):** Å, Ä, Ö
  - → *krouzek, umlaut*
- **Fiński (FI):** Å, Ä, Ö
  - → *krouzek, umlaut*
- **Duński (DA):** Æ, Ø, Å
  - → *ligatura\_ae, lomitko, krouzek*
- **Norweski (NO):** Æ, Ø, Å
  - → *ligatura\_ae, lomitko, krouzek*
- **Islandzki (IS):** Á, Ð, É, Í, Ó, Ú, Ý, Þ, Æ, Ö
  - → *carka, eth, thorn, ligatura\_ae, umlaut*
- **Farerski (FO):** Á, Æ, Ð, Í, Ó, Ú, Ý, Ø, Å
  - → *carka, ligatura\_ae, eth, lomitko, krouzek*

łącznie: 10 języków, 14 typów symboli, 36 znaków specjalnych.

## 5.4. Okno dialogowe: Zaawansowane ustawienia parametrów

To okno dialogowe jest centrum szczegółowej konfiguracji zachowania skryptu.

### Zakładka: Produkty i rozmiary

- **Identyfikacja produktów:** Tutaj definiujesz, w jaki sposób skrypt rozpoznaje Twoje produkty. Dla każdego z dwóch produktów konfigurujesz:
  - **Prefiks stron:** Identyfikator techniczny, według którego skrypt przypisuje stronę do produktu (np. *mikina-*).
  - **Wyświetlana nazwa:** Nazwa produktu, którą zobaczysz w interfejsie skryptu (np. „Bluzy”).
- **Własne rozmiary:** W tym polu możesz wpisać dowolne niestandardowe rozmiary oddzielone przecinkami (np. *50x30, taska, 1-2 roky*). Te rozmiary pojawią się następnie w ofercie przy mapowaniu stron i zostaną zapisane na następnym uruchomieniu.

### Zakładka: Mapowanie CSV

W tej zakładce możesz trwale zmienić oczekiwane nazwy kolumn w Twoim pliku CSV. Skrypt zapamięta to ustawienie. Zakładka jest podzielona na trzy sekcje:

- **Pola wspólne:** Dla kolumn używanych w trybie „prostym” (gdy nie masz zaznaczonej opcji „Użyj oddzielnych pól...”).
- **Produkt 1 / Produkt 2:** Dla specyficznych nazw kolumn dla każdego produktu, używanych w trybie „oddzielnych pól”.

#### Zakładka: Funkcje graficzne

- **Użycie cyfr graficznych:** Umożliwia włączanie lub wyłączenie funkcji cyfr graficznych oddzielnie dla każdego produktu. Ta opcja jest aktywna tylko wtedy, gdy w głównym oknie dialogowym zaznaczona jest globalna opcja „Użyj symboli graficznych do numerów”.
- **Użycie logo w numerze:** Podobnie jak przy cyfrach graficznych, możesz tę funkcję włączyć lub wyłączyć dla każdego produktu oddzielnie.
- **Podstawowe przesunięcia diakrytyki:** Umożliwia ustawienie domyślnego przesunięcia pionowego i poziomego dla znaków diakrytycznych. Te wartości są używane jako domyślne pozycje przy tworzeniu placeholderów per-character. Po utworzeniu placeholderów wartości te są zastępowane precyzyjnymi pozycjami z placeholderów.
- **Odstępy elementów referencyjnych logo:** Ustawienie poziomego odstępu między automatycznie generowanymi cyframi do dynamicznego pozycjonowania logo.
- **Pomiń kontrolę glifów (SkipGlyphCheck):** Jeśli zaznaczone, skrypt pominie automatyczną walidację, czy czcionka zawiera wszystkie potrzebne znaki. Jest to przydatne, jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, lub jeśli kontrola powoduje spowolnienia przy dużych partiach.

Szczegółową procedurę końcowego dostrajania pozycji logo znajdziesz w rozdziale **8.5 „Dynamiczne pozycjonowanie logo w numerze”**.

## 6. Konfiguracja własnych produktów

---

Jedną z najpotężniejszych funkcji skryptu jest możliwość pełnego dostosowania przetwarzanych produktów. Nie jesteś już ograniczony tylko do „koszulek i spodenek”. Skrypt możesz skonfigurować dla dowolnej kombinacji dwóch produktów, na przykład **bluzy i czapki, koszulki i szorty** czy nawet **kubki i podkładki**.

Ten rozdział przeprowadzi Cię przez proces informowania skryptu, co dokładnie chcesz produkować.

#### Gdzie znaleźć ustawienia?

Wszystkie opcje definiowania własnych produktów znajdziesz w głównym oknie dialogowym pod przyciskiem **Edytuj parametry zaawansowane...** w sekcji **Identyfikacja produktów**.

#### Wyjaśnienie parametrów

Dla każdego z dwóch produktów konfigurujesz dwie kluczowe właściwości:

##### 1. Prefiks stron (identyfikator techniczny)

- **Cel:** Jest to tekst techniczny, według którego skrypt rozpoznaje, która strona należy do którego produktu. Skrypt po prostu sprawdza, czy nazwa strony zaczyna się od tego tekstu.
- **Przykład:** Jeśli ustawisz tutaj *mikina-*, skrypt będzie traktował wszystkie strony o nazwie zaczynającej się od „mikina-” (np. *mikina-M*, *mikina-L*) jako „produkt 1”.

##### 2. Wyświetlana nazwa (etykieta w interfejsie)

- **Cel:** Jest to nazwa, którą zobaczysz w całym interfejsie użytkownika skryptu — w oknach dialogowych, komunikatach o błędach i w końcowym podsumowaniu. Służy Twojej przejrzystości.
- **Przykład:** Jeśli ustawisz tutaj *Bluzy*, w oknie dialogowym mapowania CSV pojawi się tekst „Rozmiar (Bluzy)”.

### Kompletny przykład: Od koszulek sportowych do bluzy i czapek

Zobaczmy, jak kompletnie przekonfigurować skrypt z domyślnych koszulek i spodenek na bluzy i czapki.

**Krok 1: Cel.** Chcemy eksportować spersonalizowane bluzy (produkt 1) i czapki (produkt 2).

**Krok 2: Ustawienia skryptu.** Otwieramy **Zaawansowane ustawienia parametrów** i wypełniamy sekcję **Identyfikacja produktów** w następujący sposób:

- *Prefiks stron Produktu 1:* **mikina-**
- *Wyświetlana nazwa Produktu 1:* **Bluza**
- *Prefiks stron Produktu 2:* **cepice-**
- *Wyświetlana nazwa Produktu 2:* **Czapka**

**Krok 3: Przygotowanie w CorelDraw.** Teraz musimy upewnić się, że nasze strony odpowiadają nowo ustawionym prefiksom. Zmieniamy ich nazwy na przykład na:

- *mikina-M*
- *mikina-L*
- *mikina-XL*
- *cepice-univerzalni*

**Krok 4: Rezultat.** Gotowe! Od tej chwili cały skrypt będzie pracował z Twoimi nowymi produktami:

- Okno dialogowe mapowania kolumn CSV wyświetli etykiety takie jak „**Rozmiar (Bluza)**” lub „**Kod (Czapka)**”.
- Końcowy raport podsumowujący będzie informował o liczbie wyeksportowanych produktów, np.: „**Liczba wyeksportowanych plików (Bluza): 5 z 5**”.
- Skrypt będzie automatycznie wiedział, że strona *mikina-L* należy do produktu „Bluza”.

**Ważne wskazówki i uwagi:**

- **Myślnik w prefiksie:** Zalecamy, aby prefiks zawsze kończył się myślnikiem (-) dla lepszej czytelności nazw stron (np. *mikina-M*). Skrypt doda go automatycznie, jeśli brakuje.
- **Konsekwencja jest kluczowa:** Ustawione nazwy muszą odpowiadać temu, jak nazwiesz strony.
- **Kolumny CSV:** Nie zapomnij w tej samej części okna dialogowego zmienić też oczekiwanych nazw kolumn CSV, np. *velikost-dresy* na *velikost-mikiny*.

## 7. Przygotowanie pliku CSV

---

- **Format:** Standardowy CSV (przecinek , jako separator).
- **Kodowanie:** UTF-8.
- **Pierwszy wiersz (nagłówek):** Musi zawierać nazwy kolumn.
- **Kolumny:**
  - **cislo:** Numer gracza/produktu. Może być pusty, jeśli dla danego produktu numer nie jest potrzebny.
  - **cislo-mikiny:** Numery dla bluz, jeśli różnią się od czapek.
  - **cislo-cepice:** Numery dla czapek, jeśli różnią się od bluz.
  - **jmeno:** Imię gracza.
  - **prezdivka:** Pseudonim gracza lub inny tekst.
  - **volitelna-grafika:** Wyświetlanie opcjonalnej (warunkowej) grafiki.
  - **velikost-mikiny / velikost-cepice:** Rozmiar produktu. Przynajmniej jeden z tych rozmiarów musi być obecny do przetworzenia wiersza w trybie złożonym.
  - **kod-mikiny / kod-cepice:** Kod produktu (opcjonalnie).
  - *Uwaga: Faktycznie oczekiwane nazwy kolumn zależą od Twoich ustawień mapowania (patrz rozdział 6).*

*Uwaga: Jeśli w pliku CSV brakuje wartości dla imienia, pseudonimu lub kodu, odpowiednie pola tekstowe w wyeksportowanym PDF będą puste.*

## 7.1. Mapowanie kolumn CSV

- **Automatyczne mapowanie:** Skrypt spróbuje znaleźć dopasowania między nazwami kolumn CSV a oczekiwanymi nazwami (z *ExportPDF-Corel.settings.ini* lub domyślnymi).
- **Okno dialogowe „Mapowanie kolumn CSV”:** Pojawia się, gdy mapowanie jest wymuszone lub gdy kluczowe kolumny nie zostały automatycznie zmapowane. Umożliwia ręczne przypisanie.
- **Trwałe niestandardowe nazwy kolumn:** Można ustawić w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz 5.3).

## 7.2. Wstawianie tekstu wielowierszowego (imiona, pseudonimy)

Skrypt obsługuje wstawianie tekstu wielowierszowego do pojedynczego pola tekstowego. Jest to idealne na przykład w sytuacjach, gdy na produkcie musisz umieścić imię, a pod nim nazwisko.

### Jak to zrobić?

Bardzo prosto. W pliku CSV wystarczy do komórki dla imienia (lub pseudonimu) wstawić między słowa, które chcesz przenieść do nowego wiersza, **dwa pionowe separatory | |**.

### Przykład:

- **Wpis w pliku CSV w kolumnie *jmeno*:** Jan | | Novák
- **Rezultat w polu tekstowym *NazwiskoText* na produkcie:**

JAN

NOVÁK

Ta procedura działa zarówno dla kolumny *jmeno*, jak i dla *prezdivka*.

Pionowy separator |, zwany także kreską pionową lub potocznie „pipe”, wpisuje się za pomocą następujących skrótów klawiszowych w zależności od układu klawiatury:

- **Na polskiej klawiszowej (QWERTY programisty):** Najczęstszy skrót to **Shift + \**. Klawisz z odwrotnym ukośnikiem \ znajduje się zazwyczaj nad klawiszem Enter.
- **Na czeskiej klawiaturze (QWERTZ):** Najczęstszy skrót to **AltGr + W**. AltGr to klawisz po prawej stronie spacji (czasami oznaczony jako prawy Alt).
- **Za pomocą klawiatury numerycznej (Windows):** Przytrzymaj lewy **Alt** i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **124**. Po zwolnieniu klawisza Alt pojawi się znak.

**Inteligentne zachowywanie formatowania:** Skrypt zawiera zaawansowaną pamięć podręczną stylów formatowania (*TwoLineStyle*), która dla każdego pola tekstowego zapamiętuje czcionkę, rozmiar, pogrubienie, kursywę i podkreślenie oddzielnie dla pierwszego i drugiego wiersza. Jeśli Twój szablon ma pole tekstowe z wieloma wierszami i każdy ma inny styl (np. pierwszy wiersz pogrubiony, drugi normalny), skrypt precyzyjnie zastosuje to formatowanie również do nowo wstawionego tekstu z CSV. Jeśli szablon ma tylko jeden wiersz, jego styl zostanie użyty dla wszystkich nowo utworzonych wierszy.

## 7.3. Użycie oddzielnych vs. wspólnych numerów

W oknie dialogowym wstępnym skryptu znajdziesz opcję „Użyj oddzielnych numerów dla produktów...”. To ustawienie zmienia sposób, w jaki skrypt pracuje z kolumną numeru w CSV:

- **Jeśli opcja NIE JEST zaznaczona (domyślnie):** Skrypt oczekuje jednej wspólnej kolumny dla numeru (domyślna nazwa *cislo*) i używa jej wartości dla obu produktów.
- **Jeśli opcja JEST ZAZNACZONA:** Skrypt będzie ignorować wspólną kolumnę *cislo* i będzie szukać specyficznych kolumn dla każdego produktu (np. *cislo-mikiny* i *cislo-cepice*). Umożliwia to posiadanie różnych numerów dla bluzy i czapki w tym samym wierszu CSV.

### 7.3.1. Użycie indeksu górnego, dolnego i znaku ucieczki (escaping)

Tam, gdzie potrzebny jest indeks górny lub dolny, należy wstawić do CSV podkreślenie lub daszek.

- Dla wody (H<sub>2</sub>O) napisz: **H\_2O**
- Dla metrów kwadratowych (m<sup>2</sup>) napisz: **m^2**
- Dla CO<sub>2</sub> napisz: **CO\_2**

Skrypt automatycznie konwertuje je na prawidłowe znaki typograficzne podczas importu.

Jeśli w CorelDraw mimo to wyświetla się kwadrat lub zwykła cyfra, oznacza to jedno: **czcionka nie obsługuje tych znaków** i należy wybrać inną czcionkę (lub użyć metody z opcjonalną grafiką).

Skrypt obsługuje tak zwane „**escaping**” (także „sekwencje ucieczki”). Jeśli przed znakiem `_` lub `^` napiszesz **odwrotny ukośnik** `\`, skrypt zignoruje ten znak i wypisze go w stanie niezmienionym.

Reguły są następujące:

- **H\_2O** → H<sub>2</sub>O (Normalne zachowanie: tworzy indeks dolny)
- **Part\\_2** → Part\_2 (Odwrotny ukośnik „chroni” podkreślenie, indeks nie powstanie)
- **m^2** → m<sup>2</sup> (Normalne zachowanie: tworzy indeks górny)
- **\^** → ^ (Wypisuje sam daszek)
- **C:\\Folder** → C:\Folder (Aby napisać pojedynczy odwrotny ukośnik, wpisz dwa `\`)

*Uwaga:* Wpisanie daszka `^` można wykonać **za pomocą klawiatury numerycznej (Windows)**: Przytrzymaj lewy **Alt** i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **94**. Po zwolnieniu klawisza **Alt** pojawi się znak `^`.

Wpisanie odwrotnego ukośnika `\` można wykonać:

- **Na polskiej klawiaturze (QWERTY)**: Klawisz `\` znajduje się zazwyczaj nad klawiszem **Enter**.
- **Na czeskiej klawiaturze (QWERTZ)**: Najczęstszy skrót to **AltGr + Q**.
- **za pomocą klawiatury numerycznej (Windows)**: Przytrzymaj lewy **Alt** i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **92**. Po zwolnieniu klawisza **Alt** pojawi się znak `\`.

## 7.4. Wyświetlanie opcjonalnej (warunkowej) grafiki

Skrypt umożliwia pokazywanie lub ukrywanie określonego elementu graficznego (np. logo sponsora, znaku jubileuszowego, certyfikacji) na podstawie wartości tekstowej w Twoim pliku CSV. Ta funkcja znacząco zwiększa elastyczność personalizacji.

### Jak to działa?

Zasada jest prosta: Jeśli dla danego produktu w pliku CSV wypełnisz w specjalnej kolumnie nazwę grafiki (np. „ŠKODA”), skrypt spróbuje znaleźć w CorelDraw odpowiedni nazwany obiekt i przed eksportem uczynić go widocznym.

### Krok 1: Przygotowanie pliku CSV

Dodaj nową kolumnę do pliku CSV. Domyślna oczekiwana nazwa to **volitelna-grafika**, ale możesz ją zmienić w ustawieniach zaawansowanych.

- Dla produktów, które **nie mają** mieć żadnej dodatkowej grafiki, pozostaw komórkę w tej kolumnie **pustą**.
- Dla produktów, które **mają** mieć określoną grafikę, wpisz do komórki jej **nazwę podstawową** (np. ŠKODA lub Hyundai).

### Krok 2: Przygotowanie szablonu w CorelDraw

Wszystkie warianty opcjonalnej grafiki muszą być przygotowane w jednej warstwie.

1. **Utwórz nową warstwę** i nazwij ją dokładnie **Volitelna\_Grafika**.
2. Umieść w tej warstwie wszystkie warianty graficzne (logo sponsorów, znaki itp.).
3. **Zgrupuj (Ctrl+G)** każdy element graficzny oddzielnie.
4. Każdą taką grupę **nazwij** według zasady: **NAZWA\_ROZMIAR**.
  - Nazwa musi dokładnie odpowiadać tekstowi z CSV.
  - Rozmiar musi odpowiadać rozmiarowi produktu.

- **Przykład:** Dla sponsora „ŠKODA” i rozmiaru „M” nazwa grupy musi brzmieć *ŠKODA\_M*. Dla „Hyundai” i rozmiaru „L” będzie to *Hyundai\_L*.

5. Początkowo wszystkie te grupy w warstwie *Volitelna\_Grafika* muszą być **ukryte**. Skrypt zarządza ich widocznością samodzielnie — przed eksportem wyświetla potrzebną grafikę, a po eksporcie ponownie ją ukrywa.

### Krok 3: Aktywacja w skrypcie

Przy uruchomieniu skryptu w głównym oknie dialogowym „**Preferencje przetwarzania skryptu**” zaznacz nową opcję:

- „**Przetwarzaj kolumnę opcjonalnej grafiki**”

W ten sposób informujesz skrypt, aby szukał kolumny *volitelna-grafika* (lub Twojej zmienionej nazwy) i na podstawie jej zawartości próbował uwidocznic odpowiednią grafikę. Jeśli skrypt nie znajdzie odpowiedniego obiektu (np. *ŠKODA\_M*), zapisze ostrzeżenie w logu, ale będzie normalnie kontynuował eksport bez tej grafiki.

## 8. Przygotowanie szablonu CorelDraw

### 8.1. Pola tekstowe

Skrypt identyfikuje pola tekstowe na podstawie ich **nazw**.

**Te pola tekstowe rozróżniają wielkość liter, nazwa musi dokładnie odpowiadać.**

**Ważne pola tekstowe (opcjonalne, skrypt je utworzy na ukrytej warstwie, jeśli brakują):**

- *NumerText*: Ogólne pole dla numeru.
- *NazwiskoText*: Dla imienia.
- *PrzezviskoText*: Dla pseudonimu.
- *NumerTyl*, *NumerPrzod*: Dla numerów tylnych i przednich (jeśli nie używasz cyfr graficznych).
- *VelikostDresyText*, *KodDresyText*, *VelikostTrenkyText*, *KodTrenkyText*.

**Specyficzne pola dla rozmiarów (mają priorytet):**

- Np. *NazwiskoText\_XL*, *NumerTyl\_L*.

**Umiejscowienie:** Skrypt pracuje przede wszystkim z polami tekstowymi na aktualnie aktywnej stronie.

**Obsługa obróconego tekstu:** Skrypt niezawodnie obsługuje prawidłowe umieszczenie ręcznej diakrytyki i logo w numerach również na polach tekstowych obróconych o 90 lub 180 stopni. Daje to większą swobodę w projektowaniu szablonów.

#### 8.1.1. Prawidłowe przygotowanie CorelDraw dla skryptu — ustawienia podstawowe

- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **cislo** nazwij *NumerText*.
- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **jmeno** nazwij *NazwiskoText*.
- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **prezdivka** nazwij *PrzezviskoText*.

#### 8.1.2. Prawidłowe przygotowanie CorelDraw dla skryptu — ustawienia zaawansowane

Zaawansowane funkcje skryptu, takie jak wstawianie cyfr graficznych, logo czy ręcznej diakrytyki, wykorzystują system „pól referencyjnych”. Zasada jest prosta: skrypt musi wiedzieć, jak ma wyglądać 100% rozmiar danego elementu, aby na jego podstawie wyliczyć prawidłowy rozmiar dla pozostałych wariantów (np. zmniejszyć logo dla rozmiaru S lub powiększyć dla XXL). Jako tę 100% referencję wykorzystuje rozmiar czcionki z pola tekstowego, które sam określisz — typowo pole dla średniego rozmiaru, np. *NumerTyl\_M* lub *NazwiskoText\_M*. Dlatego prawidłowe nazwanie i ustawienie tych pól jest kluczowe dla poprawnego działania opcji zaawansowanych.

- **Symbole graficzne dla numerów** — dla tej opcji nazwij pole tekstowe dla **numera przedniego** *NumerPrzod\_vel*, dla numerów tylnych *NumerTyl\_vel*, tzn. dla rozmiaru *M* będzie się nazywało

*NumerPrzod\_M* i *NumerTyl\_M*, dla rozmiaru *L* potrzebna jest nazwa pól tekstowych *NumerPrzod\_L* i *NumerTyl\_L* itd.

- **Używana czcionka nie obsługuje diakrytyki** — dla tej opcji należy nazwać pole tekstowe *NazwiskoText\_vel*, tzn. dla rozmiaru *M* potrzebna jest nazwa *NazwiskoText\_M*, dla rozmiaru *L* ta nazwa *NazwiskoText\_L* itd.
- **Wstawiaj logo do numerów** — przy tej opcji nazwij pole tekstowe dla numeru na plecach *NumerTyl\_vel*, tzn. dla rozmiaru *L* będzie *NumerTyl\_L*, dla rozmiaru *M* nazwij go *NumerTyl\_M* itd.
- **Uwaga:** Dla pola tekstowego pseudonimu (*PrzezwiskoText*) i ogólnego numeru (*NumerText*) nie stosuje się specyficznego nazewnictwa dla rozmiarów (np. *PrzezwiskoText\_M*). Skrypt zawsze aktualizuje **wszystkie** pola o tej nazwie, które znajdzie na aktywnej stronie.

#### Przegląd kluczowych pól tekstowych:

Funkcja	Nazwa ogólna	Nazwa specyficzna (przykład dla XL)	Uwaga
Imię	NazwiskoText	NazwiskoText_XL	Skrypt szuka najpierw <i>NazwiskoText_XL</i> . Jeśli nie znajdzie, używa <i>NazwiskoText</i> . Wymagane dla diakrytyki.
Pseudonim	PrzezwiskoText	<i>nie stosuje się</i>	Zawsze aktualizowane są wszystkie pola o nazwie <i>PrzezwiskoText</i> na aktywnej stronie.
Numer tylny	NumerTyl	NumerTyl_XL	Szukany jest najpierw <i>NumerTyl_XL</i> , potem <i>NumerTyl</i> . Kluczowe dla cyfr graf. i logo.
Numer przedni	NumerPrzod	NumerPrzod_XL	Szukany jest najpierw <i>NumerPrzod_XL</i> , potem <i>NumerPrzod</i> . Dla cyfr graficznych z przodu.
Numer ogólny	NumerText	<i>nie stosuje się</i>	Używany dla numerów poza głównymi (np. na rękawie) lub w trybie prostym.

#### Ważne:

- **Obrócony tekst:** Skrypt obsługuje również pola tekstowe obrócone o 90 lub 180 stopni.

## 8.2. Strony

Dla każdego typu produktu i rozmiaru powinna istnieć osobna strona w dokumencie CorelDraw.

- **Nazewnictwo:** Dla automatycznego rozpoznawania zalecamy nazwy w formacie *TWÓJ\_PREFIKS-ROZMIAR* (np. *mikina-XL*). Prefiks możesz ustawić w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz rozdział 5.3). Wartości domyślne to *dresy-* i *trenky-*.
- **Ważne:** Każda strona odpowiada jednemu rozmiarowi jednego produktu. Skrypt automatycznie aktywuje odpowiednią stronę podczas przetwarzania danego wiersza CSV. Jeśli pracujesz w trybie grupowym (patrz rozdział 9.1.1), strony nie są używane — zamiast nich stosowane są nazwane grupy.

### 8.3. Symbole (dla cyfr graficznych, diakrytyki, logo)

Jeśli używasz funkcji wymagających symboli, muszą one być obecne w warstwie „**Symbole**” w dokumencie CorelDraw.

**Ważne:** Skrypt szuka symboli przede wszystkim w warstwie o dokładnej nazwie „**Symbole**”. Nie wystarczy mieć symboli tylko w panelu symboli CorelDraw (Docke/Panel). Umieść je bezpośrednio w warstwie o tej nazwie. Jeśli warstwa „**Symbole**” istnieje, skrypt używa jej jako szybkiej ścieżki wyszukiwania. Jeśli warstwa brakuje, skrypt przeprowadzi kompletne przeszukiwanie całego dokumentu, co jest wolniejsze.

#### Rodzaje symboli:

- **Cyfy graficzne:** Symbole dla cyfr 0–9 (np. *cislo\_zadni\_0*, *cislo\_predni\_0*).
- **Manualna diakrytyka:** Symbole dla znaków diakrytycznych. Obsługiwanych jest 14 typów: hacek, carka, krouzek, makcen, circumflex, umlaut, ogonek, dot-above, stroke, eszett, lomitko, ligatura\_ae, eth, thorn. Aktywuj tylko te, których potrzebujesz dla danego języka — pozostałe ustaw na „Nieużywane” w oknie mapowania.
- **Logo w numerze:** Symbol Twojego logo.

### 8.4. Warstwy używane przez skrypt

Skrypt pracuje z kilkoma specjalnymi warstwami w dokumencie CorelDraw. Niektóre tworzy automatycznie, inne musisz utworzyć samodzielnie.

#### Warstwy, które musisz utworzyć (jeśli używasz danej funkcji):

- **Symbole** — Warstwa dla wszystkich symboli (cyfry graficzne, diakrytyka, logo). Skrypt odczytuje z niej symbole do wstawiania. Ta warstwa musi istnieć, jeśli używasz jakiegokolwiek funkcji z symbolami.
- **Volitelna\_Grafika** — Warstwa dla opcjonalnych elementów graficznych (logo sponsorów itp.), które są wyświetlane warunkowo na podstawie danych CSV. Nazwane grupy w tej warstwie stosują się do konwencji *NAZWA\_ROZMIAR*.

#### Warstwy tworzone automatycznie przez skrypt:

- **Diakritika\_Skript** — Skrypt wstawia tu ręcznie generowaną diakrytykę (háčky, čárky, kroužky). Ta warstwa jest automatycznie czyszczona przed każdym eksportem.
- **Graficka\_Cisla** — Warstwa dla cyfr graficznych wstawianych jako symbole zamiast cyfr tekstowych. Skrypt tworzy ją i zarządza nią automatycznie.
- **Logo\_Placeholders** (nazwa może się różnić w zależności od języka) — Warstwa z cyframi referencyjnymi i symbolami pozycjonowania do dynamicznego umieszczania logo w numerze. Skrypt tworzy ją automatycznie przy pierwszej aktywacji funkcji „Wstawiaj logo do numerów”.
- **Diacritics\_Placeholders** (niedrukowalna) — Warstwa z literami referencyjnymi i symbolami diakrytycznymi dla systemu placeholderów per-character. Skrypt tworzy ją automatycznie przy aktywacji funkcji placeholderów. Pozycje i rozmiary symboli na tej warstwie określają dokładne umiejscowienie diakrytyki podczas eksportu.
- **Laser\_Kontury** — Warstwa dla automatycznie generowanych konturów laserowych (patrz rozdział 8.8). Tworzona przy uruchomieniu funkcji konturów laserowych.

### 8.5. Dynamiczne pozycjonowanie logo w numerze

Skrypt całkowicie zmienia i upraszcza przygotowanie do dynamicznego wstawiania logo. Proces jest teraz wysoce zautomatyzowany i intuicyjny.

#### Jak to działa?

Cała zasada opiera się na tym, abyś z logo pracował wizualnie i nie musiał niczego szacować.

#### 1. Twoje przygotowanie (co musisz zrobić w pliku CorelDraw)

Zanim uruchomisz skrypt, upewnij się, że w szablonie masz prawidłowo przygotowane dwie rzeczy:

- **Referencyjne pole tekstowe:** Musi istnieć pole tekstowe dla numeru tylnego (np. o nazwie *NumerTyl\_M*). To pole musi mieć **dokładnie taką czcionkę i rozmiar**, jakie mają mieć finalne numery na koszulce.
- **Symbol logo:** Twoje logo musi być w dokumencie zapisane jako symbol (w warstwie „Symboly”).

## 2. Automatyczne działanie skryptu (co skrypt zrobi sam)

Gdy w głównym oknie dialogowym zaznaczysz opcję „**Wstawiaj logo do numerów**” i wybierzesz swój symbol oraz pole referencyjne, po kliknięciu „OK” skrypt wykona następujące czynności:

- **Sprawdzi istnienie placeholderów:** Sprawdzi, czy na warstwie *Logo\_Placeholders* istnieją już potrzebne elementy.
- **Automatycznie je utworzy, jeśli brakują:** Jeśli elementów nie znajdzie, sam je dla Ciebie przygotuje:
  - Utworzy cyfry referencyjne (*ref-0* do *ref-9*), które **automatycznie przejmą czcionkę i rozmiar** z Twojego pola referencyjnego (*NumerTyl\_M*).
  - Utworzy tzw. **symbole pozycjonowania** (*0-umisteni* do *9-umisteni*), które są **bezpośrednimi instancjami Twojego wybranego logo**.

## 3. Twoje końcowe dostrojenie (jedynie i łatwe zadanie dla Ciebie)

Po automatycznym utworzeniu Twoje zadanie jest niezwykle proste, ponieważ pracujesz bezpośrednio z wizualną postacią swojego logo.

- Na warstwie *Logo\_Placeholders* znajdź instancje swojego logo (nazwane *0-umisteni* do *9-umisteni*).
- **Przesuń każde logo dokładnie na tę pozycję, na której chcesz je mieć** w stosunku do odpowiedniej cyfry referencyjnej.

Tym samym odpada wszelkie zgadywanie — **gdzie umieścisz logo, tam zostanie ono faktycznie wstawione podczas końcowego eksportu**.

**WSKAZÓWKA:** Odstęp między poszczególnymi cyframi referencyjnymi możesz w razie potrzeby dostosować w oknie dialogowym „**Ustawienia zaawansowane**”. Po tym jednorazowym ustawieniu i zapisaniu pliku, skrypt przy każdym kolejnym uruchomieniu będzie już używał tych doskonale ustawionych przez Ciebie pozycji.

## 8.6. Inteligentne dynamiczne skalowanie

Skrypt wykorzystuje w pełni **dynamiczny system**, który inteligentnie dostosowuje się do Twojego szablonu.

### Jak to działa?

- **Zasada pola referencyjnego:** Skrypt odczytuje rozmiar czcionki z Twojego **głównego pola referencyjnego** (np. *NumerTyl\_M* dla logo lub *NazwiskoText\_M* dla diakrytyki). Ten rozmiar traktuje jako 100%.
- **Automatyczne dostosowanie:** Podczas przetwarzania innego rozmiaru (np. XL) skrypt porównuje rozmiar czcionki w polu *NumerTyl\_XL* z rozmiarem referencyjnym z *NumerTyl\_M* i oblicza dokładny stosunek (np. 115%). Tym stosunkiem automatycznie powiększa/pomniejsza wstawiane logo lub diakrytykę.

### Co to oznacza dla Ciebie?

- **Ogromne uproszczenie:** Nie musisz już rozstrzygać, co jest rozmiarem „dziecięcym” a co „dorosłym”. Nie musisz starać się utrzymywać tego samego rozmiaru numerów na różnych stronach.
- **Absolutna swoboda w projektowaniu:** Po prostu ustaw w szablonie dla każdego rozmiaru (M, L, XL itd.) taki rozmiar numerów i imion, jakiego potrzebujesz. Skrypt zadba o to, aby wstawione logo i diakrytyka zawsze proporcjonalnie odpowiadały.
- **Zmiana w „Ustawieniach zaawansowanych”:** Wartości skalowania i przesunięcia dla rozmiarów dziecięcych służą teraz jedynie jako **dotatkowa korekta** do tego dynamicznego obliczenia, a nie jako metoda główna.

## 8.7. Numeracja graficzna (zamiast czcionek) — Użycie własnych obrazkowych cyfr

Skrypt oferuje unikalną możliwość zastąpienia standardowych cyfr tekstowych w szablonie własnymi symbolami graficznymi. Jest to idealne w sytuacjach, gdy klient ma specyficzny, niestandardowy projekt cyfr (np. z efektami, teksturami lub stylizacją), które nie mogą być utworzone za pomocą standardowej czcionki.

### Jak to działa?

Skrypt inteligentnie odczytuje żądany numer (np. „21”) z Twojego pliku CSV, rozkłada go na poszczególne cyfry („2” i „1”), a następnie wstawia do szablonu odpowiednie symbole graficzne, które wcześniej przygotowałeś. Dzięki dynamicznemu skalowaniu cyfry automatycznie dostosowują się do rozmiaru referencyjnego pola tekstowego.

### Krok 1: Przygotowanie szablonu CorelDraw — Twoje cyfry graficzne jako symbole

- 1. Utwórz symbole dla każdej cyfry:** Dla każdej cyfry od 0 do 9 utwórz osobny obiekt graficzny. Może to być grafika wektorowa, tekst przekonwertowany na krzywe lub nawet obraz rastrowy.
- 2. Dodaj je do warstwy „Symbole”:** Każdy taki obiekt graficzny przeciągnij do warstwy „Symbole” w CorelDraw.
- 3. Nazwij symbole zgodnie z konwencją:**
  - Dla **numerów tylnych (na plecach koszulki)**: Zalecamy nazewnictwo w formacie *cislo\_zadni\_0, cislo\_zadni\_1, ..., cislo\_zadni\_9*.
  - Dla **numerów przednich (na klatce/ramieniu koszulki)**: Zalecamy nazewnictwo w formacie *cislo\_predni\_0, cislo\_predni\_1, ..., cislo\_predni\_9*.
  - (Ważne: Te nazwy symboli będziesz później przypisywać w oknie dialogowym skryptu. Jeśli masz te same symbole dla przednich i tylnych numerów, wystarczy je odpowiednio przypisać.)

### Krok 2: Przygotowanie szablonu CorelDraw — Pola tekstowe dla numerów

Skrypt musi wiedzieć, gdzie umieścić cyfry graficzne i skąd brać rozmiar referencyjny do ich skalowania. Do tego celu użyj standardowych pól tekstowych.

- 1. Dla numerów tylnych:** Utwórz pole tekstowe, gdzie ma trafić numer na plecach. Zalecamy nazewnictwo *NumerTyl\_ROZMIAR* (np. *NumerTyl\_M, NumerTyl\_L*).
  - *Ważne: Czcionka i rozmiar czcionki w tym polu tekstowym określają skalę, w jakiej będą wstawiane cyfry graficzne. Ustaw je dokładnie na żądaną wysokość wyników cyfr graficznych.*
- 2. Dla numerów przednich:** Analogicznie utwórz pole tekstowe dla numeru przedniego. Zalecamy nazewnictwo *NumerPrzod\_ROZMIAR* (np. *NumerPrzod\_M, NumerPrzod\_L*).
  - *Ważne: Również tutaj czcionka i rozmiar czcionki definiują skalę wstawianych symboli graficznych.*
- 3. Ustawienie pola referencyjnego:** W oknie dialogowym wstępnym skryptu zostaniesz poproszony o wybranie głównego pola referencyjnego (np. *NumerTyl\_M* lub *NumerPrzod\_M*), z którego skrypt jednorazowo odczyta „bazowy” 100% rozmiar czcionki. Wszystkie inne cyfry graficzne będą skalowane relatywnie do tego pola referencyjnego i bieżącego rozmiaru czcionki pola tekstowego na danej stronie (patrz rozdział „Inteligentne dynamiczne skalowanie”).
- 4. Warstwa skryptowa:** Skrypt będzie automatycznie wstawiał cyfry graficzne na warstwę *Graficka\_Cisla*. O tę warstwę nie musisz się martwić, skrypt tworzy ją i zarządza nią automatycznie.

### Krok 3: Ustawienia skryptu — Aktywacja i mapowanie

- 1. W głównym oknie dialogowym „Preferencje przetwarzania skryptu”:**
  - Zaznacz opcję „Użyj symboli graficznych do numerów (zamiast tekstu)”.
  - **Ważne:** Upewnij się, że ta opcja jest włączona dla Twoich produktów w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” pod panelem „Użycie cyfr graficznych”.

2. **Kliknij „1. Wybierz pole referencyjne...”:** Tutaj w oknie dialogowym wybierz pole tekstowe (np. *NumerTyl\_M*), które służy jako główna 100% referencja do skalowania. Przycisk aktywuje się po zaznaczeniu opcji „Użyj symboli graficznych do numerów”.
3. **Kliknij „Mapuj symbole do cyfr graficznych...”:** Ta opcja aktywuje się po wybraniu pola referencyjnego. Otworzy się okno dialogowe „Mapowanie symboli dla cyfr graficznych”. Dla każdej cyfry (0 do 9) i dla każdego typu (*numery tylne* i *numery przednie*) wybierz z listy rozwijanej odpowiedni symbol, który utworzyłeś w kroku 1. Jeśli dla jakiejś cyfry nie wybierzesz symbolu („Nie używaj”), cyfra graficzna nie zostanie dla niej wygenerowana. Ustawienia są zapisywane w pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

#### Krok 4: Uruchomienie eksportu

Po zakończeniu ustawień w oknie dialogowym „Preferencje przetwarzania skryptu” i kolejnym oknie dialogowym „Ustawienia eksportu” kliknij „OK”. Skrypt automatycznie przetworzy plik CSV, wstawi cyfry graficzne i wyeksportuje spersonalizowane pliki PDF.

#### Ważne uwagi i wskazówki dotyczące tej funkcjonalności:

- „Użyj symboli graficznych do numerów” nie może być używane jednocześnie z opcją „Wstawiaj logo do numerów”.
- Cyfry graficzne są dynamicznie skalowane zgodnie z rozmiarem czcionki w docelowym polu tekstowym i wybranym polu referencyjnym, tak samo jak logo i diakrytyka (patrz rozdział „Inteligentne dynamiczne skalowanie”). Upewnij się, że Twoje symbole graficzne dla cyfr zostały utworzone w rozmiarze odpowiadającym czcionce referencyjnej.

## 8.8. Kontury laserowe

Funkcja konturów laserowych jest całkowicie nowa i umożliwia automatyczne generowanie konturów tnących/grawerujących wokół wybranych obiektów w szablonie. Jest to idealne do przygotowywania plików do cięcia laserowego lub grawerowania, gdzie wokół elementów graficznych należy utworzyć linię obrysową z określonym odsunięciem.

#### Jak to działa?

Skrypt przeszukuje dokument w poszukiwaniu wszystkich obiektów, których nazwa zaczyna się od tekstu „Laser” (bez rozróżniania wielkości liter), i wokół każdego z nich tworzy wizualny „pierścień” — parę kształtów (czarny obrys + białe nałożenie), które razem tworzą kontur z ustawionym odsunięciem.

#### Przygotowanie szablonu:

1. **Nazwij obiekty:** Każdy obiekt (kształt, grupę, krzywą), wokół którego chcesz wygenerować kontur laserowy, nazwij tak, aby jego nazwa zaczynała się od słowa „Laser”. Na przykład: *Laser*, *Laser\_logo*, *LaserObrys*. Skrypt rozpoznaje nazwę bez rozróżniania wielkości liter.
2. **Ustaw odsunięcie:** W pliku ustawień *ExportPDF-Corel.settings.ini* (lub poprzez ustawienia zaawansowane) możesz ustawić parametr **LaserContourOffset** — odsunięcie konturu w milimetrach. Wartość domyślna to 1,5 mm.

#### Automatyczne wykrywanie trybu:

Skrypt automatycznie wykrywa, czy użyć trybu stronicowego czy grupowego do generowania konturów:

- **Tryb stronicowy:** Jeśli dokument zawiera strony o nazwach w formacie *produkt-rozmiar* (np. *mikina-M*), skrypt używa trybu stronicowego. Kontury są generowane na każdej stronie produktowej i umieszczane na warstwie **Laser\_Kontury**, która jest automatycznie tworzona na najniższej pozycji (pod pozostałą zawartością).
- **Tryb grupowy:** Jeśli dokument nie zawiera stron produktowych (produkty są organizowane jako grupy), skrypt używa trybu grupowego. Kontury są generowane wewnątrz grup szablonowych. Obiekty o nazwie „Laser”, które nie znajdują się wewnątrz żadnej grupy produktowej, są przetwarzane oddzielnie, a ich kontury umieszczane na warstwie **Laser\_Kontury**.

#### Obsługa powtórnego uruchomienia:

Skrypt przed wygenerowaniem nowych konturów automatycznie usuwa stare kontury z poprzednich uruchomień (identyfikowane przez nazwę „Laser-řez” lub jako czarne krzywe z jednolitym wypełnieniem), dzięki czemu możesz uruchamiać funkcję wielokrotnie bez duplikatów.

### Wyjście:

Dla każdego znalezionej obiektu „Laser” skrypt tworzy grupę „Laser-řez” zawierającą dwa kształty: czarny kształt z obrysem (szerokość = 2× odsunięcie) i biały kształt bez obrysu, które razem wizualnie reprezentują kontur. Po zakończeniu wyświetlany jest komunikat podsumowujący z liczbą pomyślnie przetworzonych konturów.

**Uwaga:** Funkcja konturów laserowych jest uruchamiana jako samodzielna akcja i nie zależy od eksportu PDF. Jest to krok przygotowawczy, który wykonujesz przed właściwym eksportem.

## 9. Użytkowanie skryptu — Przebieg eksportu

---

### 9.1. Ustawienia eksportu (przetwarzanie produktu 1 i/lub produktu 2)

- **Panel: Mapowanie stron:** Przypisz strony do typu (np. Bluzy/Czapki) i rozmiaru.
- **Panel: Ustawienia eksportu:** Główny folder eksportu, preset PDF.
- **Panel: Konfiguracja nazw folderów i plików:** Szczegółowe ustawienia szablonów nazw za pomocą placeholderów (`{cislo}`, `{jmeno}`, `{prezdivka}`, `{velikost}`, `{kod}`, `{docName}`). Oddzielnie dla każdego produktu. Zawiera podgląd i pomoc.

#### Wyjaśnienie automatycznego generowania nazw plików i folderów:

- `{cislo}` — numer z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- `{jmeno}` — imię z pliku CSV zostanie wstawione do nazwy folderu lub pliku.
- `{prezdivka}` — pseudonim z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- `{velikost}` — rozmiar z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- `{kod}` — kod z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- `{docName}` — nazwa pliku CorelDraw, z którego generowane są pliki PDF.

#### 9.1.1. Tryb stronicowy vs. tryb grupowy (Layout Mode)

Skrypt obsługuje dwa podstawowe tryby pracy z dokumentem, które określają, jak produkty i ich rozmiary są zorganizowane w szablonie CorelDraw.

##### Tryb stronicowy (page) — domyślny

W trybie stronicowym każdy rozmiar każdego produktu odpowiada osobnej stronie w dokumencie CorelDraw. Na przykład dla bluz w rozmiarach M, L, XL będziesz mieć trzy strony o nazwach *mikina-M*, *mikina-L*, *mikina-XL*.

Ten tryb jest idealny dla:

- Produktów ze znacząco różniącym się układem dla różnych rozmiarów.
- Tradycyjnego sposobu pracy w CorelDraw, gdzie każdy rozmiar ma swoją stronę.
- Prostej nawigacji w dokumencie — każda strona = jeden produkt w jednym rozmiarze.

W tym trybie skrypt wyświetla pełne okno dialogowe eksportu z mapowaniem stron, ustawieniami folderu eksportu i presetem PDF.

##### Tryb grupowy (group)

W trybie grupowym produkty są organizowane jako **nazwane grupy** na jednej (lub kilku) stronach. Nazwa grupy odpowiada formatowi *produkt-rozmiar* (np. *mikina-M*, *mikina-L*), tak samo jak strony byłyby nazywane w trybie stronicowym.

Ten tryb jest idealny dla:

- Sytuacji, gdy chcesz mieć wszystkie rozmiary razem na jednej stronie.

- Przetwarzania wsadowego, gdzie skrypt automatycznie duplikuje grupy szablonowe i wypełnia je danymi CSV.
- Produkcji, gdzie wyjście nie jest drukowane jako PDF, ale przetwarzane bezpośrednio w CorelDraw (np. dla ploterów tnących lub drukarek z własnym workflow).

W trybie grupowym skrypt pomija standardowe okno dialogowe eksportu (nie wykonuje eksportu PDF) i zamiast tego bezpośrednio przetwarza dane CSV i stosuje je do grup w dokumencie. Skrypt automatycznie tworzy kopie grup szablonowych, wypełnia pola tekstowe i wyrównuje wyniki na stronie.

#### Ustawienie trybu:

Tryb ustawia się w oknie dialogowym „**Parametry zaawansowane**” (patrz rozdział 5.3) na zakładce „**Produkty i rozmiary**” w sekcji **Tryb pracy**. Do wyboru są dwie opcje: **Tryb stronicowy** (domyślny) lub **Tryb grupowy**. Wybór jest automatycznie zapisywany do pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini*, a skrypt rozpoznaje go przy każdym uruchomieniu.

## 9.2. Przebieg przetwarzania wiersza CSV

Dla każdego wiersza i produktu:

1. **Aktywacja strony** (w trybie stronicowym) lub znalezienie grupy szablonowej (w trybie grupowym).
2. **Czyszczenie warstw dynamicznych** (dla cyfr graficznych, logo, diakrytyki).
3. **Aktualizacja pól tekstowych** (imię, numer, rozmiar, kod) zgodnie z CSV.
  - Jeśli dla **numeru** istnieją dane w CSV, ale na aktywnej stronie nie znaleziono **żadnego widocznego pola** do jego wyświetlenia, skrypt dla tego konkretnego produktu zgłasza błąd i **nie eksportuje produktu**.
  - Jeśli dla **numeru** nie ma danych w CSV, istniejące pola numeryczne na stronie są czyszczone (ustawiana jest im pusta zawartość „”).
4. **Przetwarzanie specjalne** (diakrytyka, cyfry graficzne, logo, opcjonalna grafika).
5. **Eksport do PDF** zgodnie z szablonami nazw (tylko w trybie stronicowym).
6. **Pomijanie duplikatów eksportów**.
7. **Automatyczne zmienianie nazw duplikatów plików**: Skrypt zawiera logikę, która w przypadku wygenerowania pliku o już istniejącej nazwie (w ramach jednego uruchomienia) automatycznie dodaje do nazwy pliku sufiks liczbowy, np. (1), (2) itd., aby zapobiec nadpisaniu.

## 9.3. Stany błędów i logowanie

- **Plik dziennika**: *ExportPDF\_Log.txt* w głównym folderze eksportu. Ten plik zawiera szczegółowy zapis przebiegu eksportu, w tym informacje o przetworzonych wierszach, pominiętych elementach, ostrzeżeniach i błędach.
- **Raport podsumowujący**: Po zakończeniu eksportu wyświetlane jest przejrzyste okno dialogowe z podsumowaniem, w tym liczbą pomyślnie wyeksportowanych plików, pominiętych elementów i ewentualnych błędów.
- **Ostrzeżenia o brakujących glifach**: Jeśli skrypt podczas przetwarzania stwierdzi, że używana czcionka nie zawiera niektórych potrzebnych znaków, ostrzeżenie jest wyświetlane w raporcie podsumowującym, a szczegóły zapisywane do dziennika.

## 10. Rozwiązywanie częstych problemów (FAQ)

---

Tutaj znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów, z którymi możesz się spotkać podczas pracy ze skryptem.

#### **Problem: Skrypt w ogóle nie działa lub natychmiast po uruchomieniu wyrzuca błąd.**

- **Rozwiązanie:**
  - Upewnij się, że masz otwarty dokument (.cdr) w CorelDraw.

- Sprawdź status swojej licencji w oknie dialogowym „O skrypcie”. Być może wygasła Twoja wersja demo.
- Sprawdź plik *ExportPDF\_Log.txt* w folderze eksportu — może zawierać bardziej szczegółowy opis błędu.

**Problem: Skrypt zgłasza, że nie może kontynuować, i wspomina o „edycji wewnątrz grupy” lub „Focus Mode”.**

- **Rozwiązanie:** Skrypt automatycznie wykrywa, czy CorelDraw znajduje się w trybie edycji wewnątrz grupy (tzw. Focus Mode, który następuje np. po dwukrotnym kliknięciu na grupę). W tym trybie skrypt nie może prawidłowo pracować ze stronami i warstwami dokumentu.
  - **Jak opuścić Focus Mode:** Naciśnij klawisz **Escape** lub kliknij poza grupą, aż wrócisz na główny poziom dokumentu. W pasku tytułowym okna CorelDraw nie powinna być wyświetlana żadna nazwa grupy.
  - Po opuszczeniu Focus Mode uruchom skrypt ponownie.

**Problem: Skrypt nie aktualizuje pól tekstowych dla imienia, numeru lub kodu.**

- **Rozwiązanie:** To jest najczęstszy problem — proszę sprawdzić następujące elementy:
  - **Dokładna nazwa pola:** Nazwa pola tekstowego w CorelDraw musi dokładnie odpowiadać oczekiwanej nazwie (np. *NazwiskoText*, *NumerTyp\_M*). Nazwy rozróżniają wielkość liter.
  - **Widoczność i blokada:** Ani pole, ani warstwa, na której się znajduje, nie mogą być zablokowane ani ukryte.
  - **Aktywna strona:** Skrypt pracuje przede wszystkim z polami na aktualnie przetwarzanej stronie. Upewnij się, że pole znajduje się na prawidłowej stronie.

**Problem: Skrypt zgłasza błąd „Na stronie ... nie znaleziono żadnego widocznego pola tekstowego do wyświetlenia numeru ...”.**

- **Rozwiązanie:** Ten komunikat oznacza, że Twój plik CSV zawiera numer dla danego produktu, ale skrypt nie znalazł w szablonie odpowiedniego widocznego pola tekstowego. Skrypt w takim przypadku nie wykona eksportu PDF, aby zapobiec wyprodukowaniu produktu bez numeru.

**Jak prawidłowo wygenerować produkt bez numeru?** Jeśli celowo chcesz wygenerować produkt bez numeru, postępuj następująco:

- Twój plik CSV musi nadal zawierać kolumnę dla numeru (np. *cislo*, *cislo-mikiny* itp.), ponieważ skrypt jej oczekuje.
- Dla produktu, który nie ma mieć numeru, po prostu pozostaw komórkę w tej kolumnie **pustą**.

Skrypt wygeneruje produkt normalnie, tylko bez numeru, i żaden błąd nie zostanie zgłoszony.

**Problem: Diakrytyka nie jest wyświetlana prawidłowo lub zamiast tekstu pojawiają się spacje.**

- **Rozwiązanie:** Ten problem prawie zawsze oznacza, że czcionka użyta w Twoim szablonie CorelDraw nie zawiera wszystkich potrzebnych znaków (glifów), na przykład czeskich znaków jak „ř”, „ě” czy „ů”.
  - **Automatyczna kontrola glifów:** Skrypt zawiera zaawansowaną automatyczną kontrolę, która potrafi ten problem wykryć. Metoda działa w ten sposób, że skrypt tworzy tekst testowy, konwertuje go na krzywe, zlicza węzły i porównuje wynik z referencyjnym glifem „.notdef” (symbolem zastępczym dla brakujących znaków). Jeśli skrypt wykryje dopasowanie, ostrzeże Cię w **końcowym raporcie podsumującym** i zapisze szczegółowe informacje do pliku *ExportPDF\_Log.txt*.
  - **Pomijanie kontroli:** Jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, ale kontrola mimo to zgłasza fałszywe alarmy (np. przy specjalnych czcionkach), możesz kontrolę pominąć zaznaczając opcję **SkipGlyphCheck** w ustawieniach zaawansowanych (zakładka „Funkcje graficzne”).
  - **Specjalne czcionki:** Skrypt zawiera specjalne reguły dla niektórych problematycznych czcionek (np. „FaceOff”), przy których standardowe wykrywanie nie działa niezawodnie.
  - **Jak to naprawić:**

1. **Jeśli czcionka powinna obsługiwać diakrytykę:** Upewnij się, że w oknie dialogowym wstępnym zaznaczona jest opcja „**Używana czcionka dla imion obsługuje czeską diakrytykę**”. Jeśli błąd nadal się pojawia, czcionka rzeczywiście nie ma wszystkich znaków i musisz w szablonie CorelDraw zmienić czcionkę na taką, która je obsługuje.
2. **Jeśli czcionka nie obsługuje diakrytyki (metoda ręczna):**  
Odnznacz opcję „Użyta czcionka obsługuje diakrytykę”. Skrypt aktywuje ręczną diakrytykę z placeholderami per-character. Utwórz placeholdera, wizualnie ustaw pozycje symboli i uruchom eksport. Wymaga symboli w panelu Symbole (patrz 8.3) i prawidłowego mapowania w dialogu (patrz 5.2). Jeśli placeholdera nie istnieją, skrypt zaproponuje ich utworzenie.

**Problem: Cyfry graficzne lub logo w numerze nie są wstawiane.**

• **Rozwiązanie:**

- **Aktywacja funkcji:** Upewnij się, że w oknie dialogowym wstępnym zaznaczona jest odpowiednia opcja („Użyj symboli graficznych...” lub „Wstawiaj logo...”).
- **Wzajemna wyłączość:** Te dwie funkcje nie mogą być używane jednocześnie. Jeśli jedna jest aktywna, druga musi być wyłączona.
- **Mapowanie symboli:** Sprawdź, czy prawidłowo zmapowałeś symbole w odpowiednim oknie dialogowym.
- **Istnienie pól referencyjnych:** Obie funkcje do prawidłowego działania i skalowania wymagają istnienia referencyjnych pól tekstowych (np. *NumerTył\_M*, *NazwiskoText\_M*). Bez nich nie będą działać prawidłowo.
- **Warstwa „Symbole”:** Upewnij się, że wszystkie symbole są umieszczone bezpośrednio w warstwie o nazwie „Symbole” w dokumencie CorelDraw, a nie tylko w panelu symboli.

**Problem: Zmieniłem ustawienia (np. nazwy kolumn CSV), ale skrypt nadal używa starych.**

- **Rozwiązanie:** Upewnij się, że okno dialogowe, w którym dokonałeś zmian (np. „Zaawansowane ustawienia parametrów”), potwierdziłeś przyciskiem „OK”. Samo zamknięcie okna przyciskiem X nie zapisuje zmian. Ustawienia są trwale zapisywane do pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini* dopiero po tym potwierdzeniu.

**Problem: Skrypt zgłasza zduplikowane strony w dokumencie.**

- **Rozwiązanie:** Skrypt przy uruchomieniu sprawdza, czy dokument nie zawiera dwóch lub więcej stron o tej samej nazwie. Zdublowane nazwy stron mogą powodować nieprzewidywalne zachowanie podczas eksportu. Zmień nazwy zdublowanych stron tak, aby każda miała unikalną nazwę.

**Problem: Na wyeksportowanych plikach PDF pojawia się znak wodny.**

- **Rozwiązanie:** Znak wodny może pojawić się w przypadku, gdy skrypt wykryje problem z integralnością licencji. Sprawdź status licencji w oknie dialogowym „O skrypcie” i w razie potrzeby przeprowadź aktywację prawidłowym kluczem licencyjnym.

**Problem: Kontury laserowe nie są generowane.**

• **Rozwiązanie:**

- Sprawdź, czy obiekty, wokół których chcesz kontury, mają nazwę zaczynającą się od „**Laser**” (np. *Laser*, *Laser\_logo*). Nazwa jest wrażliwa tylko na pierwszych 5 znaków „Laser” (bez rozróżniania wielkości liter).
- W trybie stronicowym obiekty „Laser” *muszą być umieszczone na stronach produktowych (nazwanych w formacie produkt-rozmiar)*.
- W trybie grupowym obiekty „Laser” muszą znajdować się wewnątrz grup produktowych lub swobodnie na stronie.
- Sprawdź, czy w ustawieniach ustawione jest niezerowe odsunięcie (*LaserContourOffset*).

**Problem: Skrypt zgłasza „Twoja subskrypcja wygasła”.**

- **Rozwiązanie:** Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu uzyskania nowego klucza licencyjnego. W oknie dialogowym „O skrypcie” znajdziesz Machine ID — wyślij go wraz z zamówieniem. Nowy klucz wprowadź za pomocą przycisku „Przedłuż licencję...”.

**Problem:** Po aktualizacji do nowej wersji skrypt wymaga nowego klucza.

- **Rozwiązanie:** Wprowadź istniejący klucz licencyjny ponownie przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Aktywuj pełną wersję...”. Przy zmianie wersji czasami konieczna jest reaktywacja.

## 11. Informacje licencyjne i aktywacja

Typy licencji:

Typ	Opis	Cena
Demo	30 uruchomień, maks. 20 wierszy CSV	Bezpłatnie
Subskrypcja miesięczna	Pełny dostęp na 30 dni	Zgodnie z aktualnym cennikiem na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>
Subskrypcja roczna	Pełny dostęp na 365 dni	Zgodnie z aktualnym cennikiem na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>
Licencja stała	Pełny dostęp bez ograniczeń	Zgodnie z aktualnym cennikiem na <a href="http://www.exportPDF.cz">www.exportPDF.cz</a>

**Aktywacja:** Przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Aktywuj pełną wersję...” → wklej klucz.

**Przedłużenie subskrypcji:** Przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Przedłuż licencję...” → wklej nowy klucz. Pozostałe dni są automatycznie dodawane do nowego okresu.

**Aktualizacja wersji:** Podczas aktualizacji skryptu do nowej wersji może być konieczne ponowne wprowadzenie klucza licencyjnego. Skrypt automatycznie Cię o to poprosi.

**Machine ID:** Unikalny identyfikator Twojego komputera wyświetlany w oknie dialogowym „O skrypcie”. Wymagany do zamówienia licencji — wyślij go sprzedawcy.

## 12. Kontakt

W przypadku problemów, pytań lub sugestii dotyczących ulepszenia skryptu skontaktuj się z autorem:

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** [info@exportpdf.cz](mailto:info@exportpdf.cz)
- **Web:** [www.exportPDF.cz](http://www.exportPDF.cz)
- **Tel:** 776 149 945

Dziękujemy za korzystanie ze skryptu!

© 2026 Aleš Ulrych. Wszelkie prawa zastrzeżone.