

Uživatelská příručka: ExportPDF pro CorelDraw

1. Úvod

Vítejte v příručce pro skript ExportPDF pro CorelDraw. Jeho hlavním cílem je automatizovat generování personalizovaných PDF pro **širokou škálu produktů**, jako jsou mikiny, čepice, sportovní dresy, hrnky a další. Skript umožňuje flexibilně definovat **až dva různé typy produktů** a plně přizpůsobit jejich názvy a vlastnosti.

Hlavní funkce skriptu:

- Dynamické načítání velikostí z CSV a možnost trvalého uložení vlastních atypických velikostí.
- Automatické i manuální mapování sloupců CSV s přehledným rozhraním.
- Personalizace textových polí, včetně inteligentního zachování formátování pro víceřádkový text.
- Pokročilé grafické číslování: Vkládání číslic 0–9 jako samostatných grafických symbolů.
- Možnost vkládání loga přímo do čísel s dynamickým umístěním.
- Pokročilá podpora manuální diakritiky s per-character placeholders: Vizuální nastavení přesné pozice a velikosti diakritických symbolů pro každé písmeno zvlášť. Podpora 10 typů diakritiky pro 4 jazyky (CZ, SK, DE, PL).
- Automatická kontrola a upozornění na chybějící znaky (glyfy) v použitém písmu s možností přeskočení kontroly.
- Flexibilní nastavení názvů exportovaných souborů a složek pomocí šablon s živým náhledem.
- Flexibilní zpracování až dvou plně přizpůsobitelných typů produktů (např. mikiny a čepice).
- Zobrazení volitelné grafiky na základě dat v CSV (např. pro loga sponzorů).
- Vícejazyčné rozhraní (čeština, angličtina, němčina, slovenština, polština).
- Správa profilů: Možnost ukládat, načítat, importovat a exportovat kompletní sady nastavení pro různé typy zakázek.
- Demo režim s omezeným počtem spuštění a zpracovaných řádků.
- Dva režimy práce: stránkový režim (každý produkt = samostatná stránka) a skupinový režim (produkty jako pojmenované skupiny na jedné stránce).
- Generování laserových kontur kolem vybraných objektů pro řezací/gravírovací účely.
- Detekce Focus Mode v CorelDraw s automatickým varováním uživatele.

Tato příručka vás provede instalací, nastavením a používáním skriptu.

1.1. Novinky v aktuální verzi

Oproti předchozím verzím byly přidány následující funkce a vylepšení:

Nové funkce:

- **Laserové kontury (kapitola 8.8):** Zcela nová funkce pro automatické generování laserových/řezacích kontur kolem objektů pojmenovaných „Laser“. Skript podporuje dva režimy — stránkový a skupinový — a automaticky detekuje, který použít. Offset kontur je nastavitelný v milimetrech.
- **Skupinový režim (Layout Mode, kapitola 9.1.1):** Skript nyní podporuje kromě stránkového režimu také skupinový režim, kde jsou produkty organizovány jako pojmenované skupiny na jedné stránce. Režim se nastavuje v souboru nastavení.
- **Detekce Focus Mode (FAQ, kapitola 10):** Skript automaticky rozpozná, zda je CorelDraw v režimu editace uvnitř skupiny (Focus Mode), a upozorní uživatele, že je třeba tento režim před spuštěním opustit.
- **Přeskočení kontroly glyfů:** Nová volba SkipGlyphCheck umožňuje přeskočit automatickou validaci znaků ve fontu, pokud víte, že váš font je v pořádku, nebo pokud kontrola způsobuje problémy.

Vylepšení:

- **Vylepšená cache stylů víceřádkového textu:** Skript si nyní inteligentně pamatuje formátovací styly (font, velikost, tučné, kurzíva, podtržení) pro oba řádky víceřádkového textového pole, což zajišťuje přesnější zachování formátování při personalizaci.
- **Vylepšená validace glyfů:** Automatická kontrola chybějících znaků ve fontu nyní používá pokročilou metodu porovnávání otisků (fingerprinting) a obsahuje speciální pravidla pro problematické fonty (např. „FaceOff”).
- **Detekce duplicitních stránek:** Skript kontroluje, zda dokument neobsahuje duplicitní názvy stránek, a v případě nálezu upozorní uživatele.

2. Požadavky

Pro úspěšné používání skriptu je potřeba:

Software:

- Skript je testován a plně funkční na verzích CorelDraw X6, CorelDraw 2024 a CorelDraw 2025. Kompatibilita s jinými verzemi je možná, ale je třeba osobně skript upravit na míru.

Vstupní soubory:

- **CorelDraw šablona (.cdr):** Připravený dokument CorelDraw obsahující:
 - Správně pojmenovaná textová pole pro personalizaci.
 - Volitelně: Symboly pro diakritiku, grafická čísla, logo — umístěné ve vrstvě „Symbols”.
 - Volitelně: Referenční prvky pro dynamické umístění loga.
 - Stránky pro jednotlivé velikosti a typy produktů (ve stránkovém režimu), nebo pojmenované skupiny na jedné stránce (ve skupinovém režimu).
- **CSV soubor (.csv):** Soubor s oddělenými hodnotami (čárkou), který obsahuje data pro personalizaci (např. číslo, jméno, velikost, kód). První řádek musí obsahovat názvy sloupců. Nutné použít kódování UTF-8.

3. Instalace a spuštění skriptu

Plugin pro CorelDRAW musí být zkompileován přímo pro vaši verzi programu — každá verze používá jiné interní knihovny. Instalaci i aktualizace proto provádí autor přímo na vašem počítači, osobně nebo vzdáleně přes TeamViewer.

Spuštění skriptu v CorelDraw:

1. Otevřete CorelDraw a dokument (šablonu), se kterým chcete pracovat.
2. Jděte do menu **Nástroje > Skripty > Spustit skript...**
3. V dialogovém okně vyhledejte a vyberte soubor skriptu.
4. Klikněte na „Otevřít”. Skript se spustí.

Tip: Přidání vlastní klávesové zkratky pro rychlé spuštění skriptu:

1. Jděte do menu **Nástroje > Možnosti > Přizpůsobení > Příkazy > Makra**.
2. Vyberte **ExportPDF_Corel**.
3. Klikněte na panel „Klávesové zkratky” a do pole „Nová klávesová zkratka” vložte vlastní klávesovou zkratku pro spuštění skriptu (např. **Ctrl+10**).

3.1. První spuštění a bezpečnostní kontrola

Při **prvním spuštění skriptu ExportPDF-Corel** po instalaci (nebo po jeho aktualizaci na novou verzi) si můžete všimnout, že **start trvá déle než obvykle**. Během této doby se může objevit informační okno s

názvem „Inicializace skriptu“ a samotný CorelDraw se může na chvíli jevit jako „nereagující“ (v titulku okna se může zobrazit „Neodpovídá“).

Důvod delšího spuštění: Skript provádí **jednorázovou bezpečnostní kontrolu integrity svých souborů**. Tento proces je klíčový pro zajištění, že skript nebyl pozměněn ani poškozen, a pro ověření vaší licence. Zahrnuje mimo jiné:

- **Komplexní kontrolu integrity:** Skript vypočítává a ověřuje kontrolní součty (hash) svých interních dat, aby zajistil, že nebyla provedena neoprávněná manipulace.
- **Inicializaci licenčního mechanismu:** Nastavuje základní data pro licenční systém (např. pro demo verzi nebo pro plnou aktivaci).

Co očekávat:

- **Okno „Inicializace skriptu“:** Zobrazí se dialogové okno s informací o probíhající akci.
- **Možná dočasná „nereagující“ aplikace:** V závislosti na rychlosti vašeho počítače a verzi CorelDraw se může aplikace na několik desítek sekund až několik málo minut jevit jako „nereagující“. Je to normální chování, protože skript během této operace intenzivně pracuje s datovým úložištěm a provádí složité výpočty.
- **Trpělivost je klíčová:** Prosíme, **nepokoušejte se zavírat CorelDraw** ani skript násilně ukončovat. Vyčkejte, dokud se proces nedokončí a dialogové okno nezmizí.

Následující spuštění: Všechna následná spuštění skriptu budou probíhat **výrazně rychleji**, protože jednorázová hloubková kontrola již nebude zapotřebí. Bude prováděna pouze rychlá kontrola aktuálních dat a časových razítek, která trvá jen zlomek sekundy.

4. První spuštění a základní nastavení

4.1. Výběr jazyka

Při prvním spuštění skriptu budete vyzváni k výběru jazyka uživatelského rozhraní. Skript podporuje pět jazykových verzí:

- **Čeština (CZ)** — výchozí jazyk.
- **Angličtina (EN)**
- **Němčina (DE)**
- **Slovenština (SK)**
- **Polština (PL)**

Váš výběr se automaticky uloží do souboru nastavení a bude použit při každém dalším spuštění. Jazyk můžete kdykoliv později změnit pomocí tlačítka „Změnit jazyk...“ v hlavním dialogu skriptu (v panelu „Jazyk & informace“).

Po výběru jazyka se skript spustí a zobrazí hlavní dialog v příslušném jazyce.

4.2. Licenční systém

Skript obsahuje třístupňový licenční systém:

Demo verze:

- Při prvním spuštění (nebo pokud není nalezena platná licence) skript běží v demo režimu.
- **Omezení:** Max 30 spuštění a max 20 řádků CSV.
- Stav dema se zobrazuje v dialogu „O skriptu“.
- Demo lze prodloužit speciálním klíčem (tlačítko „Prodloužit demo verzi...“ v dialogu „O skriptu“).

Předplatné (měsíční/roční):

- Aktivace licenčním klíčem s časovým omezením.
- Měsíční (30 dní) nebo roční (365 dní) licence.

- Datum expirace se zobrazí v dialogu „O skriptu" a v logu.
- 7 dní před vypršením skript zobrazí upozornění s počtem zbývajících dní.
- Po vypršení skript zobrazí dialog s výzvou k zadání nového klíče a Machine ID pro objednání.
- **Prodloužení:** Zadejte nový klíč přes tlačítko „Prodloužit licenci..." v dialogu „O skriptu". Zbývajících dní se automaticky přičtou k novému období.

Trvalá licence:

- Jednorázová aktivace bez časového omezení.
- Zobrazuje se jako „Trvalá licence" v dialogu „O skriptu".

Dialog „O skriptu":

- Zobrazuje verzi skriptu, stav licence, typ předplatného a datum expirace.
- **Machine ID** — unikátní identifikátor vašeho PC (kopírovatelný). Potřebný pro vygenerování licenčního klíče — při objednávce ho pošlete prodejci.
- Tlačítka: „Aktivovat plnou verzi..." / „Prodloužit licenci..." / „Prodloužit demo verzi..."

Postup aktivace a prodloužení:

1. Otevřete dialog „O skriptu" (tlačítko „O skriptu..." v hlavním dialogu).
2. Zkopírujte Machine ID a pošlete ho prodejci spolu s objednávkou.
3. Obdržíte licenční klíč.
4. Klikněte na „Aktivovat plnou verzi..." (nebo „Prodloužit licenci...").
5. Vložte klíč a potvrďte.
6. Skript se ihned aktivuje a zobrazí potvrzení.

4.3. Soubor nastavení

Aby si skript pamatoval vaše volby mezi jednotlivými spuštěními (například cestu k exportní složce nebo název PDF přednastavení), ukládá si je do konfiguračního souboru **ExportPDF-Corel.settings.ini**.

Jedná se o textový soubor ve formátu INI, který si skript spravuje automaticky. Tento soubor nemusíte ručně editovat — veškerá nastavení se provádějí prostřednictvím dialogů skriptu.

Umístění souboru:

- **Windows:** Soubor se nachází ve složce pro uživatelská data. Celá cesta obvykle vypadá takto:
C:/Users/UserName/AppData/Roaming/AlEsUlrychScripts/CorelDraw

Jaká nastavení se ukládají?

V souboru *ExportPDF-Corel.settings.ini* se ukládají například:

- Cesta k hlavní složce pro export.
- Název preferovaného PDF přednastavení.
- Šablony pro automatické pojmenování souborů a složek.
- Výběr referenčních polí.
- Vaše mapování symbolů pro manuální diakritiku a grafická čísla.
- Vlastní názvy sloupců pro váš CSV soubor.
- Naposledy zvolený jazyk uživatelského rozhraní.
- Režim rozložení (stránkový nebo skupinový).
- Nastavení laserových kontur (offset v mm).
- Volba přeskočení kontroly glyfů.

4.4. Správa profilů: Ukládání a načítání komplexních nastavení

Správa profilů vám umožní uložit si kompletní sadu pokročilých nastavení pro různé typy zakázek a snadno mezi nimi přepínat. Už nemusíte pro každý typ produktu (např. „mikiny a čepice" vs. „ručníky s logem") vše nastavovat znovu.

Všechny nástroje pro správu profilů naleznete v dialogu „**Pokročilá nastavení parametrů**“ v horní části okna.

Funkce správy profilů:

- **Uložit profil...:** Uloží aktuální konfiguraci ze všech záložek dialogu (názvy produktů, mapování CSV, nastavení grafiky atd.) do souboru s vámi zvoleným názvem.
- **Načíst profil...:** Zobrazí seznam uložených profilů. Po výběru jednoho z nich se všechny hodnoty v dialogu „Pokročilá nastavení parametrů“ okamžitě aktualizují podle uloženého profilu.
- **Importovat...:** Umožňuje naimportovat soubory s profily (končící na .json), které jste si například přenesli z jiného počítače.
- **Exportovat...:** Umožní vám vybrat jeden z uložených profilů a exportovat ho jako soubor .json, který můžete zálohovat nebo sdílet s kolegy.

Rychlý start pro zkušené uživatele

Tato sekce slouží jako zrychlený průvodce pro uživatele, kteří již znají základní principy skriptu. Pro detailní popis jednotlivých funkcí se prosím podívejte do navazujících kapitol.

Krok 1: Příprava šablony v CorelDraw

1. **Otevřete .cdr soubor** se šablonou vašeho produktu.
2. **Zkontrolujte názvy stránek:** Ujistěte se, že jsou správně pojmenovány pro automatické rozpoznání, např. *mikina-XL*. Pamatujte, že prefixy (např. *mikina-*, *dresy-*, *trenky-*, ...) lze změnit v pokročilém nastavení.
3. **Zkontrolujte názvy textových polí:** Ověřte, že dynamická textová pole mají správné názvy, např. *JmenoText_M*, *CisloZadni_L*, *PrezdivkaText*. Skript je citlivý na velikost písmen.

Krok 2: Příprava dat v CSV souboru

1. **Připravte si .csv soubor** s daty pro personalizaci. Ujistěte se, že první řádek obsahuje názvy sloupců (hlavičku).
2. **Zkontrolujte názvy sloupců:** Výchozí očekávané názvy jsou *cislo*, *jmeno*, *prezdivka*, *velikost-mikiny* atd. Vlastní názvy lze trvale nastavit v pokročilém nastavení.
3. **Pro víceřádkový text** použijte v buňce oddělovač `||` (např. Jan || Novák).

Krok 3: Spuštění skriptu

1. V CorelDraw jděte do menu **Nástroje > Skripty > Spustit skript...**
2. Vyhledejte a otevřete soubor skriptu (např. ExportPDF_Corel_spustit.ExportPDF).

Krok 4: Hlavní nastavení procesu

1. Po spuštění se zobrazí dialog „**Předvolby zpracování skriptu**“.
2. Zvolte klíčové volby pro tento export:
 - Chcete použít **grafická čísla**? (tj. nahradit textové číslice 0–9 dodanými obrázky/symboly)
 - Podporuje váš font **diakritiku**, nebo ji má skript tvořit manuálně?
 - Chcete vkládat **logo do čísel**?
 - Budete zpracovávat i sloupec pro **přezdívku**?
 - Potřebujete zobrazit **specifickou grafiku** pro některé produkty (např. logo sponzora)?

Krok 5: Nastavení exportu a spuštění

1. Po potvrzení předvoleb se zobrazí **dialog pro nastavení exportu** (ve stránkovém režimu).
2. V případě potřeby **namapujte stránky** k velikostem.
3. **Nastavte cílovou složku** pro export a vyberte **PDF přednastavení**.
4. Zkontrolujte a případně upravte **šablony pro názvy souborů a složek**.
5. Klikněte na „**OK**“ pro spuštění automatického exportu.

5. Hlavní dialog úvodního nastavení

Po spuštění skriptu a případném dialogu výběru jazyka se zobrazí dialog „**Předvolby zpracování skriptu**“. Zde nastavíte klíčové volby pro aktuální běh skriptu.

Možnosti v tomto dialogu:

Panel: Základní nastavení

- **Použití grafické symboly pro čísla:** Po zaškrtnutí volby se zpřístupní tlačítka:
 - **„1. Vybrat referenční pole...“:** Toto tlačítko otevře dialog, kde definujete hlavní textová pole, jejichž velikost písma bude sloužit jako 100% reference pro škálování grafických čísel (např. *CisloZadni_M*).
 - **„Mapovat symboly pro grafická čísla...“:** Toto tlačítko, aktivní až po výběru referenčního pole, otevře známý dialog pro přiřazení symbolů k jednotlivým číslicím.
- **Vynutit ruční mapování sloupců CSV:** Pokud zaškrtnuto, dialog pro mapování CSV sloupců se zobrazí vždy, i když automatické mapování všechna potřebná pole najde.
- **Použití oddělená čísla pro produkty mikiny a čepice:** Pokud je zaškrtnuto, skript nabídne mapování oddělených čísel pro vámi zvolené produkty.
- **Zpracovávat sloupec pro přezdívku:** Pokud zvolíme, skript umožní na jeden produkt vložit jméno i přezdívku najednou.
- **Zpracovávat sloupec pro volitelnou grafiku:** Po zaškrtnutí bude skript hledat odpovídající grafické prvky na základě hodnot v CSV sloupci pro volitelnou grafiku.
- **Převést jména/přezdívky na VELKÁ PÍSMENA:** Obsah textového pole pro jméno/přezdívku bude převeden na velká písmena. **Pokud je aktivována manuální diakritika (viz níže), volba pro jména bude automaticky zaškrtnuta a znepřístupněna.**

Panel: Nastavení diakritiky jmen

- **Použitý font pro jména podporuje diakritiku:**
 - **Zaškrtnuto (výchozí):** Skript předpokládá, že font správně zobrazí diakritiku. Volba pro převod jmen na velká písmena je plně editovatelná.
 - **Nezaškrtnuto:** Skript použije manuální metodu umisťování diakritiky pomocí per-character placeholderů. Jméno „Novák“ se v textovém poli změní na „NOVAK“ a symboly (háček, čárka atd.) se umístí nad příslušná písmena podle pozic definovaných v placeholderech. **Při této volbě se automaticky aktivuje a znepřístupní volba „Převést jména na VELKÁ PÍSMENA“, protože manuální diakritika je optimalizována pro verzálky.**

Po odškrtnutí volby se zpřístupní tlačítka:

- **„1. Vybrat referenční pole...“:** Toto tlačítko otevře dialog, kde definujete hlavní textová pole, jejichž velikost písma bude sloužit jako 100% reference pro škálování diakritiky (např. *JmenoText_M*).
- **„Mapovat symboly diakritiky“:** Otevře dialog pro přiřazení symbolů k typům diakritiky. Nyní podporuje 10 typů symbolů (háček, čárka, kroužek, mäkčeň, circumflex, umlaut, ogonek, tečka nad, přeškrtnutí, eszett). Nepotřebné typy nastavte na „Nepoužito“.
- **„2. Vytvořit/Aktualizovat placeholder“:** Vytvoří na speciální vrstvě **Diacritics_Placeholders** referenční písmena s diakritickými symboly. Uživatel pak vizuálně upraví pozici a velikost každého symbolu. Skript tyto pozice používá při exportu.

Panel: Nastavení loga v číslech (na zádech)

- **Vkládat logo do čísel:** Zaškrtnutím této volby aktivujete funkci, která vloží vybraný symbol loga přímo do čísel na produktu.
- **Poznámka:** *Tuto funkci nelze použít současně s volbou „Použití grafické symboly pro čísla“.*

- Po zaškrtnutí se zpřístupní tlačítko „**1. Nastavit symbol a referenci...**“. Po kliknutí se otevře dialog, kde si vyberete **symbol pro logo** a zároveň určíte **referenční textové pole** (např. *CisloZadni_M*), jehož velikost písma skript použije jako 100% referenci pro správné škálování loga.

Panel: Pokročilá nastavení

- **Upravit pokročilé parametry...**: Otevře dialog „Pokročilá nastavení parametrů“ (viz níže).

Panel: Jazyk & informace

- **Změnit jazyk...**: Otevře dialog pro změnu jazyka skriptu.
- **O skriptu...**: Zobrazí dialog s informacemi o skriptu a licenci.

Poznámka: Váš výběr referenčních polí se **automaticky uloží** pro příští spuštění skriptu. Nemusíte je tedy nastavovat pokaždé znovu, ale pouze v případě, že chcete použít jinou referenci.

5.1. Dialog: Mapování symbolů pro grafická čísla

- **Účel:** Přiřadit symboly z CorelDraw dokumentu k číslicím (0–9) pro přední a zadní čísla.
- **Použití:** Pro každou číslici a typ čísla vyberte z rozbalovacího seznamu název symbolu. Pokud zvolíte „Nepoužívat“, grafické číslo se negeneruje.
- Nastavení se ukládá do *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

Důležité: Veškeré symboly musí být umístěny ve vrstvě, kterou pojmenujete „**Symbols**“. Nestačí je mít pouze v ukotvitelném panelu symbolů CorelDraw — skript prohledává přímo vrstvu „**Symbols**“ v dokumentu.

5.2. Dialog: Mapování symbolů pro diakritiku

- **Účel:** Přiřadit symboly z CorelDraw dokumentu pro diakritická znaménka. Nová verze podporuje 10 typů symbolů pro 4 jazyky.
- **Použití:** Pro každý typ diakritiky vyberte odpovídající symbol z dokumentu. Nepotřebné typy nastavte na „Nepoužito“. Výchozí názvy symbolů jsou uvedeny v tabulce níže.
- Dialog automaticky přiřadí symboly podle jejich názvů v dokumentu. Při dalším spuštění se namapování načte z uloženého nastavení.
- Nastavení se ukládá do *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

Podporované typy diakritických symbolů:

| Typ symbolu | Výchozí název | Písmena | Jazyky | Umístění |
|-----------------------|---------------|------------------------------------|------------|------------------------|
| Háček (caron) | hacek | Š, Č, Ř, Ž, Ň, Ď, ť, ě | CZ, SK | Nad písmenem |
| Čárka (acute) | carka | Á, É, Í, Ó, Ú, Ý, Í, Á, Ś, Ć, Ń, Ź | CZ, SK, PL | Nad písmenem |
| Kroužek (ring) | krouzek | Ů | CZ | Nad písmenem |
| Mäkčeň (SK caron) | makcen | Ľ, (Ď, ť ve SK) | SK | Vpravo nahoře |
| Circumflex | circumflex | Ô | SK | Nad písmenem |
| Přehláska (umlaut) | umlaut | Ä, Ö, Ü | DE | Nad písmenem |
| Ogonek | ogonek | Ą, Ę | PL | Pod písmenem |
| Tečka nad (dot above) | dot-above | Ż | PL | Nad písmenem |
| Přeškrtnutí (stroke) | stroke | ł | PL | Přes střed písmene |
| Ostré s (eszett) | eszett | ß | DE | Nahrazuje celé písmeno |

- **Inteligentní přiřazení Ď/Ť:** Písmena Ď a Ť se automaticky přiřadí ke správnému symbolu podle jazyka skriptu — v češtině k háčku, ve slovenštině k mäkčeni.
- **Speciální handling ß (eszett):** Ostré s není klasická diakritika, ale celé písmeno. Skript nahradí ß za neviditelné B (pro zachování proporcí textu) a na jeho pozici umístí symbol eszett.

5.3. Per-character placeholders diakritiky

Nový systém placeholderů umožňuje vizuálně nastavit přesnou pozici a velikost diakritického symbolu pro každé písmeno zvlášť, přímo v CorelDraw.

Jak to funguje:

1. Při prvním spuštění s aktivní manuální diakritikou skript nabídne vytvoření placeholderů.
2. Na speciální netisknutelné vrstvě Diacritics_Placeholders se vytvoří referenční písmena (C, S, A, U, ...) s diakritickými symboly.
3. Uživatel vizuálně upraví pozici a velikost každého symbolu přesně tak, jak má vypadat na dresu.
4. Při dalším spuštění skript přečte pozice a velikosti z placeholderů a použije je při exportu.
5. Pozice i velikosti se automaticky škálují podle velikosti textu a rotace.

Nastavení placeholderů — krok za krokem:

1. Odškrtněte „Použitý font pro jména podporuje diakritiku“ (= zapnete manuální diakritiku).
2. Klikněte na „Mapovat symboly diakritiky“ a přiřaďte symboly k typům diakritiky.
3. Vyberte referenční textové pole.
4. Klikněte na „Vytvořit/Aktualizovat placeholderý“.
5. Skript vytvoří vrstvu Diacritics_Placeholders s referenčními písmeny a symboly.
6. Najděte vrstvu Diacritics_Placeholders a pro každé písmeno upravte POZICI a případně i VELIKOST diakritického symbolu.
7. Uložte dokument. Při dalším exportu skript pozice automaticky použije.

Pozice i velikost z placeholderů: Skript při exportu použije jak pozici, tak velikost symbolu z placeholderů. Velikost se automaticky škáluje proporčně podle velikosti textu (poměr aktuální/referenční font). Toto platí i pro logo v čísle.

Layout placeholderů:

Skupiny symbolů jsou uspořádány vedle sebe na řádcích s popisky (HACEK, CARKA, UMLAUT, ...). Automatické zalamování při přetečení šířky stránky. Ogonek se umísťuje pod písmeno, přeškrtnutí a eszett přes střed.

Varování a kontroly:

- Pokud vrstva placeholderů neexistuje → nabídne vytvoření.
- Pokud chybí některé placeholderý → upozornění se seznamem chybějících písmen.
- Pokud se změní namapované symboly → upozornění na nesoulad.
- Uživatel může pokračovat (chybějící písmena nebudou mít diakritiku) nebo skript ukončit.

Výchozí pozice:

Při vytváření placeholderů se použijí hodnoty vertikálního a horizontálního posunu z pokročilého dialogu jako výchozí pozice. Uživatel pak jen doladí jednotlivá písmena.

Podporované jazyky a znaky

- **Čeština (CZ):** Á, Č, Ď, É, Ě, Í, Ň, Ó, Ř, Š, Ť, Ú, Ů, Ý, Ž
 - → *hacek, carka, krouzek*
- **Slovenština (SK):** Á, Č, Ď, É, Í, Ĺ, Ľ, Ň, Ó, Ô, Ř, Š, Ť, Ú, Ý, Ž
 - → *hacek, carka, makcen, circumflex*
- **Němčina (DE):** Ä, Ö, Ü, ß
 - → *umlaut, eszett*
- **Polština (PL):** A, ˆ, ˙, ł, ˛, Ó, Ś, Ź, Ż
 - → *carka, ogonek, stroke, dot-above*

5.4. Dialog: Pokročilá nastavení parametrů

Tento dialog je centrem pro detailní konfiguraci chování skriptu.

Záložka: Produkty a Velikosti

- **Identifikace produktů:** Zde definujete, jak skript pozná vaše produkty. Pro každý ze dvou produktů nastavujete:
 - **Prefix stránek:** Technický identifikátor, podle kterého skript přiřadí stránku k produktu (např. *mikina-*).
 - **Zobrazovaný název:** Jméno produktu, které uvidíte v rozhraní skriptu (např. „Mikiny“).
- **Vlastní velikosti:** Do tohoto pole můžete zapsat jakékoliv atypické velikosti oddělené čárkou (např. *50x30, taska, 1-2 roky*). Tyto velikosti se pak objeví v nabídce při mapování stránek a budou uloženy pro příští spuštění.

Záložka: Mapování CSV

V této záložce můžete trvale změnit očekávané názvy sloupců ve vašem CSV souboru. Skript si toto nastavení zapamatuje. Je rozdělena do tří sekcí:

- **Společná pole:** Pro sloupce, které se používají v „jednoduchém“ režimu (když nemáte zaškrtnutou volbu „Použít oddělená pole...“).
- **Produkt 1 / Produkt 2:** Pro specifické názvy sloupců pro každý produkt, které se používají v režimu „oddělených polí“.

Záložka: Grafické funkce

- **Použití grafických čísel:** Umožňuje vám zapnout nebo vypnout funkci grafických čísel odděleně pro každý produkt. Tato volba je aktivní pouze tehdy, pokud je v hlavním dialogu zaškrtnuta globální volba „Použít grafické symboly pro čísla“.
- **Použití loga v čísle:** Stejně jako u grafických čísel, i zde můžete tuto funkci povolit či zakázat pro každý produkt zvlášť.
- **Základní posuny diakritiky:** Umožňuje nastavit výchozí vertikální a horizontální posun diakritických znamének. Tyto hodnoty se použijí jako výchozí pozice při vytváření per-character placeholderů. Po vytvoření placeholderů jsou tyto hodnoty nahrazeny přesnými pozicemi z placeholderů.
- **Mezery referenčních prvků loga:** Nastavení horizontální mezery mezi automaticky generovanými číslicemi pro dynamické umístění loga.
- **Přeskočit kontrolu glyfů (SkipGlyphCheck):** Pokud je zaškrtnuto, skript přeskočí automatickou validaci, zda font obsahuje všechny potřebné znaky. To je užitečné, pokud víte, že váš font je v pořádku, nebo pokud kontrola způsobuje zpomalení u velkých dávek.

Detailní postup, jak finálně doladit pozice log, naleznete v kapitole **8.5 „Dynamické umístění loga v čísle“**.

6. Nastavení vlastních produktů

Jednou z nejmocnějších funkcí skriptu je schopnost plně si přizpůsobit, jaké produkty budete zpracovávat. Již nejste omezeni pouze na „dresy a trenýrky“. Skript si můžete nastavit pro jakoukoliv kombinaci dvou produktů, například **mikiny a čepice**, **trička a kraťasy** nebo třeba **hrnky a podtácky**.

Tato kapitola vás provede procesem, jak skriptu říct, co přesně chcete vyrábět.

Kde nastavení najdu?

Všechny volby pro definici vlastních produktů naleznete v hlavním dialogu pod tlačítkem **Upravit pokročilé parametry...** v sekci **Identifikace produktů**.

Vysvětlení parametrů

Pro každý ze dvou produktů nastavujete dvě klíčové vlastnosti:

1. Prefix stránek (technický identifikátor)

- **Účel:** Toto je technický text, podle kterého skript pozná, která stránka patří ke kterému produktu. Skript jednoduše zkontroluje, zda název stránky začíná tímto textem.
- **Příklad:** Pokud zde nastavíte *mikina-*, skript bude všechny stránky s názvem začínajícím na „mikina-“ (např. *mikina-M*, *mikina-L*) považovat za „produkt 1“.

2. Zobrazovaný název (popisek v rozhraní)

- **Účel:** Toto je název, který uvidíte v celém uživatelském rozhraní skriptu — v dialogích, chybových hláškách i ve finálním souhrnu. Slouží pro vaši přehlednost.
- **Příklad:** Pokud zde nastavíte *Mikiny*, v dialogu pro mapování CSV se objeví text „Velikost (Mikiny)“.

Kompletní příklad: Od dresů k mikinám a čepicím

Pojďme si ukázat, jak kompletně přenastavit skript z výchozích dresů a trenek na mikiny a čepice.

Krok 1: Cíl. Chceme exportovat personalizované mikiny (produkt 1) a čepice (produkt 2).

Krok 2: Nastavení ve skriptu. Otevřeme **Pokročilá nastavení parametrů** a vyplníme sekci **Identifikace produktů** následovně:

- **Prefix stránek Produktu 1:** **mikina-**
- **Zobrazovaný název Produktu 1:** **Mikina**
- **Prefix stránek Produktu 2:** **cepice-**
- **Zobrazovaný název Produktu 2:** **Čepice**

Krok 3: Příprava v CorelDraw. Nyní musíme zajistit, aby naše stránky odpovídaly nově nastaveným prefixům. Přejmenujeme je například takto:

- *mikina-M*
- *mikina-L*
- *mikina-XL*
- *cepice-univerzalni*

Krok 4: Výsledek. Hotovo! Od této chvíle bude celý skript pracovat s vašimi novými produkty:

- Dialog pro mapování CSV sloupců zobrazí popisky jako „**Velikost (Mikina)**“ nebo „**Kód (Čepice)**“.
- Finální souhrnná zpráva bude informovat o počtu exportovaných produktech, např.: „**Počet exportovaných souborů (Mikina): 5 z 5**“.
- Skript bude automaticky vědět, že stránka *mikina-L* patří k produktu „Mikina“.

Důležité tipy a poznámky:

- **Pomlčka v prefixu:** Doporučujeme, aby prefix vždy končil pomlčkou (-) pro lepší čitelnost názvů stránek (např. *mikina-M*). Skript ji automaticky přidá, pokud chybí.
- **Konzistence je klíč:** Názvy, které nastavíte, se musí shodovat s tím, jak pojmenujete stránky.

- **CSV sloupce:** Nezapomeňte si ve stejné části dialogu přejmenovat i očekávané názvy sloupců v CSV, např. *velikost-dresy* na *velikost-mikiny*.

7. Příprava CSV souboru

- **Formát:** Standardní CSV (čárka , jako oddělovač).
- **Kódování:** UTF-8.
- **První řádek (hlavička):** Musí obsahovat názvy sloupců.
- **Sloupce:**
 - **cislo:** Číslo hráče/produktu. Může být prázdné, pokud pro daný produkt číslo není.
 - **cislo-mikiny:** Čísla pro mikiny, pokud jsou jiná než na čepicích.
 - **cislo-cepice:** Čísla pro čepice, pokud jsou jiná než na mikinách.
 - **jmeno:** Jméno hráče.
 - **prezdivka:** Přezdívková hráče či jiný text.
 - **volitelná-grafika:** Zobrazení volitelné (podmíněné) grafiky.
 - **velikost-mikiny / velikost-cepice:** Velikost produktu. Alespoň jedna z těchto velikostí musí být přítomna pro zpracování řádku v komplexním režimu.
 - **kod-mikiny / kod-cepice:** Kód produktu (volitelné).
 - *Poznámka: Skutečně očekávané názvy sloupců závisí na vašem nastavení mapování (viz kapitola 6).*

Poznámka: Pokud v CSV souboru chybí hodnota pro jméno, přezdívkou nebo kód, odpovídající textová pole v exportovaném PDF budou prázdná.

7.1. Mapování CSV sloupců

- **Automatické mapování:** Skript se pokusí najít shody mezi názvy sloupců v CSV a očekávanými názvy (z *ExportPDF-Corel.settings.ini* nebo výchozí).
- **Dialog „Mapování sloupců CSV“:** Zobrazí se, pokud je mapování vynuceno nebo pokud klíčové sloupce nebyly automaticky namapovány. Umožňuje ruční přiřazení.
- **Trvalé uživatelské názvy sloupců:** Lze nastavit v dialogu „Pokročilá nastavení parametrů“ (viz 5.3).

7.2. Vkládání víceřádkového textu (jména, přezdívkou)

Skript podporuje vkládání víceřádkového textu do jednoho textového pole. To je ideální například v situacích, kdy potřebujete na produkt umístit jméno a pod něj příjmení.

Jak na to?

Velmi jednoduše. V CSV souboru stačí do buňky pro jméno (nebo přezdívkou) vložit mezi slova, která chcete zalomit na nový řádek, **dva svislé oddělovače | |**.

Příklad:

- **Zápis v CSV souboru do sloupce jméno:** Jan | | Novák
- **Výsledek v textovém poli JmenoText na produktu:**

JAN

NOVÁK

Tento postup funguje jak pro sloupec *jméno*, tak pro *prezdivka*.

Svislý oddělovač |, kterému se také říká svislice nebo hovorově „pajpa“, napíšete pomocí následujících klávesových zkratk v závislosti na vašem nastavení klávesnice:

- **Na české klávesnici (QWERTZ):** Nejběžnější zkratka je **AltGr + W**. AltGr je klávesa vpravo od mezerníku (někdy označená jako pravý Alt).
- **Na anglické klávesnici (QWERTY):** Stiskněte **Shift + **. Klávesa se zpětným lomítkem \ se obvykle nachází nad klávesou Enter.
- **Pomocí numerické klávesnice (Windows):** Podržte levý **Alt** a na numerické klávesnici (vpravo) zadejte číslo **124**. Po puštění klávesy Alt se znak objeví.

Inteligentní zachování formátování: Skript obsahuje pokročilou cache formátovacích stylů (TwoLineStyle), která si pro každé textové pole pamatuje font, velikost, tučné písmo, kurzívu a podtržení zvlášť pro první i druhý řádek. Pokud máte v šabloně textové pole s více řádky a každý má jiný styl (např. první řádek tučný, druhý normální), skript toto formátování přesně aplikuje i na nově vložený text z CSV. Pokud je v šabloně pouze jeden řádek, jeho styl se použije pro všechny nově vytvořené řádky.

7.3. Použití oddělených vs. společných čísel

V úvodním dialogu skriptu naleznete volbu „Použít oddělená čísla pro produkty...“. Toto nastavení mění, jak skript pracuje se sloupcem pro číslo v CSV:

- **Pokud volba NENÍ zaškrtnuta (výchozí):** Skript očekává jeden společný sloupec pro číslo (výchozí název *cislo*) a jeho hodnotu použije pro oba produkty.
- **Pokud je volba ZAŠKR TNUTA:** Skript bude ignorovat společný sloupec *cislo* a bude hledat specifické sloupce pro každý produkt (např. *cislo-mikiny* a *cislo-cepice*). To umožňuje mít pro mikinu a čepici na jednom řádku CSV různá čísla.

7.3.1. Použití horního, dolního indexu a escaping

Tam, kde je třeba doplnit horní či spodní index, je třeba vložit do CSV podtržítka či stříšku.

- Pro vodu (H₂O) napište: **H_2O**
- Pro metry čtvereční (m²) napište: **m^2**
- Pro CO₂ napište: **CO_2**

Skript to při importu automaticky převede na správné typografické znaky.

Pokud se v CorelDraw přesto zobrazí čtvereček nebo obyčejná dvojka, znamená to jediné: **font tyto znaky neumí** a musí se zvolit jiný font (nebo použít způsob s volitelnou grafikou).

Skript umí tzv. „**escaping**“ (neboli „únikovou sekvenci“). Pokud před znakem **_** nebo **^** napíšete **zpětné lomítko **, bude tento znak ignorovat a vypíše ho tak, jak je.

Pravidla jsou následující:

- **H_2O** → H₂O (Běžné chování: vytvoří index)
- **Part_2** → Part_2 (Lomítko „ochrání“ podtržítka, index nevznikne)
- **m^2** → m² (Běžné chování: vytvoří index)
- **\^** → ^ (Vytiskne samotnou stříšku)
- **C:\Složka** → C:\Složka (Pokud chcete napsat samotné lomítko, napíšete dvě \)

Poznámka: Zapsání stříšky **^** lze udělat **pomocí numerické klávesnice (Windows):** Podržte levý **Alt** a na numerické klávesnici (vpravo) zadejte číslo **94**. Po puštění klávesy Alt se znak objeví **^**.

Zapsání zpětného lomítka **** lze udělat:

- **Na české klávesnici (QWERTZ):** Nejběžnější zkratka je **AltGr + Q**. AltGr je klávesa vpravo od mezerníku (někdy označená jako pravý Alt).
- **Pomocí numerické klávesnice (Windows):** Podržte levý Alt a na numerické klávesnici (vpravo) zadejte číslo **92**. Po puštění klávesy Alt se znak objeví ****.

7.4. Zobrazení volitelné (podmíněné) grafiky

Skript umožňuje zobrazit nebo skrýt specifický grafický prvek (např. logo sponzora, výroční znak, certifikaci) na základě textové hodnoty ve vašem CSV souboru. Tato funkce výrazně zvyšuje flexibilitu personalizace.

Jak to funguje?

Princip je jednoduchý: Pokud u daného produktu v CSV souboru vyplníte do speciálního sloupce název grafiky (např. „ŠKODA“), skript se pokusí najít v CorelDraw odpovídající pojmenovaný objekt a před exportem ho zviditelnit.

Krok 1: Příprava CSV souboru

Do vašeho CSV souboru přidejte nový sloupec. Výchozí očekávaný název je **volitelna-grafika**, ale můžete si ho přejmenovat v pokročilém nastavení.

- U produktů, které **nemají** mít žádnou extra grafiku, nechte buňku v tomto sloupci **prázdnou**.
- U produktů, které **mají** mít specifickou grafiku, napište do buňky její **základní název** (např. ŠKODA nebo Hyundai).

Krok 2: Příprava šablony v CorelDraw

Všechny varianty volitelné grafiky musí být připraveny v jedné vrstvě.

1. **Vytvořte novou vrstvu** a pojmenujte ji přesně **Volitelna_Grafika**.
2. Do této vrstvy umístěte všechny grafické varianty (loga sponzorů, značky atd.).
3. **Seskupte (Ctrl+G)** každý grafický prvek zvlášť.
4. Každou tuto skupinu **pojmenujte** podle pravidla: **NAZEV_VELIKOST**.
 - Název musí přesně odpovídat textu z CSV.
 - Velikost musí odpovídat velikosti produktu.
 - **Příklad:** Pro sponzora „ŠKODA“ a velikost „M“ musí být název skupiny *ŠKODA_M*. Pro „Hyundai“ a velikost „L“ to bude *Hyundai_L*.
5. Na začátku musí být všechny tyto skupiny ve vrstvě *Volitelna_Grafika* **skryté**. Skript si jejich viditelnost řídí sám — před exportem zobrazí potřebnou grafiku a po exportu ji opět skryje.

Krok 3: Aktivace ve skriptu

Při spuštění skriptu v hlavním dialogu „**Předvolby zpracování skriptu**“ zaškrtněte novou volbu:

- „**Zpracovávat sloupec pro volitelnou grafiku**“

Tím skriptu řeknete, aby hledal sloupec volitelna-grafika (nebo váš přejmenovaný) a pokusil se na základě jeho obsahu zviditelnit příslušnou grafiku. Pokud skript odpovídající objekt (např. *ŠKODA_M*) nenajde, zapíše varování do logu, ale bude normálně pokračovat v exportu bez této grafiky.

8. Příprava CorelDraw šablony

8.1. Textová pole

Skript identifikuje textová pole podle jejich **názevů**.

Tato textová pole jsou citlivá na velikost písmen, název musí přesně odpovídat.

Důležitá textová pole (volitelná, skript je vytvoří na skryté vrstvě, pokud chybí):

- *CisloText*: Obecné pole pro číslo.
- *JmenoText*: Pro jméno.
- *PrezdivkaText*: Pro přezdívku.
- *CisloZadni*, *CisloPredni*: Pro zadní a přední čísla (pokud nepoužíváte grafická čísla).
- *VelikostDresyText*, *KodDresyText*, *VelikostTrenkyText*, *KodTrenkyText*.

Specifická pole pro velikosti (mají přednost):

- Např. *JmenoText_XL*, *CisloZadni_L*.

Umístění: Skript primárně pracuje s textovými poli na aktuálně aktivní stránce.

Podpora otočeného textu: Skript spolehlivě podporuje správné umístění manuální diakritiky a log v číslech i na textových polích, která jsou otočená o 90 nebo 180 stupňů. To vám dává větší svobodu při návrhu šablon.

8.1.1. Správná příprava CorelDraw pro skript — základní nastavení

- Textová pole, která mají být aktualizována dle sloupce **cislo**, nazvěte **CisloText**.
- Textová pole, která mají být aktualizována dle sloupce **jmeno**, nazvěte **JmenoText**.
- Textová pole, která mají být aktualizována dle sloupce **prezdivka**, nazvěte **PrezdivkaText**.

8.1.2. Správná příprava CorelDraw pro skript — pokročilé nastavení

Pokročilé funkce skriptu, jako je vkládání grafických čísel, loga nebo manuální diakritiky, využívají systém „referenčních polí“. Princip je jednoduchý: skript potřebuje vědět, jak má vypadat 100% velikost daného prvku, aby od ní mohl odvodit správnou velikost pro ostatní varianty (např. zmenšit logo pro velikost S nebo zvětšit pro XXL). Jako tuto 100% referenci používá velikost písma z textového pole, které si sami určíte — typicky pole pro střední velikost, např. *CisloZadni_M* nebo *JmenoText_M*. Proto je správné pojmenování a nastavení těchto polí klíčové pro správnou funkci pokročilých voleb.

- **Grafické symboly pro čísla** — pro tuto volbu nazvěte textové pole pro číslo vpředu *CisloPredni_vel*, pro čísla vzadu *CisloZadni_vel*, tzn. pro velikost *M* se bude jmenovat *CisloPredni_M* a *CisloZadni_M*, pro velikost *L* je třeba název textových polí *CisloPredni_L* a *CisloZadni_L*, atd.
- **Použitý font nepodporuje diakritiku** — pro tuto volbu je třeba nazvat textové pole *JmenoText_vel*, tzn. pro velikost *M* je třeba mít název *JmenoText_M*, pro velikost *L* tento název *JmenoText_L*, atd.
- **Vkládat logo do čísel** — při této volbě nazvěte textové pole pro číslo na zádech *CisloZadni_vel*, tzn. pro velikost *L* bude *CisloZadni_L*, pro velikost *M* ho nazvěte *CisloZadni_M*, atd.
- **Upozornění:** Pro textové pole přezdívky (*PrezdivkaText*) a obecného čísla (*CisloText*) se nepoužívá specifické pojmenování pro velikosti (např. *PrezdivkaText_M*). Skript vždy aktualizuje **všechna** pole s tímto názvem, která najde na aktivní stránce.

Přehled klíčových textových polí:

| Funkce | Obecný název | Specifický název (příklad pro XL) | Poznámka |
|--------------|---------------|-----------------------------------|--|
| Jméno | JmenoText | JmenoText_XL | Skript hledá nejdříve <i>JmenoText_XL</i> . Pokud ho nenajde, použije <i>JmenoText</i> . Nutné pro diakritiku. |
| Přezdívka | PrezdivkaText | <i>nepoužívá se</i> | Vždy se aktualizují všechna pole s názvem <i>PrezdivkaText</i> na aktivní stránce. |
| Zadní číslo | CisloZadni | CisloZadni_XL | Hledá se nejdříve <i>CisloZadni_XL</i> , pak <i>CisloZadni</i> . Klíčové pro graf. čísla a logo. |
| Přední číslo | CisloPredni | CisloPredni_XL | Hledá se nejdříve <i>CisloPredni_XL</i> , pak <i>CisloPredni</i> . Pro |

| | | | |
|---------------------|-----------|---------------------|---|
| | | | grafická čísla vpředu. |
| Obecné číslo | CisloText | <i>nepoužívá se</i> | Používá se pro čísla mimo hlavní (např. na rukávu) nebo v jednoduchém režimu. |

Důležité:

- **Otočený text:** Skript podporuje i textová pole otočená o 90 nebo 180 stupňů.

8.2. Stránky

Pro každý typ produktu a velikost by měla existovat samostatná stránka v CorelDraw dokumentu.

- **Pojmenování:** Pro automatické rozpoznání doporučujeme název ve formátu *VÁŠ_PREFIX-VELIKOST* (např. *mikina-XL*). Prefix si můžete nastavit v dialogu „Pokročilá nastavení parametrů“ (viz kapitola 5.3). Výchozí hodnoty jsou *dresy-* a *trenky-*.
- **Důležité:** Každá stránka odpovídá jedné velikosti jednoho produktu. Skript automaticky aktivuje správnou stránku při zpracování daného řádku CSV. Pokud pracujete ve skupinovém režimu (viz kapitola 9.1.1), stránky se nepoužívají — místo nich se používají pojmenované skupiny.

8.3. Symboly (pro grafická čísla, diakritiku, loga)

Pokud používáte funkce vyžadující symboly, musí být přítomny **ve vrstvě „Symboly“** v CorelDraw dokumentu.

Důležité: Skript hledá symboly primárně ve vrstvě pojmenované přesně **„Symboly“**. Nestačí mít symboly pouze v ukotvitelném panelu symbolů CorelDraw (Dock/Panel). Umístěte je přímo do vrstvy s tímto názvem. Pokud vrstva „Symboly“ existuje, skript ji použije jako rychlou cestu pro vyhledávání. Pokud vrstva chybí, skript provede kompletní prohledávání celého dokumentu, což je pomalejší.

Druhy symbolů:

- **Grafická čísla:** Symboly pro číslice 0–9 (např. *cislo_zadni_0*, *cislo_predni_0*).
- **Manuální diakritika:** Symboly pro diakritická znaménka. Podporováno je 10 typů: *hacek*, *carka*, *krouzek*, *makcen*, *circumflex*, *umlaut*, *ogonek*, *dot-above*, *stroke*, *eszett*. Aktivujte pouze ty, které potřebujete — ostatní nastavte na „Nepoužito“ v dialogu mapování.
- **Logo v čísle:** Symbol pro vaše logo.

8.4. Vrstvy používané skriptem

Skript pracuje s několika speciálními vrstvami v CorelDraw dokumentu. Některé vytváří automaticky, jiné musíte vytvořit sami.

Vrstvy, které musíte vytvořit (pokud danou funkci používáte):

- **Symboly** — Vrstva pro všechny symboly (grafická čísla, diakritiku, logo). Skript z ní čte symboly pro vkládání. Tato vrstva musí existovat, pokud používáte jakoukoliv funkci se symboly.
- **Volitelná Grafika** — Vrstva pro volitelné grafické prvky (loga sponzorů atd.), které se zobrazují podmíněně na základě dat v CSV. Pojmenované skupiny v této vrstvě se řídí konvencí *NAZEV_VELIKOST*.

Vrstvy, které skript vytváří automaticky:

- **Diakritika_Skript** — Skript sem vkládá manuálně generovanou diakritiku (háčky, čárky, kroužky). Tato vrstva se automaticky čistí před každým exportem.
- **Grafická_Cisla** — Vrstva pro grafické číslice vkládané jako symboly místo textových číslic. Skript ji vytváří a spravuje automaticky.

- **Logo_Placeholders** (název se může lišit dle jazyka) — Vrstva s referenčními číslicemi a umístovacími symboly pro dynamické umístění loga v čísle. Skript ji vytvoří automaticky při první aktivaci funkce „Vkládat logo do čísel“.
- **Diacritics_Placeholders** (netisknutelná) — Vrstva s referenčními písmeny a diakritickými symboly pro per-character systém placeholderů. Skript ji vytvoří automaticky při aktivaci funkce placeholderů. Pozice a velikosti symbolů na této vrstvě určují přesné umístění diakritiky při exportu.
- **Laser_Kontury** — Vrstva pro automaticky generované laserové kontury (viz kapitola 8.8). Vytváří se při spuštění funkce laserových kontur.

8.5. Dynamické umístění loga v čísle

Skript zcela mění a zjednodušuje přípravu pro dynamické vkládání loga. Proces je nyní vysoce automatizovaný a intuitivní.

Jak to funguje?

Celý princip je postaven na tom, abyste s logem pracovali vizuálně a nemuseli nic odhadovat.

1. Vaše příprava (co musíte udělat v CorelDraw souboru)

Než spustíte skript, ujistěte se, že máte v šabloně správně připravené dvě věci:

- **Referenční textové pole:** Musí existovat textové pole pro zadní číslo (např. s názvem *CisloZadni_M*). Toto pole musí mít **přesně ten font a velikost**, jaké mají mít finální čísla na dressu.
- **Symbol loga:** Vaše logo musí být v dokumentu uloženo jako symbol (ve vrstvě „Symboly“).

2. Automatická akce skriptu (co skript udělá sám)

Když v hlavním dialogu zaškrtnete volbu „Vkládat logo do čísel“ a vyberete váš symbol a referenční pole, po kliknutí na „OK“ provede skript následující:

- **Zkontroluje existenci placeholderů:** Podívá se, zda na vrstvě *Logo_Placeholders* již existují potřebné prvky.
- **Automaticky je vytvoří, pokud chybí:** Pokud prvky nenajde, sám je pro vás připraví:
 - Vytvoří referenční číslice (*ref-0* až *ref-9*), které **automaticky převezmou font a velikost** z vašeho referenčního pole (*CisloZadni_M*).
 - Vytvoří tzv. **umístovací symboly** (*0-umistení* až *9-umistení*), které jsou **přímo instancemi vašeho vybraného loga**.

3. Vaše finální doladění (jediný a snadný úkol pro vás)

Po automatickém vytvoření je váš úkol maximálně jednoduchý, protože pracujete přímo s vizuální podobou vašeho loga.

- Na vrstvě *Logo_Placeholders* najdete instance vašeho loga (pojmenované *0-umistení* až *9-umistení*).
- **Přesuňte každé logo přesně na tu pozici, kde ho chcete mít** vůči odpovídající referenční číslici.

Tím odpadá jakékoliv odhadování — **kam logo umístíte, tam se při finálním exportu skutečně vloží.**

TIP: Mezeru mezi jednotlivými referenčními číslicemi můžete v případě potřeby upravit v dialogu „**Pokročilá nastavení**“. Po tomto jednorázovém nastavení a uložení souboru bude skript při každém dalším spuštění již používat tyto vámi perfektně nastavené pozice.

8.6. Inteligentní dynamické škálování

Skript používá plně **dynamický systém**, který se inteligentně přizpůsobuje vaší šabloně.

Jak to funguje?

- **Princip referenčního pole:** Skript si načte velikost písma z vašeho **hlavního referenčního pole** (např. *CisloZadni_M* pro loga nebo *JmenoText_M* pro diakritiku). Tuto velikost považuje za 100 %.

- **Automatické přizpůsobení:** Při zpracování jiné velikosti (např. XL) skript porovná velikost písma v poli *CisloZadni_XL* s referenční velikostí z *CisloZadni_M* a vypočítá přesný poměr (např. 115 %). Tímto poměrem pak automaticky zvětší/zmenší vkládané logo či diakritiku.

Co to znamená pro vás?

- **Obrovské zjednodušení:** Již nemusíte řešit, co je „dětská“ a „dospělá“ velikost. Nemusíte se snažit udržet stejnou velikost čísel napříč různými stránkami.
- **Naprostá svoboda v designu:** Jednoduše si v šabloně nastavte pro každou velikost (M, L, XL atd.) takovou velikost čísel a jmen, jakou potřebujete. Skript se postará o to, aby vložené logo a diakritika vždy proporcčně odpovídaly.
- **Změna v „Pokročilém nastavení“:** Hodnoty pro škálování a posun pro dětské velikosti nyní slouží pouze jako **dodatečná korekce** k tomuto dynamickému výpočtu, nikoliv jako hlavní metoda.

8.7. Grafické číslování (namísto fontů) — Použití vlastních obrázkových číslic

Skript nabízí unikátní možnost nahradit standardní textové číslice v šabloně vašimi vlastními grafickými symboly. To je ideální v situacích, kdy má klient specifický, netradiční design číslic (např. s efekty, texturami, nebo stylizací), které nelze vytvořit pomocí standardního fontu.

Jak to funguje?

Skript inteligentně přečte požadované číslo (např. „21“) z vašeho CSV souboru, rozloží ho na jednotlivé číslice („2“ a „1“) a následně do šablony vloží příslušné grafické symboly, které jste si předem připravili. Díky dynamickému škálování se číslice automaticky přizpůsobí velikosti referenčního textového pole.

Krok 1: Příprava CorelDraw šablony — Vaše grafické číslice jako symboly

1. **Vytvořte symboly pro každou číslici:** Pro každou číslici od 0 do 9 vytvořte samostatný grafický objekt. To může být vektorová grafika, převedený text na křivky, nebo i rastrový obrázek.
2. **Přidejte je do vrstvy „Symboly“:** Každý tento grafický objekt přetáhněte do vrstvy „Symboly“ v CorelDraw.
3. **Pojmenujte symboly dle konvence:**
 - Pro **zadní čísla (na zádech dresu):** Doporučujeme pojmenovat symboly ve formátu *cislo_zadni_0, cislo_zadni_1, ..., cislo_zadni_9*.
 - Pro **přední čísla (na hrudi/rameni dresu):** Doporučujeme pojmenovat symboly ve formátu *cislo_predni_0, cislo_predni_1, ..., cislo_predni_9*.
 - (Důležité: Tyto názvy symbolů budete později přiřazovat v dialogu skriptu. Pokud máte stejné symboly pro přední i zadní čísla, stačí je správně přiřadit.)

Krok 2: Příprava CorelDraw šablony — Textová pole pro čísla

Skript potřebuje vědět, kam má grafické číslice umístit, a zároveň odkud má brát referenční velikost pro jejich škálování. Pro tento účel použijte standardní textová pole.

1. **Pro zadní čísla:** Vytvořte textové pole, kam má přijít číslo na zádech. Doporučujeme jej pojmenovat *CisloZadni_VELIKOST* (např. *CisloZadni_M, CisloZadni_L*).
 - **Důležité:** Font a velikost písma v tomto textovém poli určí měřítko, v jakém se budou grafické číslice vkládat. Nastavte ho přesně tak, jak má vypadat výška vašich výsledných grafických číslic.
2. **Pro přední čísla:** Obdobně vytvořte textové pole pro číslo vpředu. Doporučujeme pojmenování *CisloPredni_VELIKOST* (např. *CisloPredni_M, CisloPredni_L*).
 - **Důležité:** I zde font a velikost písma definuje měřítko vložených grafických symbolů.
3. **Nastavení referenčního pole:** V úvodním dialogu skriptu budete vyzváni k výběru hlavního referenčního pole (např. *CisloZadni_M* nebo *CisloPredni_M*), ze kterého si skript jednou zjistí „základní“ 100% velikost písma. Všechny ostatní grafické číslice pak budou škálovány relativně k tomuto referenčnímu poli a aktuální velikosti textového pole na dané stránce (viz kapitola „Inteligentní dynamické škálování“).

4. **Skriptová vrstva:** Skript bude grafické číslice automaticky vkládat na vrstvu *Graficka_Cisla*. O tuto vrstvu se nemusíte starat, skript ji vytvoří a spravuje automaticky.

Krok 3: Nastavení skriptu — Aktivace a mapování

1. V hlavním dialogu „Předvolby zpracování skriptu“:

- Zaškrtněte volbu „**Použít grafické symboly pro čísla (místo textu)**“.
- **Důležité:** Ujistěte se, že tato volba je povolena pro vaše produkty v dialogu „Pokročilá nastavení parametrů“ pod panelem „Použití grafických čísel“.

2. **Klikněte na „1. Vybrat referenční pole...“:** Zde v dialogu vyberte textové pole (např. *CisloZadni_M*), které slouží jako hlavní 100% reference pro škálování. Tlačítko se aktivuje po zaškrtnutí volby „Použít grafické symboly pro čísla“.

3. **Klikněte na „Mapovat symboly pro grafická čísla...“:** Tato volba se aktivuje až po výběru referenčního pole. Otevře se dialog „Mapování symbolů pro grafická čísla“. Pro každou číslici (0 až 9) a pro každý typ (*zadní čísla* a *přední čísla*) vyberte z rozbalovacího seznamu odpovídající symbol, který jste vytvořili v kroku 1. Pokud pro nějakou číslici symbol nevyberete („Nepoužívat“), nebude pro ni grafické číslo generováno. Nastavení se uloží do souboru *ExportPDF-Corel.settings.ini*.

Krok 4: Spuštění Exportu

Po dokončení nastavení v dialogu „Předvolby zpracování skriptu“ a následném dialogu „Nastavení exportu“ klikněte na „OK“. Skript automaticky zpracuje CSV soubor, vloží grafické číslice a vyexportuje personalizovaná PDF.

Důležité poznámky a tipy pro tuto funkcionalitu:

- „Použít grafické symboly pro čísla“ nelze použít současně s volbou „Vkládat logo do čísel“.
- Grafické číslice se škálují dynamicky podle velikosti písma v cílovém textovém poli a vybraného referenčního pole, stejně jako logo a diakritika (viz kapitola „Inteligentní dynamické škálování“). Ujistěte se, že vaše grafické symboly pro číslice jsou vytvořeny ve velikosti odpovídající referenčnímu fontu.

8.8. Laserové kontury

Funkce laserových kontur je zcela nová a umožňuje automatické generování řezacích/gravírovacích kontur kolem vybraných objektů v šabloně. To je ideální pro přípravu souborů pro laserové řezání nebo gravírování, kde je třeba kolem grafických prvků vytvořit obrysovou linii s definovaným odsazením.

Jak to funguje?

Skript vyhledá v dokumentu všechny objekty, jejichž název začíná textem „**Laser**“ (bez ohledu na velká/malá písmena), a kolem každého z nich vytvoří vizuální „prstenec“ — dvojici tvarů (černý obrys + bílé překrytí), které společně tvoří konturu s nastaveným odsazením.

Příprava šablony:

1. **Pojmenujte objekty:** Jakýkoliv objekt (tvar, skupina, křivka), kolem kterého chcete vygenerovat laserovou konturu, pojmenujte tak, aby jeho název začínal slovem „**Laser**“. Například: *Laser*, *Laser_logo*, *LaserObrys*. Skript rozpozná název bez ohledu na velikost písmen.
2. **Nastavte offset:** V souboru nastavení *ExportPDF-Corel.settings.ini* (nebo prostřednictvím pokročilého nastavení) můžete nastavit parametr **LaserContourOffset** — odsazení kontury v milimetrech. Výchozí hodnota je 1,5 mm.

Automatická detekce režimu:

Skript automaticky detekuje, zda má použít stránkový nebo skupinový režim pro generování kontur:

- **Stránkový režim:** Pokud dokument obsahuje stránky pojmenované ve formátu *produkt-velikost* (např. *mikina-M*), skript použije stránkový režim. Kontury se generují na každé produktové stránce a umísťují se na vrstvu **Laser_Kontury**, která je automaticky vytvořena na spodní pozici (pod ostatním obsahem).

- **Skupinový režim:** Pokud dokument neobsahuje produktové stránky (produkty jsou organizovány jako skupiny), skript použije skupinový režim. Kontury se generují dovnitř šablonových skupin. Objekty pojmenované „Laser“, které nejsou uvnitř žádné produktové skupiny, se zpracují zvlášť a jejich kontury se umístí na vrstvu Laser_Kontury.

Podpora opakovaného spuštění:

Skript před generováním nových kontur automaticky odstraní staré kontury z předchozího spuštění (identifikované názvem „Laser-řez“ nebo jako černé křivky s uniformní výplní), takže můžete funkci spustit opakovaně bez duplicit.

Výstup:

Pro každý nalezený objekt „Laser“ skript vytvoří skupinu „Laser-řez“ obsahující dva tvary: černý tvar s obrysem (šířka = 2× offset) a bílý tvar bez obrysu, které společně vizuálně reprezentují konturu. Po dokončení se zobrazí souhrnná zpráva s počtem úspěšně zpracovaných kontur.

Poznámka: Funkce laserových kontur se spouští jako samostatná akce a nezávisí na exportu PDF. Je to přípravný krok, který provedete před samotným exportem.

9. Použití skriptu — Průběh exportu

9.1. Nastavení exportu (zpracování produktu 1 a/nebo produktu 2)

- **Panel: Mapování stránek:** Přiřadte stránky k typu (např. Mikiny/Čepice) a velikosti.
- **Panel: Nastavení exportu:** Hlavní složka pro export, PDF přednastavení.
- **Panel: Konfigurace názvů složek a souborů:** Detailní nastavení šablon názvů pomocí placeholderů (`{cislo}`, `{jmeno}`, `{prezdivka}`, `{velikost}`, `{kod}`, `{docName}`). Zvlášť pro každý produkt. Obsahuje náhled a nápovědu.

Vysvětlení, jak funguje automatické generování názvů souborů a složek:

- `{cislo}` — do názvu složky či souboru bude vloženo číslo ze CSV souboru.
- `{jmeno}` — do názvu složky či souboru bude vloženo jméno z CSV souboru.
- `{prezdivka}` — do názvu složky či souboru bude vložena přezdívka z CSV souboru.
- `{velikost}` — do názvu složky či souboru bude vložena velikost z CSV souboru.
- `{kod}` — do názvu složky či souboru bude vloženo kód z CSV souboru.
- `{docName}` — název CorelDraw souboru, z kterého se PDF generují.

9.1.1. Stránkový vs. skupinový režim (Layout Mode)

Skript podporuje dva základní režimy práce s dokumentem, které určují, jak jsou produkty a jejich velikosti organizovány v CorelDraw šabloně.

Stránkový režim (page) — výchozí

Ve stránkovém režimu každá velikost každého produktu odpovídá samostatné stránce v CorelDraw dokumentu. Například pro mikiny ve velikostech M, L, XL budete mít tři stránky pojmenované *mikina-M*, *mikina-L*, *mikina-XL*.

Tento režim je ideální pro:

- Produkty s výrazně odlišným layoutem pro různé velikosti.
- Tradiční způsob práce v CorelDraw, kde každá velikost má vlastní stránku.
- Jednoduchou orientaci v dokumentu — každá stránka = jeden produkt v jedné velikosti.

V tomto režimu skript zobrazí plný exportní dialog s mapováním stránek, nastavením exportní složky a PDF přednastavení.

Skupinový režim (group)

Ve skupinovém režimu jsou produkty organizovány jako **pojmenované skupiny** na jedné (nebo více) stránkách. Název skupiny odpovídá formátu *produkt-velikost* (např. *mikina-M*, *mikina-L*), stejně jako by se jmenovaly stránky ve stránkovém režimu.

Tento režim je ideální pro:

- Situace, kdy chcete mít všechny velikosti pohromadě na jedné stránce.
- Hromadné zpracování, kde skript automaticky duplicuje šablonové skupiny a vyplňuje je daty z CSV.
- Produkci, kde se výstup netiskne jako PDF, ale zpracovává se přímo v CorelDraw (např. pro řezací plotry nebo tiskárny s vlastním workflow).

Ve skupinovém režimu skript přeskočí standardní exportní dialog (neprovádí PDF export) a místo toho přímo zpracuje data z CSV a aplikuje je na skupiny v dokumentu. Skript automaticky vytváří kopie šablonových skupin, vyplňuje textová pole a zarovnává výsledky na stránce.

Nastavení režimu:

Režim se nastavuje v dialogu „**Pokročilé parametry**“ (viz kapitola 5.3) na záložce „**Produkty a Velikosti**“ v sekci **Režim práce**. Na výběr jsou dvě možnosti: **Stránkový** (výchozí) nebo **Skupinový**. Volba se automaticky uloží do souboru *ExportPDF-Corel.settings.ini* a skript ji rozpozná při každém spuštění.

9.2. Průběh zpracování řádku CSV

Pro každý řádek a produkt:

1. **Aktivace stránky** (ve stránkovém režimu) nebo nalezení šablonové skupiny (ve skupinovém režimu).
2. **Čištění dynamických vrstev** (pro grafická čísla, loga, diakritiku).
3. **Aktualizace textových polí** (jméno, číslo, velikost, kód) dle CSV.
 - Pokud pro **číslo** existují data v CSV, ale na aktivní stránce není **žádné viditelné pole** pro jeho zobrazení, skript pro tento konkrétní produkt zahlásí chybu a **produkt neexportuje**.
 - Pokud pro **číslo** nejsou data v CSV, existující číselná pole na stránce se vyprázdní (nastaví se jim prázdný obsah „“).
4. **Speciální zpracování** (diakritika, grafická čísla, logo, volitelná grafika).
5. **Export do PDF** dle šablon názvů (pouze ve stránkovém režimu).
6. **Přeskakování duplicitních exportů**.
7. **Automatické přejmenování duplicitních souborů**: Skript obsahuje logiku, která v případě, že by měl být vygenerován soubor s již existujícím názvem (v rámci jednoho spuštění), automaticky přidá k názvu souboru číselný sufix, např. (1), (2) atd., aby nedošlo k přepsání.

9.3. Chybové stavy a logování

- **Logovací soubor**: *ExportPDF_Log.txt* v hlavní exportní složce. Tento soubor obsahuje podrobný záznam o průběhu exportu, včetně informací o zpracovaných řádcích, přeskočených položkách, varováních a chybách.
- **Souhrnná zpráva**: Po dokončení exportu se zobrazí přehledný dialog se souhrnem, včetně počtu úspěšně exportovaných souborů, přeskočených položek a případných chyb.
- **Varování o chybějících glyfech**: Pokud skript během zpracování zjistí, že použitý font neobsahuje některé potřebné znaky, upozornění se zobrazí v souhrnné zprávě a detaily se zapíší do logu.

10. Řešení častých problémů (FAQ)

Zde naleznete řešení nejčastějších problémů, se kterými se můžete při práci se skriptem setkat.

Problém: Skript vůbec nefunguje nebo hned po spuštění vyhodí chybu.

- **Řešení:**
 - Ujistěte se, že máte v CorelDraw otevřený nějaký dokument (.cdr soubor).

- Zkontrolujte stav vaší licence v dialogu „O skriptu“. Možná vám vypršela demo verze.
- Podívejte se do souboru *ExportPDF_Log.txt* ve vaší exportní složce, mohl by obsahovat detailnější popis chyby.

Problém: Skript hlásí, že nelze pokračovat, a zmíní „editaci uvnitř skupiny“ nebo „Focus Mode“.

- **Řešení:** Skript automaticky detekuje, zda je CorelDraw v režimu editace uvnitř skupiny (tzv. Focus Mode, ke kterému dojde např. po dvojkliku na skupinu). V tomto režimu skript nemůže správně pracovat se stránkami a vrstvami dokumentu.
 - **Jak opustit Focus Mode:** Stiskněte klávesu **Escape** nebo klikněte mimo skupinu, dokud se nevrátíte na hlavní úroveň dokumentu. V titulku okna CorelDraw by neměl být zobrazen název žádné skupiny.
 - Po opuštění Focus Mode spusťte skript znovu.

Problém: Skript neaktualizuje textová pole pro jméno, číslo nebo kód.

- **Řešení:** Toto je nejčastější problém, zkontrolujte prosím následující:
 - **Přesný název pole:** Název textového pole v CorelDraw musí přesně odpovídat očekávanému názvu (např. *JmenoText*, *CisloZadni_M*). Názvy jsou citlivé na velká a malá písmena.
 - **Viditelnost a zamčení:** Pole ani vrstva, na které se nachází, nesmí být zamčené nebo skryté.
 - **Aktivní stránka:** Skript primárně pracuje s poli na aktuálně zpracovávané stránce. Ujistěte se, že pole leží na správné stránce.

Problém: Skript hlásí chybu „Na stránce ... nebylo nalezeno žádné viditelné textové pole pro zobrazení čísla ...“.

- **Řešení:** Tato hláška znamená, že váš CSV soubor **obsahuje číslo** pro daný produkt, ale skript pro něj v šabloně nenašel odpovídající viditelné textové pole. Skript v takovém případě export PDF neprovede, aby se předešlo výrobě produktu bez čísla.

Jak správně vygenerovat produkt, který nemá mít číslo? Pokud chcete záměrně vygenerovat produkt bez čísla, postup je následující:

- Váš CSV soubor musí stále obsahovat sloupec pro číslo (např. *cislo*, *cislo-mikiny* atd.), protože skript jej očekává.
- Pro produkt, který nemá mít číslo, nechte buňku v tomto sloupci **jednoduše prázdnou**.

Skript v takovém případě produkt normálně vygeneruje, pouze bude bez čísla a nebude hlášena žádná chyba.

Problém: Diakritika se nezobrazuje správně, nebo se místo textu objevují mezery.

- **Řešení:** Tento problém téměř vždy znamená, že použitý font ve vaší CorelDraw šabloně neobsahuje všechny potřebné znaky (glyfy), například české znaky jako „ř“, „ě“ nebo „ů“.
 - **Automatická kontrola glyfů:** Skript obsahuje pokročilou automatickou kontrolu, která tento problém dokáže odhalit. Metoda funguje tak, že skript vytvoří testovací text, převede ho na křivky, spočítá uzly a porovná výsledek s referenčním „.notdef“ glyfem (zástupným symbolem pro chybějící znaky). Pokud skript zjistí shodu, upozorní vás v **závěrečné souhrnné zprávě** a zapíše detailní informaci do souboru *ExportPDF_Log.txt*.
 - **Přeskočení kontroly:** Pokud víte, že váš font je v pořádku, ale kontrola přesto hlásí falešné popluchy (např. u speciálních fontů), můžete kontrolu přeskočit zaškrtnutím volby **SkipGlyphCheck** v pokročilém nastavení (záložka „Grafické funkce“).
 - **Speciální fonty:** Skript obsahuje speciální pravidla pro některé problematické fonty (např. „FaceOff“), u kterých standardní detekce nefunguje spolehlivě.
 - **Jak to opravit:**
 1. **Pokud má font diakritiku podporovat:** Ujistěte se, že máte v úvodním dialogu zaškrtnutou volbu „**Použitý font pro jména podporuje českou diakritiku**“. Pokud se chyba stále objevuje, znamená to, že font skutečně všechny znaky nemá, a musíte v CorelDraw šabloně změnit písmo za jiné, které je podporuje.

2. Pokud font diakritiku nepodporuje (manuální metoda):

Odškrtněte volbu „Použitý font pro jména podporuje diakritiku“. Skript aktivuje manuální diakritiku s per-character placeholders. Vytvořte placeholders, vizuálně nastavte pozice symbolů a spusťte export. Vyžaduje symboly ve vrstvě „Symbols“ (viz 8.3) a správné namapování v dialogu (viz 5.2). Pokud placeholders neexistují, skript nabídne jejich vytvoření.

Problém: Grafická čísla nebo logo v čísle se nevládají.

• **Řešení:**

- **Aktivace funkce:** Ujistěte se, že máte v úvodním dialogu zaškrtnutou příslušnou volbu („Použit grafické symboly..." nebo „Vkládat logo...").
- **Vzájemná exkluzivita:** Tyto dvě funkce nelze použít současně. Pokud je jedna aktivní, druhá musí být vypnutá.
- **Mapování symbolů:** Zkontrolujte, že máte správně namapované symboly v příslušném dialogu.
- **Existence referenčních polí:** Obě funkce pro své správné fungování a škálování vyžadují existenci referenčních textových polí (např. *CisloZadni_M*, *JmenoText_M*). Bez nich nebudou fungovat správně.
- **Vrstva „Symbols“:** Ujistěte se, že všechny symboly jsou umístěny přímo ve vrstvě pojmenované „Symbols“ v CorelDraw dokumentu, nikoliv pouze v ukotvitelném panelu symbolů.

Problém: Změnil jsem nastavení (např. názvy CSV sloupců), ale skript stále používá ta stará.

- **Řešení:** Ujistěte se, že jste dialog, ve kterém jste změny provedli (např. „Pokročilá nastavení parametrů"), potvrdili tlačítkem „OK". Pouhé zavření okna křížkem změny neuloží. Nastavení se trvale zapíše do souboru *ExportPDF-Corel.settings.ini* až po tomto potvrzení.

Problém: Skript hlásí duplicitní stránky v dokumentu.

- **Řešení:** Skript při spuštění kontroluje, zda dokument neobsahuje dvě nebo více stránek se stejným názvem. Duplicitní názvy stránek mohou způsobit nepředvídatelné chování při exportu. Přejmenujte duplicitní stránky tak, aby měla každá unikátní název.

Problém: Na exportovaných PDF se objevuje vodoznak.

- **Řešení:** Vodoznak se může objevit v případě, kdy skript detekuje problém s integritou licence. Zkontrolujte stav licence v dialogu „O skriptu" a v případě potřeby proveďte aktivaci platným licenčním klíčem.

Problém: Laserové kontury se negenerují.

• **Řešení:**

- Zkontrolujte, že objekty, kolem kterých chcete kontury, mají název začínající na „Laser" (např. *Laser*, *Laser_logo*). Název je citlivý pouze na prvních 5 znaků „Laser" (bez ohledu na velikost písmen).
- Ve stránkovém režimu musí být objekty „Laser" umístěny na produktových stránkách (pojmenovaných ve formátu produkt-velikost).
- Ve skupinovém režimu musí být objekty „Laser" uvnitř produktových skupin nebo volně na stránce.
- Zkontrolujte, že je nastaven nenulový offset v nastavení (LaserContourOffset).

Problém: Skript hlásí „Vaše předplatné vypršelo".

- **Řešení:** Kontaktujte prodejce pro nový licenční klíč. V dialogu „O skriptu" najdete Machine ID, které pošlete spolu s objednávkou. Nový klíč zadejte přes tlačítko „Prodloužit licenci...".

Problém: Po upgradu na novou verzi skript vyžaduje nový klíč.

- **Řešení:** Zadejte stávající licenční klíč znovu přes dialog „O skriptu" → „Aktivovat plnou verzi...". Při změně verze je někdy nutná reaktivace.

11. Licenční informace a aktivace

Typy licencí:

| Typ | Popis | Cena |
|--------------------|-------------------------------|---|
| Demo | 30 spuštění, max 20 řádků CSV | Zdarma |
| Měsíční předplatné | Plný přístup na 30 dní | Dle aktuálního ceníku na www.exportPDF.cz |
| Roční předplatné | Plný přístup na 365 dní | Dle aktuálního ceníku na www.exportPDF.cz |
| Trvalá licence | Plný přístup bez omezení | Dle aktuálního ceníku na www.exportPDF.cz |

Aktivace: Přes dialog „O skriptu“ → „Aktivovat plnou verzi...“ → vložte klíč.

Prodloužení předplatného: Přes dialog „O skriptu“ → „Prodloužit licenci...“ → vložte nový klíč. Zbývající dny se automaticky přičtou k novému období.

Upgrade verze: Při aktualizaci skriptu na novou verzi může být nutné znovu zadat licenční klíč. Skript vás k tomu automaticky vyzve.

Machine ID: Unikátní identifikátor vašeho PC zobrazený v dialogu „O skriptu“. Potřebný pro objednávku licence — pošlete ho prodejci.

12. Kontakt

V případě problémů, dotazů nebo návrhů na vylepšení skriptu kontaktujte autora:

- **Autor:** Aleš Ulrych
- **E-mail:** info@exportpdf.cz
- **Web:** www.exportPDF.cz
- **Tel:** 776 149 945

Děkujeme za používání skriptu!

© 2026 Aleš Ulrych. Všechna práva vyhrazena.