

Podręcznik użytkownika: ExportPDF dla CorelDraw

1. Wprowadzenie

Witamy w podręczniku skryptu ExportPDF dla CorelDraw. Jego głównym celem jest automatyzacja generowania spersonalizowanych plików PDF dla **szerokiej gamy produktów**, takich jak bluzy, czapki, koszulki sportowe, kubki i inne. Skrypt umożliwia elastyczne definiowanie **do dwóch różnych typów produktów** i pełne dostosowanie ich nazw oraz właściwości.

Główne funkcje skryptu:

- Dynamiczne ładowanie rozmiarów z CSV i możliwość trwałego zapisywania własnych niestandardowych rozmiarów.
- Automatyczne i ręczne mapowanie kolumn CSV z przejrzystym interfejsem.
- Personalizacja pól tekstowych, w tym inteligentne zachowywanie formatowania dla tekstu wielowierszowego.
- Zaawansowana numeracja graficzna: wstawianie cyfr 0–9 jako pojedynczych symboli graficznych.
- Możliwość wstawiania logo bezpośrednio do numerów z dynamicznym pozycjonowaniem.
- Zaawansowana obsługa ręcznej diakrytyki z placeholderami per-character: Wizualne ustawienie dokładnej pozycji i rozmiaru symboli diakrytycznych dla każdej litery oddzielnie. Obsługa 10 typów diakrytyki dla 4 języków (CZ, SK, DE, PL).
- Automatyczne sprawdzanie i ostrzeganie o brakujących znakach (glifach) w używanej czcionce z możliwością pominięcia kontroli.
- Elastyczna konfiguracja nazw eksportowanych plików i folderów za pomocą szablonów z podglądem na żywo.
- Elastyczne przetwarzanie do dwóch w pełni konfigurowalnych typów produktów (np. bluzy i czapki).
- Wyświetlanie opcjonalnej grafiki na podstawie danych CSV (np. dla logo sponsorów).
- Wielojęzyczny interfejs (czeski, angielski, niemiecki, słowacki, polski).
- Zarządzanie profilami: możliwość zapisywania, ładowania, importowania i eksportowania kompletnych zestawów ustawień dla różnych typów zleceń.
- Tryb demo z ograniczoną liczbą uruchomień i przetwarzanych wierszy.
- Dwa tryby pracy: tryb stronicowy (każdy produkt = osobna strona) i tryb grupowy (produkty jako nazwane grupy na jednej stronie).
- Generowanie konturów laserowych wokół wybranych obiektów do celów cięcia/grawerowania.
- Wykrywanie trybu Focus Mode w CorelDraw z automatycznym ostrzeżeniem użytkownika.

Niniejszy podręcznik przeprowadzi Cię przez instalację, konfigurację i użytkowanie skryptu.

1.1. Nowości w aktualnej wersji

W porównaniu z poprzednimi wersjami dodano następujące funkcje i ulepszenia:

Nowe funkcje:

- **Kontury laserowe (rozdział 8.8):** Zupełnie nowa funkcja automatycznego generowania konturów laserowych/tnących wokół obiektów o nazwie „Laser”. Skrypt obsługuje dwa tryby — stronicowy i grupowy — i automatycznie wykrywa, który zastosować. Odsunięcie konturu jest konfigurowalne w milimetrach.
- **Tryb grupowy (Layout Mode, rozdział 9.1.1):** Skrypt obsługuje teraz oprócz trybu stronicowego również tryb grupowy, w którym produkty są organizowane jako nazwane grupy na jednej stronie. Tryb konfiguruje się w pliku ustawień.

- **Wykrywanie Focus Mode (FAQ, rozdział 10):** Skrypt automatycznie rozpoznaje, czy CorelDraw znajduje się w trybie edycji wewnątrz grupy (Focus Mode), i ostrzega użytkownika, że ten tryb musi zostać opuszczony przed uruchomieniem skryptu.
- **Pomijanie kontroli glifów:** Nowa opcja SkipGlyphCheck umożliwia pominięcie automatycznej walidacji znaków czcionki, jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, lub jeśli kontrola powoduje problemy.

Ulepszenia:

- **Ulepszona pamięć podręczna stylów tekstu wielowierszowego:** Skrypt teraz inteligentnie zapamiętuje style formatowania (czcionka, rozmiar, pogrubienie, kursywa, podkreślenie) dla obu wierszy wielowierszowego pola tekstowego, co zapewnia dokładniejsze zachowanie formatowania podczas personalizacji.
- **Ulepszona walidacja glifów:** Automatyczne sprawdzanie brakujących znaków czcionki wykorzystuje teraz zaawansowaną metodę porównywania odcisków (fingerprinting) i zawiera specjalne reguły dla problematycznych czcionek (np. „FaceOff”).
- **Wykrywanie duplikatów stron:** Skrypt sprawdza, czy dokument nie zawiera zduplikowanych nazw stron, i w przypadku ich wykrycia ostrzega użytkownika.

2. Wymagania

Do pomyślnego korzystania ze skryptu potrzebne są:

Oprogramowanie:

- Skrypt jest przetestowany i w pełni funkcjonalny na wersjach CorelDraw X6, CorelDraw 2024 i CorelDraw 2025. Kompatybilność z innymi wersjami jest możliwa, ale może wymagać osobistego dostosowania skryptu.

Pliki wejściowe:

- **Szablon CorelDraw (.cdr):** Przygotowany dokument CorelDraw zawierający:
 - Prawidłowo nazwane pola tekstowe do personalizacji.
 - Opcjonalnie: symbole dla znaków diakrytycznych, cyfr graficznych, logo — umieszczone w warstwie „Symboly”.
 - Opcjonalnie: elementy referencyjne do dynamicznego pozycjonowania logo.
 - Strony dla poszczególnych rozmiarów i typów produktów (w trybie stronicowym) lub nazwane grupy na jednej stronie (w trybie grupowym).
- **Plik CSV (.csv):** Plik z wartościami rozdzielonymi przecinkami, zawierający dane do personalizacji (np. numer, imię, rozmiar, kod). Pierwszy wiersz musi zawierać nazwy kolumn. Wymagane kodowanie UTF-8.

3. Instalacja i uruchomienie skryptu

Plugin dla CorelDRAW musi być skompilowany specjalnie dla Twojej wersji programu — każda wersja używa innych bibliotek wewnętrznych. Instalację i aktualizacje przeprowadza autor bezpośrednio na Twoim komputerze, osobiście lub zdalnie przez TeamViewer.

Uruchomienie skryptu w CorelDraw:

1. Otwórz CorelDraw i dokument (szablon), z którym chcesz pracować.
2. Przejdź do menu Narzędzia > Skrypty > Uruchom skrypt...
3. W oknie dialogowym wyszukaj i wybierz plik skryptu.
4. Kliknij „Otwórz”. Skrypt zostanie uruchomiony.

Wskazówka: Dodanie własnego skrótów klawiszowego do szybkiego uruchamiania skryptu:

1. Przejdź do menu Narzędzia > Opcje > Dostosowanie > Polecenia > Makra.
2. Wybierz ExportPDF_Corel.
3. Kliknij panel „Skróty klawiszowe” i w polu „Nowy skrót klawiszowy” wpisz własny skrót klawiszowy do uruchomienia skryptu (np. Ctrl+10).

3.1. Pierwsze uruchomienie i kontrola bezpieczeństwa

Przy **pierwszym uruchomieniu skryptu ExportPDF-Corel** po instalacji (lub po aktualizacji do nowej wersji) możesz zauważyć, że **uruchomienie trwa dłużej niż zwykle**. W tym czasie może pojawić się okno informacyjne o nazwie „Inicjalizacja skryptu”, a sam CorelDraw może tymczasowo sprawiać wrażenie „nieodpowiadającego” (w pasku tytułowym może wyświetlać się „Nie odpowiada”).

Powód dłuższego uruchomienia: Skrypt przeprowadza **jednorazową kontrolę bezpieczeństwa integralności swoich plików**. Proces ten jest kluczowy dla zapewnienia, że skrypt nie został zmodyfikowany ani uszkodzony, oraz dla weryfikacji Twojej licencji. Obejmuje między innymi:

- **Kompleksową kontrolę integralności:** Skrypt oblicza i weryfikuje sumy kontrolne (hashe) swoich danych wewnętrznych, aby upewnić się, że nie doszło do nieautoryzowanej manipulacji.
- **Inicjalizację mechanizmu licencyjnego:** Ustawia podstawowe dane dla systemu licencyjnego (np. dla wersji demo lub pełnej aktywacji).

Czego się spodziewać:

- **Okno „Inicjalizacja skryptu”:** Zostanie wyświetlone okno dialogowe z informacją o trwającej operacji.
- **Możliwe tymczasowe „brak odpowiedzi”:** W zależności od szybkości komputera i wersji CorelDraw, aplikacja może przez kilkanaście sekund do kilku minut sprawiać wrażenie „nieodpowiadającej”. Jest to normalne zachowanie, ponieważ skrypt podczas tej operacji intensywnie pracuje z magazynem danych i wykonuje złożone obliczenia.
- **Cierpliwość jest kluczowa:** Prosimy, **nie próbuj zamykać CorelDraw** ani wymuszać zakończenia skryptu. Poczekaj, aż proces się zakończy i okno dialogowe zniknie.

Kolejne uruchomienia: Wszystkie kolejne uruchomienia skryptu będą przebiegać **znacznie szybciej**, ponieważ jednorazowa głęboka kontrola nie będzie już potrzebna. Będzie wykonywana jedynie szybka kontrola bieżących danych i znaczników czasu, trwająca ułamek sekundy.

4. Pierwsze uruchomienie i podstawowe ustawienia

4.1. Wybór języka

Przy pierwszym uruchomieniu skryptu zostaniesz poproszony o wybór języka interfejsu użytkownika. Skrypt obsługuje pięć wersji językowych:

- **Czeski (CZ)** — język domyślny.
- **Angielski (EN)**
- **Niemiecki (DE)**
- **Słowacki (SK)**
- **Polski (PL)**

Twój wybór zostanie automatycznie zapisany w pliku ustawień i będzie używany przy każdym kolejnym uruchomieniu. Język możesz w każdej chwili zmienić później za pomocą przycisku „Zmień język...” w głównym oknie dialogowym skryptu (w sekcji „Język i informacje”).

Po wyborze języka skrypt uruchomi się i wyświetli główne okno dialogowe w wybranym języku.

4.2. System licencyjny

Skrypt zawiera trzystopniowy system licencyjny:

Wersja demo:

- Przy pierwszym uruchomieniu (lub jeśli nie znaleziono ważnej licencji) skrypt działa w trybie demo.
- **Ograniczenia:** Maks. 30 uruchomień i maks. 20 wierszy CSV.
- Stan demo wyświetla się w oknie dialogowym „O skrypcie”.
- Demo można przedłużyć specjalnym kluczem (przycisk „Przedłuż wersję demo...” w oknie dialogowym „O skrypcie”).

Subskrypcja (miesięczna/roczna):

- Aktywacja kluczem licencyjnym z ograniczeniem czasowym.
- Licencja miesięczna (30 dni) lub roczna (365 dni).
- Data wygaśnięcia wyświetla się w oknie dialogowym „O skrypcie” i w logu.
- 7 dni przed wygaśnięciem skrypt wyświetla ostrzeżenie z liczbą pozostałych dni.
- Po wygaśnięciu skrypt wyświetla okno dialogowe z prośbą o podanie nowego klucza i Machine ID do zamówienia.
- **Przedłużenie:** Wprowadź nowy klucz za pomocą przycisku „Przedłuż licencję...” w oknie dialogowym „O skrypcie”. Pozostałe dni są automatycznie dodawane do nowego okresu.

Licencja stała:

- Jednorazowa aktywacja bez ograniczenia czasowego.
- Wyświetlana jako „Licencja stała” w oknie dialogowym „O skrypcie”.

Okno dialogowe „O skrypcie”:

- Wyświetla wersję skryptu, stan licencji, typ subskrypcji i datę wygaśnięcia.
- **Machine ID** — unikalny identyfikator Twojego komputera (możliwy do skopiowania). Wymagany do wygenerowania klucza licencyjnego — wyślij go sprzedawcy przy zamawianiu.
- Przyciski: „Aktywuj pełną wersję...” / „Przedłuż licencję...” / „Przedłuż wersję demo...”

Procedura aktywacji i przedłużenia:

1. Otwórz okno dialogowe „O skrypcie” (przycisk „O skrypcie...” w głównym oknie dialogowym).
2. Skopiuj Machine ID i wyślij go sprzedawcy wraz z zamówieniem.
3. Otrzymasz klucz licencyjny.
4. Kliknij „Aktywuj pełną wersję...” (lub „Przedłuż licencję...”).
5. Wklej klucz i potwierdź.
6. Skrypt natychmiast się aktywuje i wyświetli potwierdzenie.

4.3. Plik ustawień

Aby skrypt zapamiętał Twoje ustawienia między poszczególnymi uruchomieniami (np. ścieżkę do folderu eksportu lub nazwę presetu PDF), zapisuje je w pliku konfiguracyjnym **ExportPDF-Corel.settings.ini**.

Jest to plik tekstowy w formacie INI, którym skrypt zarządza automatycznie. Nie musisz tego pliku edytować ręcznie — wszystkie ustawienia wykonuje się poprzez okna dialogowe skryptu.

Lokalizacja pliku:

- **Windows:** Plik znajduje się w folderze danych użytkownika. Pełna ścieżka wygląda zazwyczaj tak:
C:\Users\TwojeImie\AppData\Roaming\AlesUlrychScripts\CorelDraw

Jakie ustawienia są zapisywane?

W pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini* są zapisywane na przykład:

- Ścieżka do głównego folderu eksportu.
- Nazwa preferowanego presetu PDF.
- Szablony do automatycznego nazywania plików i folderów.
- Wybór pól referencyjnych.

- Twoje przypisania symboli dla ręcznej diakrytyki i cyfr graficznych.
- Własne nazwy kolumn dla Twojego pliku CSV.
- Ostatnio wybrany język interfejsu użytkownika.
- Tryb układu (tryb stronicowy lub grupowy).
- Ustawienia konturów laserowych (odsunięcie w mm).
- Opcja pomijania kontroli glifów.

4.4. Zarządzanie profilami: Zapisywanie i ładowanie złożonych ustawień

Zarządzanie profilami umożliwia zapisanie kompletnego zestawu rozszerzonych ustawień dla różnych typów zleceń i łatwe przełączanie się między nimi. Nie musisz już dla każdego typu produktu (np. „bluzy i czapki” vs. „ręczniki z logo”) wszystkiego konfigurować od nowa.

Wszystkie narzędzia do zarządzania profilami znajdziesz w oknie dialogowym „**Zaawansowane ustawienia parametrów**” w górnej części okna.

Funkcje zarządzania profilami:

- **Zapisz profil...:** Zapisuje bieżącą konfigurację ze wszystkich zakładki okna dialogowego (nazwy produktów, mapowanie CSV, ustawienia grafiki itp.) w pliku o wybranej przez Ciebie nazwie.
- **załaduj profil...:** Wyświetla listę zapisanych profili. Po wybraniu profilu wszystkie wartości w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” zostaną natychmiast zaktualizowane zgodnie z zapisanym profilem.
- **Importuj...:** Umożliwia import plików profili (z rozszerzeniem .json), które na przykład przeniosłeś z innego komputera.
- **Eksportuj...:** Umożliwia wybranie zapisanego profilu i wyeksportowanie go jako pliku .json, który możesz zarchiwizować lub udostępnić współpracownikom.

5. Główne okno dialogowe ustawień wstępnych

Po uruchomieniu skryptu i ewentualnym dialogu wyboru języka pojawi się okno dialogowe „**Preferencje przetwarzania skryptu**”. Tutaj ustawisz kluczowe opcje dla bieżącego uruchomienia skryptu.

Opcje w tym oknie dialogowym:

Panel: Ustawienia podstawowe

- **Użyj symboli graficznych do numerów:** Po zaznaczeniu tej opcji udostępnione zostaną przyciski:
 - **„1. Wybierz pole referencyjne...”:** Ten przycisk otwiera okno dialogowe, w którym definiujesz główne pola tekstowe, których rozmiar czcionki będzie służyć jako 100% referencja do skalowania cyfr graficznych (np. *NumerTyl_M*).
 - **„Mapuj symbole do cyfr graficznych...”:** Ten przycisk, aktywny dopiero po wybraniu pola referencyjnego, otwiera znane okno dialogowe do przypisywania symboli do poszczególnych cyfr.
- **Wymuś ręczne mapowanie kolumn CSV:** Jeśli zaznaczone, okno dialogowe mapowania kolumn CSV będzie wyświetlane zawsze, nawet jeśli automatyczne mapowanie znajdzie wszystkie wymagane pola.
- **Użyj oddzielnych numerów dla produktów:** Jeśli zaznaczone, skrypt zaproponuje mapowanie oddzielnych numerów dla wybranych produktów.
- **Przetwarzaj kolumnę pseudonimu:** Po zaznaczeniu skrypt umożliwi wstawienie na jednym produkcie zarówno imienia, jak i pseudonimu.
- **Przetwarzaj kolumnę opcjonalnej grafiki:** Po zaznaczeniu skrypt będzie szukał odpowiednich elementów graficznych na podstawie wartości w kolumnie CSV dla opcjonalnej grafiki.

- **Konwertuj imiona/pseudonimy na WIELKIE LITERY:** Zawartość pola tekstowego dla imienia/pseudonimu zostanie przekonwertowana na wielkie litery. **Jeśli aktywowana jest ręczna diakrytyka (patrz niżej), opcja dla imion zostanie automatycznie zaznaczona i zablokowana.**

Panel: Ustawienia diakrytyki nazw

- **Użyta czcionka obsługuje diakrytykę:**
 - **Zaznaczone (domyślnie):** Skrypt zakłada, że czcionka prawidłowo wyświetla diakrytykę. Opcja konwersji nazw na wielkie litery jest w pełni edytowalna.
 - **Odznaczone:** Skrypt użyje ręcznej metody umieszczania diakrytyki za pomocą placeholderów per-character. Nazwa „Novák” zmieni się w polu tekstowym na „NOVAK”, a symbole (haczek, akut itp.) zostaną umieszczone nad odpowiednimi literami według pozycji zdefiniowanych w placeholderach. **Przy tej opcji automatycznie aktywuje się i blokuje opcja „Konwertuj nazwy na WIELKIE LITERY”, ponieważ ręczna diakrytyka jest zoptymalizowana dla wersalików.**

Po odznaczeniu opcji dostępne stają się przyciski:

- **„1. Wybierz pole referencyjne...“:** Ten przycisk otwiera dialog, w którym definiujesz główne pola tekstowe, których rozmiar czcionki będzie służyć jako 100% referencja dla skalowania diakrytyki (np. *NazwaText_M*).
- **„Mapuj symbole diakrytyki“:** Otwiera dialog do przypisywania symboli do typów diakrytyki. Obsługuje teraz 10 typów symboli (haczek, akut, kółko, mäkčeň, circumflex, umlaut, ogonek, kropka nad, przekreślenie, eszett). Niepotrzebne typy ustaw na „Nieużywany”.
- **„2. Utwórz/Aktualizuj placeholder“:** Tworzy na specjalnej warstwie **Diacritics_Placeholders** litery referencyjne z symbolami diakrytycznymi. Użytkownik następnie wizualnie dostosowuje pozycję i rozmiar każdego symbolu. Skrypt używa tych pozycji podczas eksportu.

Panel: Ustawienia logo w numerach (na plecach)

- **Wstawiaj logo do numerów:** Zaznaczenie tej opcji aktywuje funkcję, która wstawia wybrany symbol logo bezpośrednio do numerów na produkcie.
- **Uwaga:** Tej funkcji nie można używać jednocześnie z opcją „Użyj symboli graficznych do numerów”.
- Po zaznaczeniu udostępniony zostaje przycisk „1. Ustaw symbol i referencję...”. Po kliknięciu otworzy się okno dialogowe, w którym wybierzesz **symbol logo** i jednocześnie określisz **referencyjne pole tekstowe** (np. *NumerTyl_M*), którego rozmiar czcionki skrypt użyje jako 100% referencję do prawidłowego skalowania logo.

Panel: Ustawienia zaawansowane

- **Edytuj parametry zaawansowane...:** Otwiera okno dialogowe „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz niżej).

Panel: Język i informacje

- **Zmień język...:** Otwiera okno dialogowe do zmiany języka skryptu.
- **O skrypcie...:** Wyświetla okno dialogowe z informacjami o skrypcie i licencji.

Uwaga: Twój wybór pól referencyjnych jest **automatycznie zapisywany** na potrzeby następnego uruchomienia skryptu. Nie musisz ich ustawiać za każdym razem, a jedynie wtedy, gdy chcesz użyć innej referencji.

5.1. Okno dialogowe: Mapowanie symboli dla cyfr graficznych

- **Cel:** Przypisanie symboli z dokumentu CorelDraw do cyfr (0–9) dla numerów przednich i tylnych.
- **Użycie:** Dla każdej cyfry i typu numeru wybierz z listy rozwijanej nazwę symbolu. Jeśli wybierzesz „Nie używaj”, cyfra graficzna nie zostanie wygenerowana.
- Ustawienia są zapisywane w *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

Ważne: Wszystkie symbole muszą być umieszczone w warstwie o nazwie „Symbole”. Nie wystarczy mieć ich tylko w panelu symboli CorelDraw — skrypt przeszukuje bezpośrednio warstwę „Symbole” w dokumencie.

5.2. Dialog: Mapowanie symboli diakrytyki

- **Cel:** Przypisanie symboli z dokumentu AI do znaków diakrytycznych. Nowa wersja obsługuje 10 typów symboli dla 4 języków.
- **Użycie:** Dla każdego typu diakrytyki wybierz odpowiedni symbol z dokumentu. Niepotrzebne typy ustaw na „Nieużywany”. Domyślne nazwy symboli są podane w tabeli poniżej.
- Dialog automatycznie przypisuje symbole na podstawie ich nazw w dokumencie. Przy kolejnych uruchomieniach mapowanie jest ładowane z zapisanych ustawień.
- Ustawienia są zapisywane w *settings.txt*.

Obsługiwane typy symboli diakrytycznych:

Typ symbolu	Domyślna nazwa	Litery	Języki	Umiejscowienie
Haczek (caron)	hacek	Š, Č, Ř, Ž, Ň, Ď, ť, ě	CZ, SK	Nad literą
Akut (acute)	caraka	Á, É, Í, Ó, Ú, Ý, Ł, Ś, Ć, Ń, Ź	CZ, SK, PL	Nad literą
Kółko (ring)	krouzek	Ů	CZ	Nad literą
Mäkčeň (SK caron)	makcen	Ľ, (Ď, ť w SK)	SK	Prawy górny (apostrof)
Circumflex	circumflex	Ô	SK	Nad literą
Umlaut	umlaut	Ä, Ö, Ü	DE	Nad literą
Ogonek	ogonek	Ą, Ę	PL	Pod literą
Kropka nad (dot above)	dot-above	Ż	PL	Nad literą
Przekreślenie (stroke)	stroke	Ł	PL	Przez środek litery
Ostre s (eszett)	eszett	ß	DE	Zastępuje całą literę

- **Inteligentne przypisanie Ď/Ť:** Litery Ď i Ť są automatycznie przypisywane do właściwego symbolu w zależności od języka skryptu — haczek w czeskim, mäkčeň w słowackim.
- **Specjalna obsługa ß (eszett):** Ostre s nie jest klasycznym znakiem diakrytycznym, lecz całą literą. Skrypt zastępuje ß niewidocznym B (dla zachowania proporcji tekstu) i umieszcza symbol eszett na jego pozycji.

5.3. Placeholdery diakrytyki per-character

Nowy system placeholderów umożliwia wizualne ustawienie dokładnej pozycji i rozmiaru symbolu diakrytycznego dla każdej litery oddzielnie, bezpośrednio w Ilustratorze.

Jak to działa:

1. Przy pierwszym uruchomieniu z aktywną ręczną diakrytyką skrypt proponuje utworzenie placeholderów.
2. Na specjalnej niedrukowanej warstwie Diacritics_Placeholders tworzone są litery referencyjne (C, S, A, U, ...) z symbolami diakrytycznymi.

- 3. Użytkownik wizualnie dostosowuje pozycję i rozmiar każdego symbolu tak, jak ma wyglądać na koszulce.
- 4. Przy kolejnych uruchomieniach skrypt odczytuje pozycje i rozmiary z placeholderów i używa ich podczas eksportu.
- 5. Pozycje i rozmiary są automatycznie skalowane w zależności od rozmiaru tekstu i rotacji.

Zalety w porównaniu ze starym systemem:

- Precyzyjne umiejscowienie dla każdej litery oddzielnie (Š vs Í mają różne offsety).
- Kontrola wizualna bezpośrednio w Illustratorze — WYSIWYG.
- Jednorazowa konfiguracja — potem działa automatycznie dla wszystkich eksportów.
- Obsługa obróconego tekstu (0°, 90°, -90°, 180°).
- Automatyczne skalowanie dla różnych rozmiarów (dorośli/dzieci).
- Rozmiar symbolu z placeholderów jest przenoszony — mniejszy haczek dla wąskich liter (l), większy dla szerokich (Š).

Konfiguracja placeholderów — krok po kroku:

- 1. Odznaczyć „Użyta czcionka obsługuje diakrytykę“ (= włącz ręczną diakrytykę).
- 2. Kliknij „Mapuj symbole diakrytyki“ i przypisz symbole do typów diakrytyki.
- 3. Wybierz referencyjne pole tekstowe.
- 4. Kliknij „Utwórz/Aktualizuj placeholdery“.
- 5. Skrypt utworzy warstwę Diacritics_Placeholders z literami referencyjnymi i symbolami.
- 6. Znajdź warstwę Diacritics_Placeholders i dla każdej litery dostosuj POZYCJĘ i opcjonalnie ROZMIAR symbolu diakrytycznego.
- 7. Zapisz dokument. Przy następnym eksporcie skrypt automatycznie użyje pozycji.

Pozycja i rozmiar z placeholderów: Skrypt podczas eksportu używa zarówno pozycji, jak i rozmiaru symbolu z placeholderów. Rozmiar jest automatycznie skalowany proporcjonalnie na podstawie rozmiaru tekstu (stosunek bieżąca/referencyjna czcionka). Dotyczy to również logo w numerze.

Układ placeholderów:

Grupy symboli są ułożone obok siebie w rzędach z etykietami (HACEK, CARKA, UMLAUT, ...). Automatyczne zawijanie przy przekroczeniu szerokości artboardu. Ogonek jest umieszczany pod literą, przekreślenie i eszett przez środek.

Ostrzeżenia i kontrole:

- Jeśli warstwa placeholderów nie istnieje → proponuje utworzenie.
- Jeśli brakuje niektórych placeholderów → ostrzeżenie z listą brakujących liter.
- Jeśli zmieniono przypisane symbole → ostrzeżenie o niezgodności.
- Użytkownik może kontynuować (brakujące litery nie będą miały diakrytyki) lub zakończyć skrypt.

Domyślne pozycje:

Przy tworzeniu placeholderów używane są wartości przesunięcia pionowego i poziomego z zaawansowanego dialogu jako pozycje domyślne. Użytkownik następnie jedynie dostosowuje poszczególne litery.

Obsługiwane języki i znaki

- **Czeski (CZ):** Á, Č, Ď, É, Ě, Í, Ě, Ó, Ř, Š, Ť, Ú, Ů, Ý, Ž
 - → *hacek, carka, krouzek*
- **Słowacki (SK):** Á, Č, Ď, É, Í, Ľ, Ľ, Ń, Ó, Ô, Ř, Š, Ť, Ú, Ý, Ž
 - → *hacek, carka, makcen, circumflex*
- **Niemiecki (DE):** Ä, Ö, Ü, ß
 - → *umlaut, eszett*
- **Polski (PL):** Ą, ą, Ć, Ę, Ł, Ń, Ó, Ś, Ź, Ż
 - → *carka, ogonek, stroke, dot-above*

5.4. Okno dialogowe: Zaawansowane ustawienia parametrów

To okno dialogowe jest centrum szczegółowej konfiguracji zachowania skryptu.

Zakładka: Produkty i rozmiary

- **Identyfikacja produktów:** Tutaj definiujesz, w jaki sposób skrypt rozpoznaje Twoje produkty. Dla każdego z dwóch produktów konfigurujesz:
 - **Prefiks stron:** Identyfikator techniczny, według którego skrypt przypisuje stronę do produktu (np. *mikina-*).
 - **Wyświetlana nazwa:** Nazwa produktu, którą zobaczysz w interfejsie skryptu (np. „Bluzy”).
- **Własne rozmiary:** W tym polu możesz wpisać dowolne niestandardowe rozmiary oddzielone przecinkami (np. *50x30, taska, 1-2 roky*). Te rozmiary pojawią się następnie w ofercie przy mapowaniu stron i zostaną zapisane na następnym uruchomieniu.

Zakładka: Mapowanie CSV

W tej zakładce możesz trwale zmienić oczekiwane nazwy kolumn w Twoim pliku CSV. Skrypt zapamięta to ustawienie. Zakładka jest podzielona na trzy sekcje:

- **Pola wspólne:** Dla kolumn używanych w trybie „prostym” (gdy nie masz zaznaczonej opcji „Użyj oddzielnych pól...”).
- **Produkt 1 / Produkt 2:** Dla specyficznych nazw kolumn dla każdego produktu, używanych w trybie „oddzielnych pól”.

Zakładka: Funkcje graficzne

- **Użycie cyfr graficznych:** Umożliwia włączanie lub wyłączenie funkcji cyfr graficznych oddzielnie dla każdego produktu. Ta opcja jest aktywna tylko wtedy, gdy w głównym oknie dialogowym zaznaczona jest globalna opcja „Użyj symboli graficznych do numerów”.
- **Użycie logo w numerze:** Podobnie jak przy cyfrach graficznych, możesz tę funkcję włączyć lub wyłączyć dla każdego produktu oddzielnie.
- **Podstawowe przesunięcia diakrytyki:** Umożliwia ustawienie domyślnego przesunięcia pionowego i poziomego dla znaków diakrytycznych. Te wartości są używane jako domyślne pozycje przy tworzeniu placeholderów per-character. Po utworzeniu placeholderów wartości te są zastępowane precyzyjnymi pozycjami z placeholderów.
- **Odstępy elementów referencyjnych logo:** Ustawienie poziomego odstępu między automatycznie generowanymi cyframi do dynamicznego pozycjonowania logo.
- **Pomiń kontrolę glifów (SkipGlyphCheck):** Jeśli zaznaczone, skrypt pominie automatyczną walidację, czy czcionka zawiera wszystkie potrzebne znaki. Jest to przydatne, jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, lub jeśli kontrola powoduje spowolnienia przy dużych partiach.

Szczegółową procedurę końcowego dostrajania pozycji logo znajdziesz w rozdziale **8.5 „Dynamiczne pozycjonowanie logo w numerze”**.

6. Konfiguracja własnych produktów

Jedną z najpotężniejszych funkcji skryptu jest możliwość pełnego dostosowania przetwarzanych produktów. Nie jesteś już ograniczony tylko do „koszulek i spodenek”. Skrypt możesz skonfigurować dla dowolnej kombinacji dwóch produktów, na przykład **bluzy i czapki, koszulki i szorty** czy nawet **kubki i podkładki**.

Ten rozdział przeprowadzi Cię przez proces informowania skryptu, co dokładnie chcesz produkować.

Gdzie znaleźć ustawienia?

Wszystkie opcje definiowania własnych produktów znajdziesz w głównym oknie dialogowym pod przyciskiem **Edytuj parametry zaawansowane...** w sekcji **Identyfikacja produktów**.

Wyjaśnienie parametrów

Dla każdego z dwóch produktów konfigurujesz dwie kluczowe właściwości:

1. Prefiks stron (identyfikator techniczny)

- **Cel:** Jest to tekst techniczny, według którego skrypt rozpoznaje, która strona należy do którego produktu. Skrypt po prostu sprawdza, czy nazwa strony zaczyna się od tego tekstu.
- **Przykład:** Jeśli ustawisz tutaj *mikina-*, skrypt będzie traktował wszystkie strony o nazwie zaczynającej się od „mikina-” (np. *mikina-M*, *mikina-L*) jako „produkt 1”.

2. Wyświetlana nazwa (etykieta w interfejsie)

- **Cel:** Jest to nazwa, którą zobaczysz w całym interfejsie użytkownika skryptu — w oknach dialogowych, komunikatach o błędach i w końcowym podsumowaniu. Służy Twojej przejrzystości.
- **Przykład:** Jeśli ustawisz tutaj *Bluzy*, w oknie dialogowym mapowania CSV pojawi się tekst „Rozmiar (Bluzy)”.

Kompletny przykład: Od koszulek sportowych do bluzy i czapek

Zobaczmy, jak kompletnie przekonfigurować skrypt z domyślnych koszulek i spodenek na bluzy i czapki.

Krok 1: Cel. Chcemy eksportować spersonalizowane bluzy (produkt 1) i czapki (produkt 2).

Krok 2: Ustawienia skryptu. Otwieramy **Zaawansowane ustawienia parametrów** i wypełniamy sekcję **Identyfikacja produktów** w następujący sposób:

- *Prefiks stron Produktu 1: mikina-*
- *Wyświetlana nazwa Produktu 1: Bluza*
- *Prefiks stron Produktu 2: cepice-*
- *Wyświetlana nazwa Produktu 2: Czapka*

Krok 3: Przygotowanie w CorelDraw. Teraz musimy upewnić się, że nasze strony odpowiadają nowo ustawionym prefiksom. Zmieniamy ich nazwy na przykład na:

- *mikina-M*
- *mikina-L*
- *mikina-XL*
- *cepice-univerzalni*

Krok 4: Rezultat. Gotowe! Od tej chwili cały skrypt będzie pracował z Twoimi nowymi produktami:

- Okno dialogowe mapowania kolumn CSV wyświetli etykiety takie jak „Rozmiar (Bluza)” lub „Kod (Czapka)”.
- Końcowy raport podsumowujący będzie informował o liczbie wyeksportowanych produktów, np.: „Liczba wyeksportowanych plików (Bluza): 5 z 5”.
- Skrypt będzie automatycznie wiedział, że strona *mikina-L* należy do produktu „Bluza”.

Ważne wskazówki i uwagi:

- **Myślnik w prefiksie:** Zalecamy, aby prefiks zawsze kończył się myślnikiem (-) dla lepszej czytelności nazw stron (np. *mikina-M*). Skrypt doda go automatycznie, jeśli brakuje.
- **Konsekwencja jest kluczowa:** Ustawione nazwy muszą odpowiadać temu, jak nazwiesz strony.
- **Kolumny CSV:** Nie zapomnij w tej samej części okna dialogowego zmienić też oczekiwanych nazw kolumn CSV, np. *velikost-dresy* na *velikost-mikiny*.

7. Przygotowanie pliku CSV

- **Format:** Standardowy CSV (przecinek , jako separator).
- **Kodowanie:** UTF-8.
- **Pierwszy wiersz (nagłówek):** Musi zawierać nazwy kolumn.
- **Kolumny:**
 - **cislo:** Numer gracza/produktu. Może być pusty, jeśli dla danego produktu numer nie jest potrzebny.
 - **cislo-mikiny:** Numery dla bluz, jeśli różnią się od czapek.
 - **cislo-cepice:** Numery dla czapek, jeśli różnią się od bluz.
 - **jmeno:** Imię gracza.
 - **prezdivka:** Pseudonim gracza lub inny tekst.
 - **volitelna-grafika:** Wyświetlanie opcjonalnej (warunkowej) grafiki.
 - **velikost-mikiny / velikost-cepice:** Rozmiar produktu. Przynajmniej jeden z tych rozmiarów musi być obecny do przetworzenia wiersza w trybie złożonym.
 - **kod-mikiny / kod-cepice:** Kod produktu (opcjonalnie).
 - *Uwaga: Faktycznie oczekiwane nazwy kolumn zależą od Twoich ustawień mapowania (patrz rozdział 6).*

Uwaga: Jeśli w pliku CSV brakuje wartości dla imienia, pseudonimu lub kodu, odpowiednie pola tekstowe w wyeksportowanym PDF będą puste.

7.1. Mapowanie kolumn CSV

- **Automatyczne mapowanie:** Skrypt spróbuje znaleźć dopasowania między nazwami kolumn CSV a oczekiwanymi nazwami (z *ExportPDF-Corel.settings.ini* lub domyślnymi).
- **Okno dialogowe „Mapowanie kolumn CSV”:** Pojawia się, gdy mapowanie jest wymuszone lub gdy kluczowe kolumny nie zostały automatycznie zmapowane. Umożliwia ręczne przypisanie.
- **Trwałe niestandardowe nazwy kolumn:** Można ustawić w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz 5.3).

7.2. Wstawianie tekstu wielowierszowego (imiona, pseudonimy)

Skrypt obsługuje wstawianie tekstu wielowierszowego do pojedynczego pola tekstowego. Jest to idealne na przykład w sytuacjach, gdy na produkcie musisz umieścić imię, a pod nim nazwisko.

Jak to zrobić?

Bardzo prosto. W pliku CSV wystarczy do komórki dla imienia (lub pseudonimu) wstawić między słowa, które chcesz przenieść do nowego wiersza, **dwa pionowe separatory | |**.

Przykład:

- **Wpis w pliku CSV w kolumnie jmeno:** Jan | | Novák
- **Rezultat w polu tekstowym NazwiskoText na produkcie:**

JAN

NOVÁK

Ta procedura działa zarówno dla kolumny *jmeno*, jak i dla *prezdivka*.

Pionowy separator |, zwany także kreską pionową lub potocznie „pipe”, wpisuje się za pomocą następujących skrótów klawiszowych w zależności od układu klawiatury:

- **Na polskiej klawiszowej (QWERTY programisty):** Najczęstszy skrót to **Shift + **. Klawisz z odwrotnym ukośnikiem \ znajduje się zazwyczaj nad klawiszem Enter.
- **Na czeskiej klawiaturze (QWERTZ):** Najczęstszy skrót to **AltGr + W**. AltGr to klawisz po prawej stronie spacji (czasami oznaczony jako prawy Alt).
- **Za pomocą klawiatury numerycznej (Windows):** Przytrzymaj lewy **Alt** i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **124**. Po zwolnieniu klawisza Alt pojawi się znak.

Inteligentne zachowywanie formatowania: Skrypt zawiera zaawansowaną pamięć podręczną stylów formatowania (TwoLineStyle), która dla każdego pola tekstowego zapamiętuje czcionkę, rozmiar, pogrubienie, kursywę i podkreślenie oddzielnie dla pierwszego i drugiego wiersza. Jeśli Twój szablon ma pole tekstowe z wieloma wierszami i każdy ma inny styl (np. pierwszy wiersz pogrubiony, drugi normalny), skrypt precyzyjnie zastosuje to formatowanie również do nowo wstawionego tekstu z CSV. Jeśli szablon ma tylko jeden wiersz, jego styl zostanie użyty dla wszystkich nowo utworzonych wierszy.

7.3. Użycie oddzielnych vs. wspólnych numerów

W oknie dialogowym wstępnym skryptu znajdziesz opcję „Użyj oddzielnych numerów dla produktów...”. To ustawienie zmienia sposób, w jaki skrypt pracuje z kolumną numeru w CSV:

- **Jeśli opcja NIE JEST zaznaczona (domyślnie):** Skrypt oczekuje jednej wspólnej kolumny dla numeru (domyślna nazwa *cislo*) i używa jej wartości dla obu produktów.
- **Jeśli opcja JEST ZAZNACZONA:** Skrypt będzie ignorować wspólną kolumnę *cislo* i będzie szukać specyficznych kolumn dla każdego produktu (np. *cislo-mikiny* i *cislo-cepice*). Umożliwia to posiadanie różnych numerów dla bluzy i czapki w tym samym wierszu CSV.

7.3.1. Użycie indeksu górnego, dolnego i znaku ucieczki (escaping)

Tam, gdzie potrzebny jest indeks górny lub dolny, należy wstawić do CSV podkreślenie lub daszek.

- Dla wody (H₂O) napisz: **H_2O**
- Dla metrów kwadratowych (m²) napisz: **m^2**
- Dla CO₂ napisz: **CO_2**

Skrypt automatycznie konwertuje je na prawidłowe znaki typograficzne podczas importu.

Jeśli w CorelDraw mimo to wyświetla się kwadrat lub zwykła cyfra, oznacza to jedno: **czcionka nie obsługuje tych znaków** i należy wybrać inną czcionkę (lub użyć metody z opcjonalną grafiką).

Skrypt obsługuje tak zwane „**escaping**” (także „sekwencje ucieczki”). Jeśli przed znakiem **_** lub **^** napiszesz **odwrotny ukośnik **, skrypt zignoruje ten znak i wypisze go w stanie niezmiennym.

Reguły są następujące:

- **H_2O** → H₂O (Normalne zachowanie: tworzy indeks dolny)
- **Part_2** → Part_2 (Odwrotny ukośnik „chroni” podkreślenie, indeks nie powstanie)
- **m^2** → m² (Normalne zachowanie: tworzy indeks górny)
- **\^** → ^ (Wypisuje sam daszek)
- **C:\\Folder** → C:\Folder (Aby napisać pojedynczy odwrotny ukośnik, wpisz dwa \)

Uwaga: Wpisanie daszka **^** można wykonać **za pomocą klawiatury numerycznej (Windows):** Przytrzymaj lewy **Alt** i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **94**. Po zwolnieniu klawisza Alt pojawi się znak **^**.

Wpisanie odwrotnego ukośnika **** można wykonać:

- **Na polskiej klawiaturze (QWERTY):** Klawisz **** znajduje się zazwyczaj nad klawiszem Enter.
- **Na czeskiej klawiaturze (QWERTZ):** Najczęstszy skrót to **AltGr + Q**.

- **Za pomocą klawiatury numerycznej (Windows):** Przytrzymaj lewy Alt i na klawiaturze numerycznej (po prawej) wpisz liczbę **92**. Po zwolnieniu klawisza Alt pojawi się znak \.

7.4. Wyświetlanie opcjonalnej (warunkowej) grafiki

Skrypt umożliwia pokazywanie lub ukrywanie określonego elementu graficznego (np. logo sponsora, znaku jubileuszowego, certyfikacji) na podstawie wartości tekstowej w Twoim pliku CSV. Ta funkcja znacząco zwiększa elastyczność personalizacji.

Jak to działa?

Zasada jest prosta: Jeśli dla danego produktu w pliku CSV wypełnisz w specjalnej kolumnie nazwę grafiki (np. „ŠKODA”), skrypt spróbuje znaleźć w CorelDraw odpowiedni nazwany obiekt i przed eksportem uczynić go widocznym.

Krok 1: Przygotowanie pliku CSV

Dodaj nową kolumnę do pliku CSV. Domyślna oczekiwana nazwa to **volitelna-grafika**, ale możesz ją zmienić w ustawieniach zaawansowanych.

- Dla produktów, które **nie mają** mieć żadnej dodatkowej grafiki, pozostaw komórkę w tej kolumnie **pustą**.
- Dla produktów, które **mają** mieć określoną grafikę, wpisz do komórki jej **nazwę podstawową** (np. ŠKODA lub Hyundai).

Krok 2: Przygotowanie szablonu w CorelDraw

Wszystkie warianty opcjonalnej grafiki muszą być przygotowane w jednej warstwie.

1. **Utwórz nową warstwę** i nazwij ją dokładnie **Volitelna_Grafika**.
2. Umieść w tej warstwie wszystkie warianty graficzne (logo sponsorów, znaki itp.).
3. **Zgrupuj (Ctrl+G)** każdy element graficzny oddzielnie.
4. Każdą taką grupę **nazwij** według zasady: **NAZWA_ROZMIAR**.
 - Nazwa musi dokładnie odpowiadać tekstowi z CSV.
 - Rozmiar musi odpowiadać rozmiarowi produktu.
 - **Przykład:** Dla sponsora „ŠKODA” i rozmiaru „M” nazwa grupy musi brzmieć *ŠKODA_M*. Dla „Hyundai” i rozmiaru „L” będzie to *Hyundai_L*.
5. Początkowo wszystkie te grupy w warstwie *Volitelna_Grafika* muszą być **ukryte**. Skrypt zarządza ich widocznością samodzielnie — przed eksportem wyświetla potrzebną grafikę, a po eksporcie ponownie ją ukrywa.

Krok 3: Aktywacja w skrypcie

Przy uruchomieniu skryptu w głównym oknie dialogowym „**Preferencje przetwarzania skryptu**” zaznacz nową opcję:

- „**Przetwarzaj kolumnę opcjonalnej grafiki**”

W ten sposób informujesz skrypt, aby szukał kolumny volitelna-grafika (lub Twojej zmienionej nazwy) i na podstawie jej zawartości próbował uwidocznić odpowiednią grafikę. Jeśli skrypt nie znajdzie odpowiedniego obiektu (np. *ŠKODA_M*), zapisze ostrzeżenie w logu, ale będzie normalnie kontynuował eksport bez tej grafiki.

8. Przygotowanie szablonu CorelDraw

8.1. Pola tekstowe

Skrypt identyfikuje pola tekstowe na podstawie ich **nazw**.

Te pola tekstowe różnią się wielkością liter, nazwa musi dokładnie odpowiadać.

Ważne pola tekstowe (opcjonalne, skrypt je utworzy na ukrytej warstwie, jeśli brakują):

- *NumerText*: Ogólne pole dla numeru.
- *NazwiskoText*: Dla imienia.
- *PrzezwisekText*: Dla pseudonimu.
- *NumerTyl*, *NumerPrzod*: Dla numerów tylnych i przednich (jeśli nie używasz cyfr graficznych).
- *VelikostDresyText*, *KodDresyText*, *VelikostTrenkyText*, *KodTrenkyText*.

Specyficzne pola dla rozmiarów (mają priorytet):

- Np. *NazwiskoText_XL*, *NumerTyl_L*.

Umiejscowienie: Skrypt pracuje przede wszystkim z polami tekstowymi na aktualnie aktywnej stronie.

Obsługa obróconego tekstu: Skrypt niezawodnie obsługuje prawidłowe umieszczenie ręcznej diakrytyki i logo w numerach również na polach tekstowych obróconych o 90 lub 180 stopni. Daje to większą swobodę w projektowaniu szablonów.

8.1.1. Prawidłowe przygotowanie CorelDraw dla skryptu — ustawienia podstawowe

- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **cislo** nazwij ***NumerText***.
- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **jmeno** nazwij ***NazwiskoText***.
- Pola tekstowe aktualizowane zgodnie z kolumną **prezdivka** nazwij ***PrzezwisekText***.

8.1.2. Prawidłowe przygotowanie CorelDraw dla skryptu — ustawienia zaawansowane

Zaawansowane funkcje skryptu, takie jak wstawianie cyfr graficznych, logo czy ręcznej diakrytyki, wykorzystują system „pól referencyjnych”. Zasada jest prosta: skrypt musi wiedzieć, jak ma wyglądać 100% rozmiar danego elementu, aby na jego podstawie wyliczyć prawidłowy rozmiar dla pozostałych wariantów (np. zmniejszyć logo dla rozmiaru S lub powiększyć dla XXL). Jako tę 100% referencję wykorzystuje rozmiar czcionki z pola tekstowego, które sam określisz — typowo pole dla średniego rozmiaru, np. *NumerTyl_M* lub *NazwiskoText_M*. Dlatego prawidłowe nazwanie i ustawienie tych pól jest kluczowe dla poprawnego działania opcji zaawansowanych.

- **Symbole graficzne dla numerów** — dla tej opcji nazwij pole tekstowe dla **numeru przedniego** *NumerPrzod_vel*, dla numerów tylnych *NumerTyl_vel*, tzn. dla rozmiaru *M* będzie się nazywało *NumerPrzod_M* i *NumerTyl_M*, dla rozmiaru *L* potrzebna jest nazwa pól tekstowych *NumerPrzod_L* i *NumerTyl_L* itd.
- **Używana czcionka nie obsługuje diakrytyki** — dla tej opcji należy nazwać pole tekstowe *NazwiskoText_vel*, tzn. dla rozmiaru *M* potrzebna jest nazwa *NazwiskoText_M*, dla rozmiaru *L* ta nazwa *NazwiskoText_L* itd.
- **Wstawiaj logo do numerów** — przy tej opcji nazwij pole tekstowe dla numeru na plecach *NumerTyl_vel*, tzn. dla rozmiaru *L* będzie *NumerTyl_L*, dla rozmiaru *M* nazwij go *NumerTyl_M* itd.
- **Uwaga:** Dla pola tekstowego pseudonimu (*PrzezwisekText*) i ogólnego numeru (*NumerText*) nie stosuje się specyficznego nazewnictwa dla rozmiarów (np. *PrzezwisekText_M*). Skrypt zawsze aktualizuje **wszystkie** pola o tej nazwie, które znajdzie na aktywnej stronie.

Przegląd kluczowych pól tekstowych:

Funkcja	Nazwa ogólna	Nazwa specyficzna (przykład dla XL)	Uwaga
Imię	NazwiskoText	NazwiskoText_XL	Skrypt szuka najpierw <i>NazwiskoText_XL</i> . Jeśli nie znajdzie, używa <i>NazwiskoText</i> . Wymagane dla diakrytyki.
Pseudonim	PrzezwisekText	<i>nie stosuje się</i>	Zawsze aktualizowane są wszystkie pola o nazwie <i>PrzezwisekText</i>

			na aktywnej stronie.
Numer tylny	NumerTyl	NumerTyl_XL	Szukany jest najpierw <i>NumerTyl_XL</i> , potem <i>NumerTyl</i> . Kluczowe dla cyfr graf. i logo.
Numer przedni	NumerPrzod	NumerPrzod_XL	Szukany jest najpierw <i>NumerPrzod_XL</i> , potem <i>NumerPrzod</i> . Dla cyfr graficznych z przodu.
Numer ogólny	NumerText	<i>nie stosuje się</i>	Używany dla numerów poza głównymi (np. na rękawie) lub w trybie prostym.

Ważne:

- **Obrócony tekst:** Skrypt obsługuje również pola tekstowe obrócone o 90 lub 180 stopni.

8.2. Strony

Dla każdego typu produktu i rozmiaru powinna istnieć osobna strona w dokumencie CorelDraw.

- **Nazewnictwo:** Dla automatycznego rozpoznawania zalecamy nazwy w formacie *TWÓJ_PREFIKS-ROZMIAR* (np. *mikina-XL*). Prefiks możesz ustawić w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” (patrz rozdział 5.3). Wartości domyślne to *dresy-* i *trenky-*.
- **Ważne:** Każda strona odpowiada jednemu rozmiarowi jednego produktu. Skrypt automatycznie aktywuje odpowiednią stronę podczas przetwarzania danego wiersza CSV. Jeśli pracujesz w trybie grupowym (patrz rozdział 9.1.1), strony nie są używane — zamiast nich stosowane są nazwane grupy.

8.3. Symbole (dla cyfr graficznych, diakrytyki, logo)

Jeśli używasz funkcji wymagających symboli, muszą one być obecne **w warstwie „Symboly”** w dokumencie CorelDraw.

Ważne: Skrypt szuka symboli przede wszystkim w warstwie o dokładnej nazwie **„Symboly”**. Nie wystarczy mieć symboli tylko w panelu symboli CorelDraw (Dock/Panel). Umieść je bezpośrednio w warstwie o tej nazwie. Jeśli warstwa „Symboly” istnieje, skrypt używa jej jako szybkiej ścieżki wyszukiwania. Jeśli warstwa brakuje, skrypt przeprowadzi kompletne przeszukiwanie całego dokumentu, co jest wolniejsze.

Rodzaje symboli:

- **Cyfry graficzne:** Symbole dla cyfr 0–9 (np. *cislo_zadni_0*, *cislo_predni_0*).
- **Ręczna diakrytyka:** Symbole dla znaków diakrytycznych (w panelu Symbole). Obsługiwanych jest 10 typów: *hacek*, *carka*, *krouzek*, *makcen*, *circumflex*, *umlaut*, *ogonek*, *dot-above*, *stroke*, *eszett*. Aktywuj tylko te, których potrzebujesz — pozostałe ustaw na „Nieużywany” w dialogu mapowania.
- **Logo w numerze:** Symbol Twojego logo.

8.4. Warstwy używane przez skrypt

Skrypt pracuje z kilkoma specjalnymi warstwami w dokumencie CorelDraw. Niektóre tworzy automatycznie, inne musisz utworzyć samodzielnie.

Warstwy, które musisz utworzyć (jeśli używasz danej funkcji):

- **Symboly** — Warstwa dla wszystkich symboli (cyfry graficzne, diakrytyka, logo). Skrypt odczytuje z niej symbole do wstawiania. Ta warstwa musi istnieć, jeśli używasz jakiegokolwiek funkcji z symbolami.
- **Volitelna_Grafika** — Warstwa dla opcjonalnych elementów graficznych (logo sponsorów itp.), które są wyświetlane warunkowo na podstawie danych CSV. Nazwane grupy w tej warstwie stosują się do konwencji *NAZWA_ROZMIAR*.

Warstwy tworzone automatycznie przez skrypt:

- **Diakritika_Skript** — Skrypt wstawia tu ręcznie generowaną diakrytykę (háčky, čárky, kroužky). Ta warstwa jest automatycznie czyszczona przed każdym eksportem.
- **Graficka_Cisla** — Warstwa dla cyfr graficznych wstawianych jako symbole zamiast cyfr tekstowych. Skrypt tworzy ją i zarządza nią automatycznie.
- **Logo_Placeholders** (nazwa może się różnić w zależności od języka) — Warstwa z cyframi referencyjnymi i symbolami pozycjonowania do dynamicznego umieszczania logo w numerze. Skrypt tworzy ją automatycznie przy pierwszej aktywacji funkcji „Wstawiaj logo do numerów”.
- **Diacritics_Placeholders** (niedrukowalna) — Warstwa z literami referencyjnymi i symbolami diakrytycznymi dla systemu placeholderów per-character. Skrypt tworzy ją automatycznie przy aktywacji funkcji placeholderów. Pozycje i rozmiary symboli na tej warstwie określają dokładne umiejscowienie diakrytyki podczas eksportu.
- **Laser_Kontury** — Warstwa dla automatycznie generowanych konturów laserowych (patrz rozdział 8.8). Tworzona przy uruchomieniu funkcji konturów laserowych.

8.5. Dynamiczne pozycjonowanie logo w numerze

Skrypt całkowicie zmienia i upraszcza przygotowanie do dynamicznego wstawiania logo. Proces jest teraz wysoce zautomatyzowany i intuicyjny.

Jak to działa?

Cała zasada opiera się na tym, abyś z logo pracował wizualnie i nie musiał niczego szacować.

1. Twoje przygotowanie (co musisz zrobić w pliku CorelDraw)

Zanim uruchomisz skrypt, upewnij się, że w szablonie masz prawidłowo przygotowane dwie rzeczy:

- **Referencyjne pole tekstowe:** Musi istnieć pole tekstowe dla numeru tylnego (np. o nazwie *NumerTyl_M*). To pole musi mieć **dokładnie taką czcionkę i rozmiar**, jakie mają mieć finalne numery na koszulce.
- **Symbol logo:** Twoje logo musi być w dokumencie zapisane jako symbol (w warstwie „Symboly”).

2. Automatyczne działanie skryptu (co skrypt zrobi sam)

Gdy w głównym oknie dialogowym zaznaczysz opcję „Wstawiaj logo do numerów” i wybierzesz swój symbol oraz pole referencyjne, po kliknięciu „OK” skrypt wykona następujące czynności:

- **Sprawdzi istnienie placeholderów:** Sprawdzi, czy na warstwie *Logo_Placeholders* istnieją już potrzebne elementy.
- **Automatycznie je utworzy, jeśli brakują:** Jeśli elementów nie znajdzie, sam je dla Ciebie przygotowuje:
 - Utworzy cyfry referencyjne (*ref-0* do *ref-9*), które **automatycznie przejmą czcionkę i rozmiar** z Twojego pola referencyjnego (*NumerTyl_M*).
 - Utworzy tzw. **symbole pozycjonowania** (*0-umisteni* do *9-umisteni*), które są **bezpośrednimi instancjami Twojego wybranego logo**.

3. Twoje końcowe dostrojenie (jedynie i łatwe zadanie dla Ciebie)

Po automatycznym utworzeniu Twoje zadanie jest niezwykle proste, ponieważ pracujesz bezpośrednio z wizualną postacią swojego logo.

- Na warstwie *Logo_Placeholders* znajdź instancje swojego logo (nazwane *0-umisteni* do *9-umisteni*).

- **Przesuń każde logo dokładnie na tę pozycję, na której chcesz je mieć** w stosunku do odpowiedniej cyfry referencyjnej.

Tym samym odpada wszelkie zgadywanie — **gdzie umieścisz logo, tam zostanie ono faktycznie wstawione podczas końcowego eksportu.**

WSKAZÓWKA: Odstęp między poszczególnymi cyframi referencyjnymi możesz w razie potrzeby dostosować w oknie dialogowym „**Ustawienia zaawansowane**”. Po tym jednorazowym ustawieniu i zapisaniu pliku, skrypt przy każdym kolejnym uruchomieniu będzie już używał tych doskonale ustawionych przez Ciebie pozycji.

8.6. Inteligentne dynamiczne skalowanie

Skrypt wykorzystuje w pełni **dynamiczny system**, który inteligentnie dostosowuje się do Twojego szablonu.

Jak to działa?

- **Zasada pola referencyjnego:** Skrypt odczytuje rozmiar czcionki z Twojego **głównego pola referencyjnego** (np. *NumerTyl_M* dla logo lub *NazwiskoText_M* dla diakrytyki). Ten rozmiar traktuje jako 100%.
- **Automatyczne dostosowanie:** Podczas przetwarzania innego rozmiaru (np. XL) skrypt porównuje rozmiar czcionki w polu *NumerTyl_XL* z rozmiarem referencyjnym z *NumerTyl_M* i oblicza dokładny stosunek (np. 115%). Tym stosunkiem automatycznie powiększa/pomniejsza wstawiane logo lub diakrytykę.

Co to oznacza dla Ciebie?

- **Ogromne uproszczenie:** Nie musisz już rozstrzygać, co jest rozmiarem „dziecięcym” a co „dorostym”. Nie musisz starać się utrzymywać tego samego rozmiaru numerów na różnych stronach.
- **Absolutna swoboda w projektowaniu:** Po prostu ustaw w szablonie dla każdego rozmiaru (M, L, XL itd.) taki rozmiar numerów i imion, jakiego potrzebujesz. Skrypt zadba o to, aby wstawione logo i diakrytyka zawsze proporcjonalnie odpowiadały.
- **Zmiana w „Ustawieniach zaawansowanych”:** Wartości skalowania i przesunięcia dla rozmiarów dziecięcych służą teraz jedynie jako **dotatkowa korekta** do tego dynamicznego obliczenia, a nie jako metoda główna.

8.7. Numeracja graficzna (zamiast czcionek) — Użycie własnych obrazkowych cyfr

Skrypt oferuje unikalną możliwość zastąpienia standardowych cyfr tekstowych w szablonie własnymi symbolami graficznymi. Jest to idealne w sytuacjach, gdy klient ma specyficzny, niestandardowy projekt cyfr (np. z efektami, teksturami lub stylizacją), które nie mogą być utworzone za pomocą standardowej czcionki.

Jak to działa?

Skrypt inteligentnie odczytuje żądany numer (np. „21”) z Twojego pliku CSV, rozkłada go na poszczególne cyfry („2” i „1”), a następnie wstawia do szablonu odpowiednie symbole graficzne, które wcześniej przygotowałeś. Dzięki dynamicznemu skalowaniu cyfry automatycznie dostosowują się do rozmiaru referencyjnego pola tekstowego.

Krok 1: Przygotowanie szablonu CorelDraw — Twoje cyfry graficzne jako symbole

1. **Utwórz symbole dla każdej cyfry:** Dla każdej cyfry od 0 do 9 utwórz osobny obiekt graficzny. Może to być grafika wektorowa, tekst przekonwertowany na krzywe lub nawet obraz rastrowy.
2. **Dodaj je do warstwy „Symboly”:** Każdy taki obiekt graficzny przeciągnij do warstwy „Symboly” w CorelDraw.
3. **Nazwij symbole zgodnie z konwencją:**
 - Dla numerów tylnych (na plecach koszulki): Zalecamy nazewnictwo w formie *cislo_zadni_0*, *cislo_zadni_1*, ..., *cislo_zadni_9*.

- Dla **numerów przednich (na klatce/ramieniu koszulki)**: Zalecamy nazewnictwo w formacie *cislo_predni_0, cislo_predni_1, ..., cislo_predni_9*.
- (Ważne: Te nazwy symboli będziesz później przypisywać w oknie dialogowym skryptu. Jeśli masz te same symbole dla przednich i tylnych numerów, wystarczy je odpowiednio przypisać.)

Krok 2: Przygotowanie szablonu CorelDraw — Pola tekstowe dla numerów

Skrypt musi wiedzieć, gdzie umieścić cyfry graficzne i skąd brać rozmiar referencyjny do ich skalowania. Do tego celu użyj standardowych pól tekstowych.

1. **Dla numerów tylnych:** Utwórz pole tekstowe, gdzie ma trafić numer na plecach. Zalecamy nazewnictwo *NumerTyl_ROZMIAR* (np. *NumerTyl_M, NumerTyl_L*).
 - **Ważne:** Czcionka i rozmiar czcionki w tym polu tekstowym określają skalę, w jakiej będą wstawiane cyfry graficzne. Ustaw je dokładnie na żądaną wysokość wynikowych cyfr graficznych.
2. **Dla numerów przednich:** Analogicznie utwórz pole tekstowe dla numeru przedniego. Zalecamy nazewnictwo *NumerPrzod_ROZMIAR* (np. *NumerPrzod_M, NumerPrzod_L*).
 - **Ważne:** Również tutaj czcionka i rozmiar czcionki definiują skalę wstawianych symboli graficznych.
3. **Ustawienie pola referencyjnego:** W oknie dialogowym wstępnym skryptu zostaniesz poproszony o wybranie głównego pola referencyjnego (np. *NumerTyl_M* lub *NumerPrzod_M*), z którego skrypt jednorazowo odczyta „bazowy” 100% rozmiar czcionki. Wszystkie inne cyfry graficzne będą skalowane relatywnie do tego pola referencyjnego i bieżącego rozmiaru czcionki pola tekstowego na danej stronie (patrz rozdział „Inteligentne dynamiczne skalowanie”).
4. **Warstwa skryptowa:** Skrypt będzie automatycznie wstawiał cyfry graficzne na warstwę *Graficka_Cisla*. O tę warstwę nie musisz się martwić, skrypt tworzy ją i zarządza nią automatycznie.

Krok 3: Ustawienia skryptu — Aktywacja i mapowanie

1. **W głównym oknie dialogowym „Preferencje przetwarzania skryptu”:**
 - Zaznacz opcję „**Użyj symboli graficznych do numerów (zamiast tekstu)**”.
 - **Ważne:** Upewnij się, że ta opcja jest włączona dla Twoich produktów w oknie dialogowym „Zaawansowane ustawienia parametrów” pod panelem „Użycie cyfr graficznych”.
2. **Kliknij „1. Wybierz pole referencyjne...”:** Tutaj w oknie dialogowym wybierz pole tekstowe (np. *NumerTyl_M*), które służy jako główna 100% referencja do skalowania. Przycisk aktywuje się po zaznaczeniu opcji „Użyj symboli graficznych do numerów”.
3. **Kliknij „Mapuj symbole do cyfr graficznych...”:** Ta opcja aktywuje się po wybraniu pola referencyjnego. Otworzy się okno dialogowe „Mapowanie symboli dla cyfr graficznych”. Dla każdej cyfry (0 do 9) i dla każdego typu (*numery tylne* i *numery przednie*) wybierz z listy rozwijanej odpowiedni symbol, który utworzyłeś w kroku 1. Jeśli dla jakiejś cyfry nie wybierzesz symbolu („Nie używaj”), cyfra graficzna nie zostanie dla niej wygenerowana. Ustawienia są zapisywane w pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

Krok 4: Uruchomienie eksportu

Po zakończeniu ustawień w oknie dialogowym „Preferencje przetwarzania skryptu” i kolejnym oknie dialogowym „Ustawienia eksportu” kliknij „OK”. Skrypt automatycznie przetworzy plik CSV, wstawi cyfry graficzne i wyeksportuje spersonalizowane pliki PDF.

Ważne uwagi i wskazówki dotyczące tej funkcjonalności:

- „Użyj symboli graficznych do numerów” nie może być używane jednocześnie z opcją „Wstawiaj logo do numerów”.
- Cyfry graficzne są dynamicznie skalowane zgodnie z rozmiarem czcionki w docelowym polu tekstowym i wybranym polu referencyjnym, tak samo jak logo i diakrytyka (patrz rozdział „Inteligentne dynamiczne skalowanie”). Upewnij się, że Twoje symbole graficzne dla cyfr zostały utworzone w rozmiarze odpowiadającym czcionce referencyjnej.

8.8. Kontury laserowe

Funkcja konturów laserowych jest całkowicie nowa i umożliwia automatyczne generowanie konturów tnących/grawerujących wokół wybranych obiektów w szablonie. Jest to idealne do przygotowywania plików do cięcia laserowego lub grawerowania, gdzie wokół elementów graficznych należy utworzyć linię obrysową z określonym odsunięciem.

Jak to działa?

Skrypt przeszukuje dokument w poszukiwaniu wszystkich obiektów, których nazwa zaczyna się od tekstu „Laser” (bez rozróżniania wielkości liter), i wokół każdego z nich tworzy wizualny „pierścień” — parę kształtów (czarny obrys + białe nałożenie), które razem tworzą kontur z ustawionym odsunięciem.

Przygotowanie szablonu:

1. **Nazwij obiekty:** Każdy obiekt (kształt, grupę, krzywą), wokół którego chcesz wygenerować kontur laserowy, nazwij tak, aby jego nazwa zaczynała się od słowa „Laser”. Na przykład: *Laser*, *Laser_logo*, *LaserObrys*. Skrypt rozpoznaje nazwę bez rozróżniania wielkości liter.
2. **Ustaw odsunięcie:** W pliku ustawień *ExportPDF-Corel.settings.ini* (lub poprzez ustawienia zaawansowane) możesz ustawić parametr **LaserContourOffset** — odsunięcie konturu w milimetrach. Wartość domyślna to 1,5 mm.

Automatyczne wykrywanie trybu:

Skrypt automatycznie wykrywa, czy użyć trybu stronicowego czy grupowego do generowania konturów:

- **Tryb stronicowy:** Jeśli dokument zawiera strony o nazwach w formacie *produkt-rozmiar* (np. *mikina-M*), skrypt używa trybu stronicowego. Kontury są generowane na każdej stronie produktowej i umieszczane na warstwie **Laser_Kontury**, która jest automatycznie tworzona na najniższej pozycji (pod pozostałą zawartością).
- **Tryb grupowy:** Jeśli dokument nie zawiera stron produktowych (produkty są organizowane jako grupy), skrypt używa trybu grupowego. Kontury są generowane wewnątrz grup szablonowych. Obiekty o nazwie „Laser”, które nie znajdują się wewnątrz żadnej grupy produktowej, są przetwarzane oddzielnie, a ich kontury umieszczane na warstwie **Laser_Kontury**.

Obsługa powtórnego uruchomienia:

Skrypt przed wygenerowaniem nowych konturów automatycznie usuwa stare kontury z poprzednich uruchomień (identyfikowane przez nazwę „Laser-řez” lub jako czarne krzywe z jednolitym wypełnieniem), dzięki czemu możesz uruchamiać funkcję wielokrotnie bez duplikatów.

Wyjście:

Dla każdego znalezionej obiektu „Laser” skrypt tworzy grupę „Laser-řez” zawierającą dwa kształty: czarny kształt z obrysem (szerokość = 2× odsunięcie) i biały kształt bez obrysu, które razem wizualnie reprezentują kontur. Po zakończeniu wyświetlany jest komunikat podsumowujący z liczbą pomyślnie przetworzonych konturów.

Uwaga: Funkcja konturów laserowych jest uruchamiana jako samodzielna akcja i nie zależy od eksportu PDF. Jest to krok przygotowawczy, który wykonujesz przed właściwym eksportem.

9. Użytkowanie skryptu — Przebieg eksportu

9.1. Ustawienia eksportu (przetwarzanie produktu 1 i/lub produktu 2)

- **Panel: Mapowanie stron:** Przypisz strony do typu (np. Bluzy/Czapki) i rozmiaru.
- **Panel: Ustawienia eksportu:** Główny folder eksportu, preset PDF.
- **Panel: Konfiguracja nazw folderów i plików:** Szczegółowe ustawienia szablonów nazw za pomocą placeholderów (*{cislo}*, *{jmeno}*, *{prezdivka}*, *{velikost}*, *{kod}*, *{docName}*). Oddzielnie dla każdego produktu. Zawiera podgląd i pomoc.

Wyjaśnienie automatycznego generowania nazw plików i folderów:

- {*cislo*} — numer z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- {*jmeno*} — imię z pliku CSV zostanie wstawione do nazwy folderu lub pliku.
- {*prezdivka*} — pseudonim z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- {*velikost*} — rozmiar z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- {*kod*} — kod z pliku CSV zostanie wstawiony do nazwy folderu lub pliku.
- {*docName*} — nazwa pliku CorelDraw, z którego generowane są pliki PDF.

9.1.1. Tryb stronicowy vs. tryb grupowy (Layout Mode)

Skrypt obsługuje dwa podstawowe tryby pracy z dokumentem, które określają, jak produkty i ich rozmiary są zorganizowane w szablonie CorelDraw.

Tryb stronicowy (page) — domyślny

W trybie stronicowym każdy rozmiar każdego produktu odpowiada osobnej stronie w dokumencie CorelDraw. Na przykład dla bluz w rozmiarach M, L, XL będziesz mieć trzy strony o nazwach *mikina-M*, *mikina-L*, *mikina-XL*.

Ten tryb jest idealny dla:

- Produktów ze znacząco różniącym się układem dla różnych rozmiarów.
- Tradycyjnego sposobu pracy w CorelDraw, gdzie każdy rozmiar ma swoją stronę.
- Prostej nawigacji w dokumencie — każda strona = jeden produkt w jednym rozmiarze.

W tym trybie skrypt wyświetla pełne okno dialogowe eksportu z mapowaniem stron, ustawieniami folderu eksportu i presetem PDF.

Tryb grupowy (group)

W trybie grupowym produkty są organizowane jako **nazwane grupy** na jednej (lub kilku) stronach. Nazwa grupy odpowiada formatowi *produkt-rozmiar* (np. *mikina-M*, *mikina-L*), tak samo jak strony byłyby nazywane w trybie stronicowym.

Ten tryb jest idealny dla:

- Sytuacji, gdy chcesz mieć wszystkie rozmiary razem na jednej stronie.
- Przetwarzania wsadowego, gdzie skrypt automatycznie duplikuje grupy szablonowe i wypełnia je danymi CSV.
- Produkcji, gdzie wyjście nie jest drukowane jako PDF, ale przetwarzane bezpośrednio w CorelDraw (np. dla ploterów tnących lub drukarek z własnym workflow).

W trybie grupowym skrypt pomija standardowe okno dialogowe eksportu (nie wykonuje eksportu PDF) i zamiast tego bezpośrednio przetwarza dane CSV i stosuje je do grup w dokumencie. Skrypt automatycznie tworzy kopie grup szablonowych, wypełnia pola tekstowe i wyrównuje wyniki na stronie.

Ustawienie trybu:

Tryb ustawia się w oknie dialogowym „**Parametry zaawansowane**” (patrz rozdział 5.3) na zakładce „**Produkty i rozmiary**” w sekcji **Tryb pracy**. Do wyboru są dwie opcje: **Tryb stronicowy** (domyślny) lub **Tryb grupowy**. Wybór jest automatycznie zapisywany do pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini*, a skrypt rozpoznaje go przy każdym uruchomieniu.

9.2. Przebieg przetwarzania wiersza CSV

Dla każdego wiersza i produktu:

1. **Aktywacja strony** (w trybie stronicowym) lub znalezienie grupy szablonowej (w trybie grupowym).
2. **Czyszczenie warstw dynamicznych** (dla cyfr graficznych, logo, diakrytyki).
3. **Aktualizacja pól tekstowych** (imię, numer, rozmiar, kod) zgodnie z CSV.

- Jeśli dla **numeru** istnieją dane w CSV, ale na aktywnej stronie nie znaleziono **żadnego widocznego pola** do jego wyświetlenia, skrypt dla tego konkretnego produktu zgłasza błąd i **nie eksportuje produktu**.
 - Jeśli dla **numeru** nie ma danych w CSV, istniejące pola numeryczne na stronie są czyszczone (ustawiana jest im pusta zawartość „”).
4. **Przetwarzanie specjalne** (diakrytyka, cyfry graficzne, logo, opcjonalna grafika).
 5. **Eksport do PDF** zgodnie z szablonami nazw (tylko w trybie stronicowym).
 6. **Pomijanie duplikatów eksportów**.
 7. **Automatyczne zmienianie nazw duplikatów plików**: Skrypt zawiera logikę, która w przypadku wygenerowania pliku o już istniejącej nazwie (w ramach jednego uruchomienia) automatycznie dodaje do nazwy pliku sufiks liczbowy, np. (1), (2) itd., aby zapobiec nadpisaniu.

9.3. Stany błędów i logowanie

- **Plik dziennika**: *ExportPDF_Log.txt* w głównym folderze eksportu. Ten plik zawiera szczegółowy zapis przebiegu eksportu, w tym informacje o przetworzonych wierszach, pominiętych elementach, ostrzeżeniach i błędach.
- **Raport podsumowujący**: Po zakończeniu eksportu wyświetlane jest przejrzyste okno dialogowe z podsumowaniem, w tym liczbą pomyślnie wyeksportowanych plików, pominiętych elementów i ewentualnych błędów.
- **Ostrzeżenia o brakujących glifach**: Jeśli skrypt podczas przetwarzania stwierdzi, że używana czcionka nie zawiera niektórych potrzebnych znaków, ostrzeżenie jest wyświetlane w raporcie podsumowującym, a szczegóły zapisywane do dziennika.

10. Rozwiązywanie częstych problemów (FAQ)

Tutaj znajdziesz rozwiązania najczęstszych problemów, z którymi możesz się spotkać podczas pracy ze skryptem.

Problem: Skrypt w ogóle nie działa lub natychmiast po uruchomieniu wyrzuca błąd.

- **Rozwiązanie:**
 - Upewnij się, że masz otwarty dokument (.cdr) w CorelDraw.
 - Sprawdź status swojej licencji w oknie dialogowym „O skrypcie”. Być może wygasła Twoja wersja demo.
 - Sprawdź plik *ExportPDF_Log.txt* w folderze eksportu — może zawierać bardziej szczegółowy opis błędu.

Problem: Skrypt zgłasza, że nie może kontynuować, i wspomina o „edycji wewnątrz grupy” lub „Focus Mode”.

- **Rozwiązanie:** Skrypt automatycznie wykrywa, czy CorelDraw znajduje się w trybie edycji wewnątrz grupy (tzw. Focus Mode, który następuje np. po dwukrotnym kliknięciu na grupę). W tym trybie skrypt nie może prawidłowo pracować ze stronami i warstwami dokumentu.
 - **Jak opuścić Focus Mode:** Naciśnij klawisz **Escape** lub kliknij poza grupą, aż wrócisz na główny poziom dokumentu. W pasku tytułowym okna CorelDraw nie powinna być wyświetlana żadna nazwa grupy.
 - Po opuszczeniu Focus Mode uruchom skrypt ponownie.

Problem: Skrypt nie aktualizuje pól tekstowych dla imienia, numeru lub kodu.

- **Rozwiązanie:** To jest najczęstszy problem — proszę sprawdzić następujące elementy:
 - **Dokładna nazwa pola:** Nazwa pola tekstowego w CorelDraw musi dokładnie odpowiadać oczekiwanej nazwie (np. *NazwiskoText*, *NumerTyl_M*). Nazwy rozróżniają wielkość liter.

- **Widoczność i blokada:** Ani pole, ani warstwa, na której się znajduje, nie mogą być zablokowane ani ukryte.
- **Aktywna strona:** Skrypt pracuje przede wszystkim z polami na aktualnie przetwarzanej stronie. Upewnij się, że pole znajduje się na prawidłowej stronie.

Problem: Skrypt zgłasza błąd „Na stronie ... nie znaleziono żadnego widocznego pola tekstowego do wyświetlenia numeru ...”.

- **Rozwiązanie:** Ten komunikat oznacza, że Twój plik CSV zawiera numer dla danego produktu, ale skrypt nie znalazł w szablonie odpowiedniego widocznego pola tekstowego. Skrypt w takim przypadku nie wykona eksportu PDF, aby zapobiec wyprodukowaniu produktu bez numeru.

Jak prawidłowo wygenerować produkt bez numeru? Jeśli celowo chcesz wygenerować produkt bez numeru, postępuj następująco:

- Twój plik CSV musi nadal zawierać kolumnę dla numeru (np. *cislo*, *cislo-mikiny* itp.), ponieważ skrypt jej oczekuje.
- Dla produktu, który nie ma mieć numeru, po prostu pozostaw komórkę w tej kolumnie **пустą**.

Skrypt wygeneruje produkt normalnie, tylko bez numeru, i żaden błąd nie zostanie zgłoszony.

Problem: Diakrytyka nie jest wyświetlana prawidłowo lub zamiast tekstu pojawiają się spacje.

- **Rozwiązanie:** Ten problem prawie zawsze oznacza, że czcionka użyta w Twoim szablonie CorelDraw nie zawiera wszystkich potrzebnych znaków (glifów), na przykład czeskich znaków jak „ř”, „ě” czy „ů”.
- **Automatyczna kontrola glifów:** Skrypt zawiera zaawansowaną automatyczną kontrolę, która potrafi ten problem wykryć. Metoda działa w ten sposób, że skrypt tworzy tekst testowy, konwertuje go na krzywe, zlicza węzły i porównuje wynik z referencyjnym glifem „.notdef” (symbolem zastępczym dla brakujących znaków). Jeśli skrypt wykryje dopasowanie, ostrzeże Cię w **końcowym raporcie podsumowującym** i zapisze szczegółowe informacje do pliku *ExportPDF_Log.txt*.
- **Pomijanie kontroli:** Jeśli wiesz, że Twoja czcionka jest w porządku, ale kontrola mimo to zgłasza fałszywe alarmy (np. przy specjalnych czcionkach), możesz kontrolę pominąć zaznaczając opcję **SkipGlyphCheck** w ustawieniach zaawansowanych (zakładka „Funkcje graficzne”).
- **Specjalne czcionki:** Skrypt zawiera specjalne reguły dla niektórych problematycznych czcionek (np. „FaceOff”), przy których standardowe wykrywanie nie działa niezawodnie.
- **Jak to naprawić:**
 1. **Jeśli czcionka powinna obsługiwać diakrytykę:** Upewnij się, że w oknie dialogowym wstępnym zaznaczona jest opcja **„Używana czcionka dla imion obsługuje czeską diakrytykę”**. Jeśli błąd nadal się pojawia, czcionka rzeczywiście nie ma wszystkich znaków i musisz w szablonie CorelDraw zmienić czcionkę na taką, która je obsługuje.
 2. **Jeśli czcionka nie obsługuje diakrytyki (metoda ręczna):** Odznacz opcję „Użyta czcionka obsługuje diakrytykę”. Skrypt aktywuje ręczną diakrytykę z placeholderami per-character. Utwórz placeholder, wizualnie ustaw pozycje symboli i uruchom eksport. Wymaga symboli w panelu Symbole (patrz 8.3) i prawidłowego mapowania w dialogu (patrz 5.2). Jeśli placeholderzy nie istnieją, skrypt zaproponuje ich utworzenie.

Problem: Cyfry graficzne lub logo w numerze nie są wstawiane.

- **Rozwiązanie:**
 - **Aktywacja funkcji:** Upewnij się, że w oknie dialogowym wstępnym zaznaczona jest odpowiednia opcja („Użyj symboli graficznych...” lub „Wstawiaj logo...”).
 - **Wzajemna wyłączność:** Te dwie funkcje nie mogą być używane jednocześnie. Jeśli jedna jest aktywna, druga musi być wyłączona.
 - **Mapowanie symboli:** Sprawdź, czy prawidłowo zmapowałeś symbole w odpowiednim oknie dialogowym.

- **Istnienie pól referencyjnych:** Obie funkcje do prawidłowego działania i skalowania wymagają istnienia referencyjnych pól tekstowych (np. *NumerTył_M*, *NazwiskoText_M*). Bez nich nie będą działać prawidłowo.
- **Warstwa „Symboly”:** Upewnij się, że wszystkie symbole są umieszczone bezpośrednio w warstwie o nazwie „Symboly” w dokumencie CorelDraw, a nie tylko w panelu symboli.

Problem: Zmieniłem ustawienia (np. nazwy kolumn CSV), ale skrypt nadal używa starych.

- **Rozwiązanie:** Upewnij się, że okno dialogowe, w którym dokonałeś zmian (np. „Zaawansowane ustawienia parametrów”), potwierdziłeś przyciskiem „OK”. Samo zamknięcie okna przyciskiem X nie zapisuje zmian. Ustawienia są trwale zapisywane do pliku *ExportPDF-Corel.settings.ini* dopiero po tym potwierdzeniu.

Problem: Skrypt zgłasza zduplikowane strony w dokumencie.

- **Rozwiązanie:** Skrypt przy uruchomieniu sprawdza, czy dokument nie zawiera dwóch lub więcej stron o tej samej nazwie. Zdublowane nazwy stron mogą powodować nieprzewidywalne zachowanie podczas eksportu. Zmień nazwy zdublowowanych stron tak, aby każda miała unikalną nazwę.

Problem: Na wyeksportowanych plikach PDF pojawia się znak wodny.

- **Rozwiązanie:** Znak wodny może pojawić się w przypadku, gdy skrypt wykryje problem z integralnością licencji. Sprawdź status licencji w oknie dialogowym „O skrypcie” i w razie potrzeby przeprowadź aktywację prawidłowym kluczem licencyjnym.

Problem: Kontury laserowe nie są generowane.

- **Rozwiązanie:**
 - Sprawdź, czy obiekty, wokół których chcesz kontury, mają nazwę zaczynającą się od „Laser” (np. *Laser*, *Laser_logo*). Nazwa jest wrażliwa tylko na pierwszych 5 znaków „Laser” (bez rozróżniania wielkości liter).
 - W trybie stronicowym obiekty „Laser” muszą być umieszczone na stronach produktowych (nazwanych w formacie produkt-rozmiar).
 - W trybie grupowym obiekty „Laser” muszą znajdować się wewnątrz grup produktowych lub swobodnie na stronie.
 - Sprawdź, czy w ustawieniach ustawione jest niezerowe odsunięcie (*LaserContourOffset*).

Problem: Skrypt zgłasza „Twoja subskrypcja wygasła”.

- **Rozwiązanie:** Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu uzyskania nowego klucza licencyjnego. W oknie dialogowym „O skrypcie” znajdziesz Machine ID — wyślij go wraz z zamówieniem. Nowy klucz wprowadź za pomocą przycisku „Przedłuż licencję...”.

Problem: Po aktualizacji do nowej wersji skrypt wymaga nowego klucza.

- **Rozwiązanie:** Wprowadź istniejący klucz licencyjny ponownie przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Aktywuj pełną wersję...”. Przy zmianie wersji czasami konieczna jest reaktywacja.

11. Informacje licencyjne i aktywacja

Typy licencji:

Typ	Opis	Cena
Demo	30 uruchomień, maks. 20 wierszy CSV	Bezpłatnie
Subskrypcja miesięczna	Pełny dostęp na 30 dni	Zgodnie z aktualnym cennikiem na www.exportPDF.cz
Subskrypcja roczna	Pełny dostęp na 365 dni	Zgodnie z aktualnym cennikiem na www.exportPDF.cz

Licencja stała	Pełny dostęp bez ograniczeń	Zgodnie z aktualnym cennikiem na www.exportPDF.cz
-----------------------	-----------------------------	---

Aktywacja: Przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Aktywuj pełną wersję...” → wklej klucz.

Przedłużenie subskrypcji: Przez okno dialogowe „O skrypcie” → „Przedłuż licencję...” → wklej nowy klucz. Pozostałe dni są automatycznie dodawane do nowego okresu.

Aktualizacja wersji: Podczas aktualizacji skryptu do nowej wersji może być konieczne ponowne wprowadzenie klucza licencyjnego. Skrypt automatycznie Cię o to poprosi.

Machine ID: Unikalny identyfikator Twojego komputera wyświetlany w oknie dialogowym „O skrypcie”. Wymagany do zamówienia licencji — wyślij go sprzedawcy.

12. Kontakt

W przypadku problemów, pytań lub sugestii dotyczących ulepszenia skryptu skontaktuj się z autorem:

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** info@exportpdf.cz
- **Web:** www.exportPDF.cz
- **Tel:** 776 149 945

Dziękujemy za korzystanie ze skryptu!

© 2026 Aleš Ulrych. Wszelkie prawa zastrzeżone.